

# **Relatório do Aerocode**

Projeto: Migração da interface CLI para uma GUI Web (SPA)

Autor: Julia Roberta Ferreira Prianti

## **Objetivo do Projeto**

Com base na análise de mercado e no feedback dos usuários do sistema, os objetivos do projeto são:

- Substituir a interface CLI por uma Interface Gráfica de Usuário (GUI) moderna, intuitiva e fácil de usar. O objetivo é reduzir a curva de aprendizado e aumentar a eficiência operacional diária dos engenheiros.
- Posicionar o sistema Aerocode como uma solução no mercado, permitindo a expansão comercial para grandes fabricantes.

## **Público-Alvo**

- O público-alvo principal do sistema são os engenheiros de produção, engenheiros aeronáuticos e os administradores dessas empresas.
- Esse público é responsável pela gestão da produção de aeronaves. Embora sejam aptos no uso do sistema atual via Linha de Comando (CLI), eles são os maiores interessados em uma interface que otimize o fluxo de trabalho. O principal ponto identificado é a longa curva de aprendizado do sistema, que torna o treinamento de novos funcionários lento.

## **Descrição dos Requisitos da Interface**

A nova interface será uma Aplicação de Página Única (SPA), utilizando o framework React, conforme sugerido pela necessidade de uma experiência de usuário fluida.

- O sistema será apenas front-end, com uma arquitetura baseada em componentes reutilizáveis.
- A navegação principal será feita através de uma Sidebar, permitindo ao usuário alternar entre as seções (Produção, Peças, Testes etc.).
- Haverá uma página de Login/Cadastro pública para o primeiro acesso do Administrador da empresa. Após o login, o usuário é direcionado para o monitoramento de produção.
- O sistema deve permitir:
  - Aeronaves: Cadastrar, listar aeronaves e clientes.

- o Funcionários: Cadastrar, listar funcionários, ativar e desativar os funcionários.
- o Testes: Adicionar novos testes, listar e atualizar a aprovação ou reprovação dos testes realizados.
- o Peças: Adicionar novas peças, listar e atualizar o processo até estar pronta
- o Produção: Adição de etapas a uma linha de produção existente, vinculando a etapa a uma aeronave específica.
- o Relatórios: Gerar e baixar relatório de todos os dados da aeronave.

## Wireframes de Baixa Qualidade

1

inicio      login

aerocode

login

usuario  
senha

criar uma conta      entrar

criar conta

dados  
dados  
dados  
dados

cadastro

3

aerocode

aeronave  
funcionario  
produção  
peças  
testes  
relatórios  
sair  
perfil

cadastro de funcionario/ teste/peça/etapa/ aeronave

cadastro

codigo  
dados  
dados  
dados

cadastrar

2

produção/ etapa/ teste/peça

adicionar

buscar

dados pendente detalhes

dados em andamento detalhes

dados concluída detalhes

dados concluída detalhes

o layout será dessa forma para todas paginas

4

relatórios

gerar relatorio da aeronave

relatorio com todos os dados

### Tela 1: Home (Login e Cadastro)

- **Descrição:** A primeira ocupa a tela inteira com a logo, navegação e slogan. Rolando para baixo, contém o formulário de login.

### Tela 2: Cards/ Layout Principal (Sidebar e Conteúdo)

- **Descrição:** Este é o "molde" do aplicativo. É composto por uma sidebar fixa à esquerda e uma área de conteúdo principal à direita, ao clicar no botão, o usuário é levado para o formulário desejado (peça ou teste etc.)
- Mostra os cards listando os detalhes e o campo de busca.

### Tela 3: Cadastro (Formulário)

- **Descrição:** Página de formulário, é o mesmo modelo para todos os formulários.

### Tela 4: Relatório

- **Descrição:** Página que é possível gerar e baixar os relatórios.

## Fluxo de Navegação do Usuário (User Flow)

Segue um guia de navegação do Aerocode, contendo os seguintes tópicos:

- **Acesso:** Instruções para entrar no sistema.
- **Fluxo de ações:** fluxo do usuário na página.
- **Hierarquia:** Estrutura dos componentes que compõem a página.
- **Imagen da Tela:** Representação visual da interface, permitindo que o usuário se familiarize com cada item.



### Tela 1: Home (Login e Cadastro)

Ao acessar o Aerocode, o usuário é recepcionado por uma tela de boas-vindas que apresenta:

- O slogan do sistema;
- A logo da empresa;
- Uma imagem temática do projeto.

