

The master engineers

Libro: Diseño de videojuegos 2da edición

De que se trata: Este libro nos enseña de forma clara y explicita aquellas bases del conocimiento que se necesitan para el correcto diseño de un video juego tales como diseñar guiones, los personajes ,escenarios, mecánicas e inteligencias artificiales.

Les interesa saber sobre lo que enseña el libro: Este libro nos llamo bastante la atención y creemos que si sería de bastante utilidad el aprender de él todo lo que nos pueda enseñar sobre diseño de videojuegos.