



# ***Prueba Técnica – Trainee Desarrollo Web***

## ***Contexto***

Un jugador de Pokémon quiere llevar un registro de los Pokémon que desea atrapar. Necesita una aplicación web sencilla donde pueda:

1. Buscar un Pokémon por nombre usando la API pública <https://pokeapi.co/>.
2. Añadir el Pokémon a una “Lista de captura”.
3. Marcar si ya lo atrapó (capturado ) o si sigue pendiente (pendiente )
4. Ver y actualizar el estado de cada Pokémon cuando lo desee.

No es necesario usar base de datos; el estado puede mantenerse en el cliente (variables de estado, localStorage, etc.). Se acepta cualquier otra estrategia que cumpla el objetivo funcional.

## ***Requisitos funcionales mínimos***

1. Búsqueda: Campo de texto que consulte la PokeAPI y muestre resultados (nombre e imagen).
2. Añadir: Botón “Agregar” que incorpore el Pokémon seleccionado a la Lista de captura sin duplicados.
3. Listado: Visualizar la Lista de captura con nombre e imagen.
4. Estado: Control (checkbox, switch o botón) en cada ítem para marcar “capturado / pendiente”. El estado debe mantenerse consistente mientras la app está abierta, no importa si se refresca y se pierde el estado.
5. UX básica: Interfaz clara; mensajes de error cuando la búsqueda falle (por ejemplo, nombre inexistente).

## ***Extras opcionales (bonificación)***

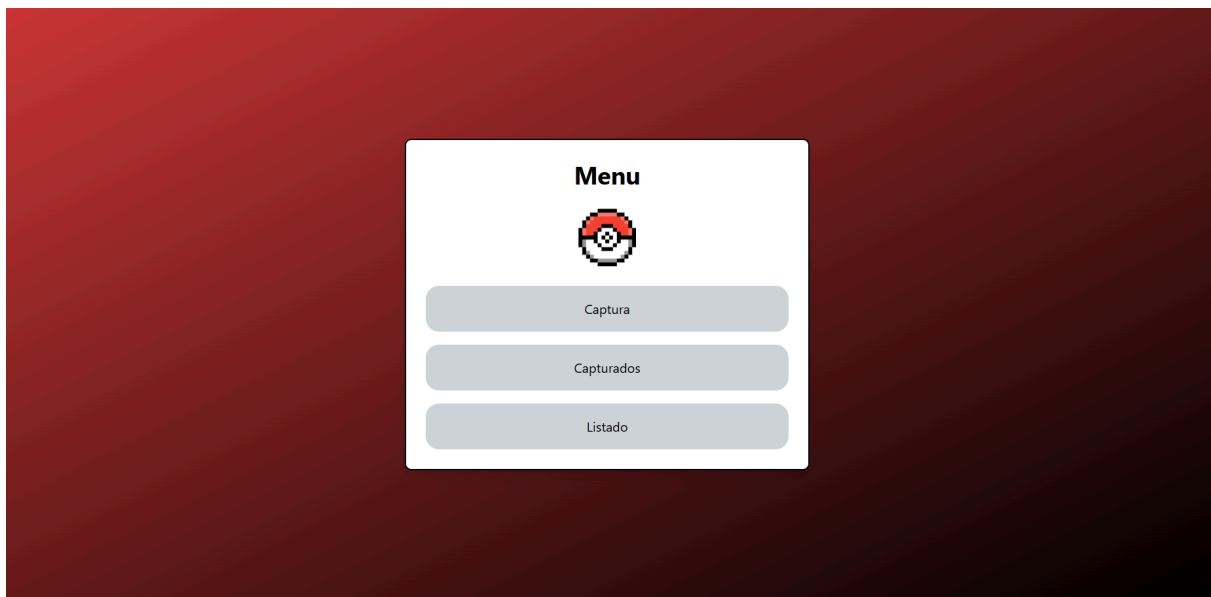
- Persistir la Lista de captura en localStorage para que sobreviva recargas.
- Filtros rápidos: ver *\*todos\**, *\*capturados\**, *\*pendientes\**.
- Mostrar detalles adicionales (tipos, altura, peso) al expandir un Pokémon.