O usuário possui duas opções principais:

1. Login → ao clicar, a página realiza um suave rolamento, revelando a seção de Entrar / Criar Conta;
2. Início → ao clicar, a página retorna automaticamente ao topo, exibindo novamente a tela de boas-vindas completa.

### Criação de Conta

O usuário pode criar uma conta caso seja seu primeiro acesso.

- O cadastro é recomendado que seja realizado pelo administrador da empresa.
- Para criar a conta, é necessário preencher:
  - Nome do usuário;
  - Nome da empresa;
  - E-mail/Conta;
  - Senha.

No momento, essa funcionalidade não está operacional, pois o sistema possui apenas o frontend. Ao clicar em Cadastrar, um modal simula o processo de criação da conta.

### Login no Sistema

Após o cadastro (ou se o usuário já possuir conta):

- O usuário poderá entrar no sistema preenchendo E-mail e Senha.
- Como não há backend, qualquer valor será aceito, desde que os campos não estejam em branco.
- Ao preencher os dados, o usuário deve clicar em Enviar para prosseguir.

---

### Hierarquia da Tela de Login / Criação de Conta

1. Tela Principal (Login / Boas-vindas)
  - Header / Barra de Navegação (opcional)
    - Botão Início → rola a página para o topo
    - Botão Login / Criar Conta → exibe o formulário
  - Seção de Boas-Vindas
    - Logo do sistema
    - Slogan ou mensagem de boas-vindas
    - Imagem temática do projeto
    - Botão Login / Criar Conta → rola a página até o formulário
2. Formulário de Login / Criação de Conta
  - Campos de Entrada
    - Nome do usuário
    - Nome da empresa
    - E-mail / Conta
    - Senha
  - Botão
    - Enviar → realiza a ação de login ou cadastro (simulado no frontend)

Em seguida, o usuário poderá entrar no sistema. Como não há backend implementado, **qualquer e-mail e senha serão aceitos**, desde que os campos **não estejam em branco**. Após preencher os dados, o usuário deve clicar no botão **Enviar** para prosseguir.

## Hierarquia da Tela de Login / Criação de Conta

### 1. Tela Principal (Login / Boas-vindas)

- **Header / Barra de Navegação (opcional)**
  - Botão **Início** → rola a página para o topo
  - Botão **Login / Criar Conta** → mostra formulário de login/registro
- **Seção de Boas-Vindas**
  - Logo do sistema
  - Slogan ou mensagem de boas-vindas
  - Imagem temática do projeto
  - Botão **Login / Criar Conta** → scroll até formulário

### 2. Formulário de Login / Criação de Conta

- **Campos de Entrada**
  - Nome do usuário
  - Nome da empresa
  - E-mail / Conta
  - Senha
- **Botões**
  - **Enviar** → realiza a ação de login ou criação de conta

Modal:

**localhost:5173 diz**

Simulando criação de conta para: Julia Roberta F. Prianti  
(ju@aerocode.com) da empresa FATEC

**OK**

The image consists of two vertically stacked screenshots of a web application interface. Both screenshots feature a dark header bar with the 'AEROCODE' logo on the left and 'Início' and 'Login' links on the right.

**Top Screenshot (Create Account Form):**

- Form title: 'Criar Conta'
- Fields:
  - Nome Completo: Julia Roberta F. Prianti
  - Nome da Empresa: Fatec
  - Função: Administrador
  - Email: ju@aerocode.com
  - Senha: (redacted)
- Buttons: 'Entrar' (light blue), 'Criar Conta' (dark blue), and a large 'Cadastrar' button at the bottom.

**Bottom Screenshot (Login Form):**

- Form title: 'Entrar'
- Fields:
  - Email: ju@aerocode.com
  - Senha: (redacted)
- Buttons: 'Entrar' (dark blue), 'Criar Conta' (light blue), and a large 'Entrar' button at the bottom.

## Tela 2: Aeronaves Cadastradas

Após entrar no sistema, o usuário é direcionado para a página de Aeronaves Cadastradas, que possui as seguintes funcionalidades:

### Fluxo de Ações

1. O usuário pode clicar em cima do status 'EM ANDAMENTO' para atualizar status da aeronave. Se já estiver como 'CONCLUÍDA' não é clicável
2. O botão Cadastrar Aeronave abre um formulário para adicionar uma nova aeronave. Ao confirmar, surge um modal parecido com o de criar conta, simulando a criação de aeronave.
3. A sidebar permite navegar para outras seções do sistema, mantendo a consistência da interface.
4. Campo de Busca: Permite buscar aeronaves pelo código, filtrando os cards exibidos na página.

