Sis!	E: JU	lia P	ravato	6 - 1 0
				18 18 March 10 March 10 Carlo
DAT	A: 18/0	×1202	3	R C
	15	410	7 7 5	and the world to the print of the party of the party
→ E	lenent	os d	e meno	ória ma sucerla com a perción o
	Sp . e1	44	n.	I had my with take what he was a hard
	ei	eo	NAND	Tabela da verdade NAND
	0	0	1	→ E1: elemento de controle [O:envia], 1: atua co
<u>j</u>	0	لدا	1	TIME NOT I STATE OF THE PARTY O
7.5/8	1 4	0	11	atva cono Nor.
rio -	1	1-14	اما	at the last till the sales to the
i Si Rod Rods				C1-> Preset bet 00  C2-> Set 00  Deinta O sistena, gravando Preset 00  Tado austricio
-v C		pep c	o do est	(2-> 54
-r C		pep c	o do est	neinta o sistena, gravando hado anterior.
-v C		pep c	o do est	neunta o sistena, gravando Reset Da Res
-> C	et/Pre	pep c	o do est	neunta o sistena, gravando Reset Da Res
-> C	set/Pre	pep c	2 db es-	neunta o sistena, gravando Reset Da Res
-> C	set/Pres	pep c	2 db es-	neunta o sistena, gravando Reset Da Res
-> C	set/Pres	pep c	2 db es-	Dente o sistene, gravando Preset De Go de
-> C	bet/Pre-	o dad	Deset	nenta o sistena, gravando Preset Da Reset Da Res
-v C	Clock Beck	o dad	Presel'	nenta o sistena, gravando Reset Da Romando Reset Da Roman

S	T	Q	Q	S	S	D

-> Condição/Situação/Explicação	T
all the series	
SET= BESET=0 -> Estado anterior: Saída Q nantén no nesno estado	de
CIOCH PASSADO	_
SET=0; BESET= 1 -> Besetaro latch: saída 0=0, e a nantén nesno ser	
a ativação contínua do botão RESET	
SET=1: BesET=0-> Setar o latch: Saida Q=1, e a nantén nosno sen a	<u>,                                      </u>
ativação contínua do botão SET. M	
as state . I former till shringer yte dayregly 135 1 100 0	_
SET= 1, RESET= 1-0 SETAR e RESETAR Sinultaneanente o latch. Essa	
condição provoca Q= Q= 1 e se as entradas tanbo	ش
retornaren juntas ao nível logico e, o resultado	0_
da saída a será inprevisível.	$\perp$
Dessa Forma, essa condição e restrita e não deve	
ser utilizada evitando erros lógicos e eletrônicos	
ORS: na sinulação pelo DigitalLogicsin, quando essa condição	
(normalmente invalida) é forçada a acontecer, o simulador	_
adota un SET para seguir con sua lógica	_
50 3	_
$\sqrt{1 + (G = T \rightarrow T = G = A)}$	_
<u>V=V</u>	_
Roset N 0	_
The state of the s	_
	_
	_
	_
	_
	_