***Imágenes del aplicativo:***

***Inicio del programa:***

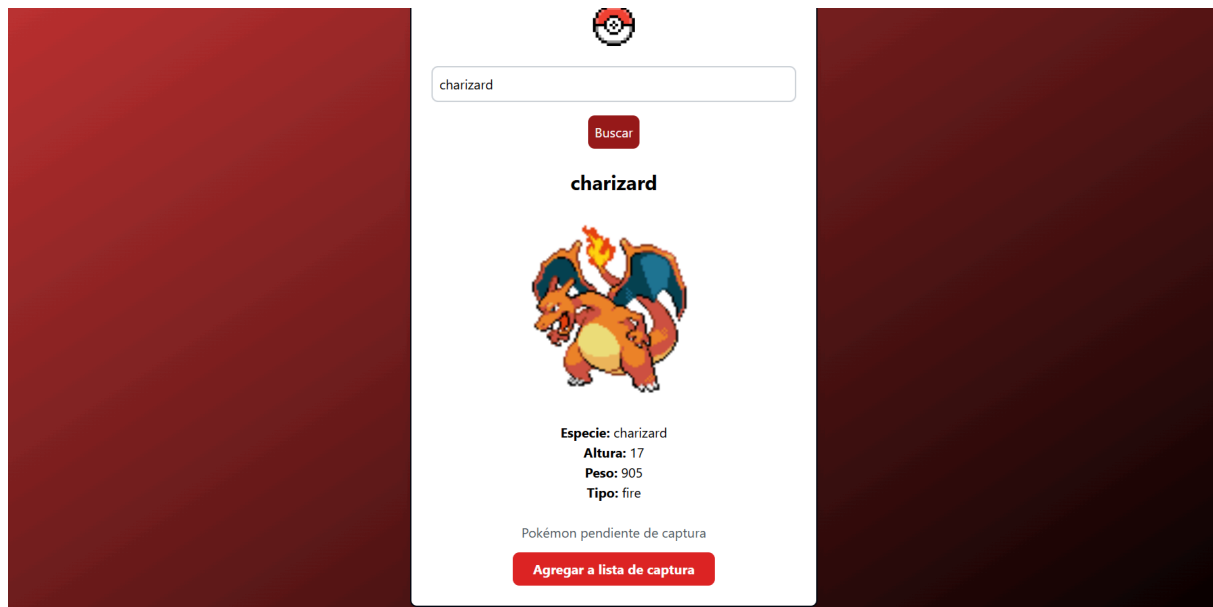


***Menu:***

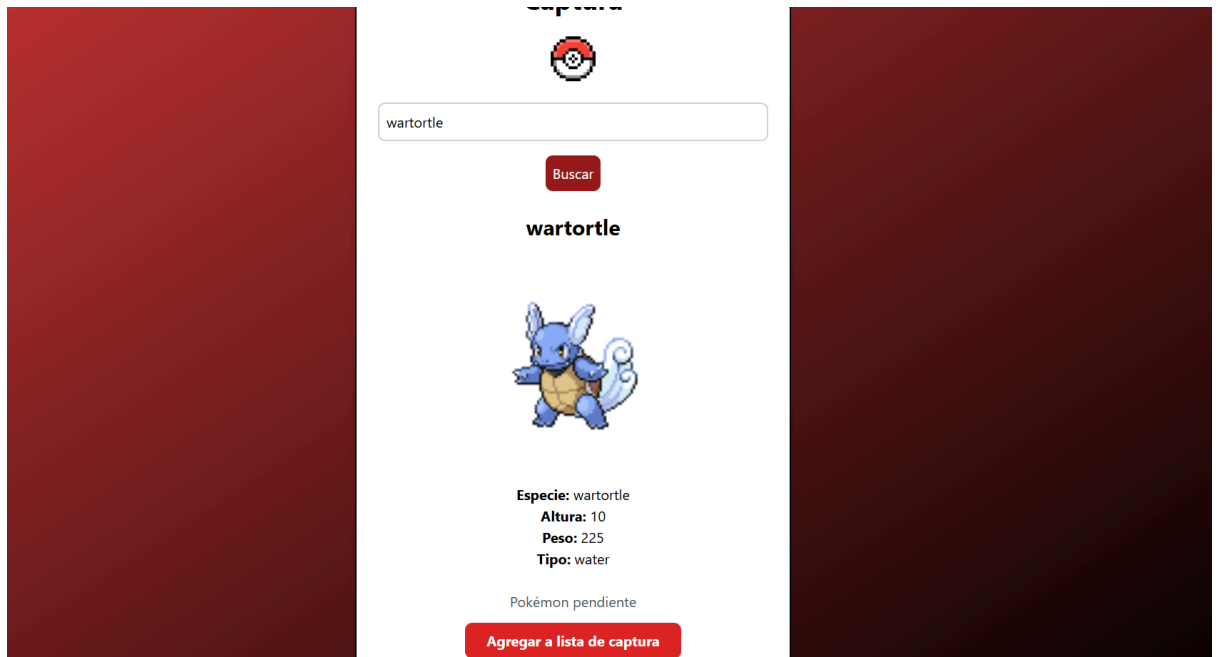


***Modulo de captura:***


- Búsqueda: Campo de texto que consulte la PokeAPI y muestre resultados (nombre e imagen).



- Añadir: Botón “Agregar” que incorpore el Pokémon seleccionado a la Lista de captura sin duplicados.




### Captura




Buscar

**wartortle**



**Especie:** wartortle


**Altura:** 10

**Peso:** 225

**Tipo:** water


Pokémon capturado

### Captura




Buscar

**pikachu**



**Especie:** pikachu

**Altura:** 4


**Peso:** 60

**Tipo:** electric


Pokémon capturado

- Listado: Visualizar la Lista de captura con nombre e imagen.

## Pokémon Capturados



**Pikachu**



**Especie:** pikachu


**Altura:** 4

**Peso:** 60

**Tipo:** electric

Pendiente

**Charmander**



**Especie:** charmander

**Altura:** 6

**Peso:** 85

**Tipo:** fire

Capturado

Volver al Menú

- Estado: Control (checkbox, switch o botón) en cada ítem para marcar “capturado / pendiente”. El estado debe mantenerse consistente mientras la app está abierta, no importa si se refresca y se pierde el estado.

Pendiente

Capturado

- UX básica: Interfaz clara; mensajes de error cuando la búsqueda falle (por ejemplo, nombre inexistente).

The screenshot shows a mobile application interface for capturing Pokémon. It features a dark red background. At the top, there are two light gray tabs: 'Pendiente' (Pending) and 'Capturado' (Captured). The main content area is a white rounded rectangle with a black border. Inside, the title 'Captura' (Capture) is centered at the top. Below the title is a pixelated Poké Ball icon. Underneath the icon is a text input field containing the word 'pikato'. Below the input field is a red button with the text 'Buscar' (Search). Below the button, a red error message reads 'Nombre incorrecto. Verifica e intenta de nuevo.' (Incorrect name. Check and try again.). At the bottom of the white area is a gray button with the text 'Volver al Menú' (Return to Menu).

Adicional:

Modulo de pokemones que puedes capturar:

## Lista de pokemon



**bulbasaur**



**Especie:** bulbasaur

**Altura:** 7

**Peso:** 69

**bulbasaur**



**Especie:** bulbasaur

**Altura:** 7

**Peso:** 69

**ivysaur**



**ivysaur**



Volver al Menú