

# Text-based RPG game

Julia Ordecka

# Co stworzyłam?

- Grę RPG bazującą na tekście

```
Welcome to the text-based RPG game. Enter your character's name: julka
While exploring you enter a cave. Suddenly you see a monster emerging from the darkness. What do you do?
Choose your action:
1. Attack the monster
2. Try to escape
3. Drink a potion
4. Show stats
5. Dance
Choose one of these options:
```

# Problemy, które napotkałam

- Konstruktory
- Nie wiedziałam gdzie uwzględnić dekorator
- Unit testing
- Brak umiejętności zarządzania czasem

# Czy nauczyłam się czegoś nowego?

- Wyjątki (exceptions)
- Pisanie dłuższych programów w C++

# Co mogłabym poprawić?

- Rozszerzyć fabułę
- Aspekty takie jak klasy gracza, różne statystyki postaci zależne od klasy, różni wrogowie, ekwipunek...
- Kod prawdopodobnie nie jest optymalny
- Uporządkowanie plików na github

Dziękuję za uwagę!

