

Tippreihen ohne Unglück

Benutzeranleitung

Inhaltsverzeichnis

Java installieren.....	3
Zweck des Programms.....	3
Programmstart.....	3
Eingabeaufforderung öffnen.....	3
Programm starten.....	3
Parameter.....	4

Java installieren

Falls Java auf Ihrem Rechner nicht vorhanden sein sollte muss dies vorher installiert werden. Java kann unter folgender Adresse kostenlos heruntergeladen werden: <https://java.com/de/download/>. Wenn der Installer heruntergeladen wurde, muss dieser ausgeführt werden. Danach einfach den Anweisungen folgen.

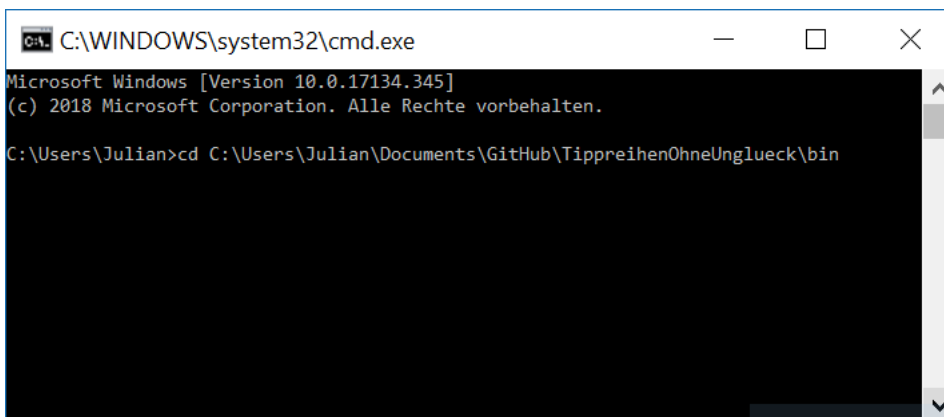
Zweck des Programms

Mithilfe dieses Programms können Lottozahlen zu verschiedenen Lotto-Spielarten, wie zum Beispiel Lotto (6 aus 49), sowie Eurojackpot (5 aus 50 plus 2 aus 10), generiert werden. Durch Eingabe seiner beliebig vielen persönlichen Unglückszahlen ist es möglich diese in der Generierung auszuschließen. Die eingegeben Unglückszahlen werden nach der Eingabe gespeichert, sodass diese auch nach beenden des Programms automatisch gesetzt sind.

Programmstart

Eingabeaufforderung öffnen

Um die Eingabeaufforderung zu öffnen müssen wir Windows-Taste + R drücken. Im neu geöffneten Fenster „cmd“ eintippen und mit Enter bestätigen. Jetzt müssen in das Verzeichnis „bin“ vom Programm wechseln. Hierzu tippen wir „cd“ und dahinter den kompletten Pfad zum „bin“ Verzeichnis vom Programm ein (siehe Beispielscreenshot).



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.17134.345]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

C:\Users\Julian>cd C:\Users\Julian\Documents\GitHub\TippreihenOhneUnglueck\bin
```

Programm starten

Um das Programm zu starten müssen wir mit der Eingabeaufforderung in das Verzeichnis „bin“ vom Programm wechseln. Der Befehl zum Aufruf setzt sich wie folgt zusammen:

```
java TippreihenOhneUnglueck [parameter]
```

java TippreihenOhneUnglueck: startet das Programm zur Generierung

Parameter

Die Parameter sehen wie folgt aus:

Hilfe	Ruft die Hilfe auf
Eurojackpot	Startet die Generierung der Zahlen für den Eurojackpot (5 aus 50 plus 2 aus 10)
Lotto	Startet die Generierung der Zahlen für Lotto(6 aus 49)
Unglueckszahlen Ausgabe	Gibt die eingegebenen Unglückszahlen aus
Unglueckszahlen Eingabe	Startet die Eingabe der Unglückszahlen