### Hierarquia da Tela: Aeronaves Cadastradas

#### 1. Tela Principal

- Contém todo o layout da página, incluindo sidebar e conteúdo principal.

## 2. Sidebar de Navegação

- Permite navegar entre as diferentes páginas do sistema.
- **Itens de Menu:** cada item representa uma página.

## 3. Seção de Ações

- **Botão "Cadastrar Aeronave"**
  - Abre formulário para adicionar uma nova aeronave.
- **Buscar:**
  - Permite filtrar por código

## 4. Conteúdo Principal: Cards de Aeronaves

- Cada **Card** representa uma aeronave cadastrada e contém:
  - **Descrição da Aeronave**
    - Modelo
    - Tipo
    - Capacidade
    - Alcance
  - **Informações do Cliente**
    - Nome do cliente associado à aeronave
  - **Data de Entrega**
    - Data prevista de entrega
  - **Status da Aeronave**
    - Indica andamento da produção ou se está concluída
    - Pode ser clicável para atualizar status (caso não esteja concluída).

## 5. Interações nos Cards

- Clique no ‘**EM ANDAMENTO**’: permite alterar status da aeronave.

The screenshots illustrate the user interface for managing registered aircraft. The top screenshot shows a grid of cards for different aircraft types, each with a 'Status' button labeled 'EM ANDAMENTO'. The bottom screenshot shows a detailed view of an aircraft card for 'X-100 Executivo' with a similar 'EM ANDAMENTO' button.

**Aeronaves Cadastradas**

Modelo	Código	Tipo	Capacidade	Alcance	Cliente	Data de Entrega	Status
X-100 Executivo	XA-100	COMERCIAL	8 passageiros	7.000 km	Outro Cliente	01/02/2025	EM ANDAMENTO
Z-250 Carga	ZC-250	COMERCIAL	50 toneladas	4.500 km	Yann Pele	10/02/2025	EM ANDAMENTO
A-450 Militar	AM-450	MILITAR	4 passageiros	8.000 km	Vitor Lopes	02/02/2025	EM ANDAMENTO
V-900 Executivo Luxo	VX-900	COMERCIAL	12 passageiros	9.000 km			
H-700 Resgate	HR-700	MILITAR	10 passageiros	6.800 km			
S-320 Regional	SR-320	COMERCIAL	50 passageiros	3.500 km			

**Aeronave Cadastrada**

Modelo	Código	Tipo	Capacidade	Alcance	Cliente	Data de Entrega	Status
X-100 Executivo	XA-100	COMERCIAL	8 passageiros	7.000 km	Outro Cliente	01/02/2025	EM ANDAMENTO

### Tela 3: Produção

A página de Produção exibe todas as etapas cadastradas das aeronaves. Cada etapa é representada por um card com informações detalhadas, incluindo nome da etapa, aeronave associada e status da produção.

#### Fluxo de Ações:

- O usuário pode clicar no status de uma etapa para alterá-lo, desde que não esteja como “CONCLUÍDA”.
- O botão Adicionar Etapa abre um formulário para cadastrar uma nova etapa. Após confirmar, surge um modal simulando a criação da etapa (frontend apenas).
- A sidebar permite navegar para outras seções do sistema, mantendo a consistência da interface.
- Campo de Busca: Permite filtrar etapas pelo código da aeronave, exibindo apenas os cards correspondentes.

#### Hierarquia da Tela: Produção de Aeronaves

- Tela Principal
  - Contém todo o layout da página, incluindo sidebar e conteúdo principal.
- Seção de Ações
  - Botão "Adicionar Etapa"
    - Abre formulário para adicionar nova etapa de produção.
  - Campo de Busca

- Permite filtrar etapas pelo código da aeronave.

### 3. Conteúdo Principal: Cards de Etapas

- Cada card representa uma etapa de produção cadastrada e contém:
  - Nome da Etapa
  - Código da Aeronave
  - Status da Etapa (Pendente, Em Andamento, Concluída)
    - Indica progresso da etapa de produção.
    - Pode ser clicável para atualizar status, exceto se estiver como CONCLUÍDA.
  - Regras de Alteração:
    - “CONCLUÍDA” → não pode voltar para Pendente ou Em Andamento.
    - “EM ANDAMENTO” → pode ir para Concluída.
    - “PENDENTE” → pode ir para Em Andamento ou Concluída.

### 4. Interações nos Cards

- Clique no status (quando permitido) → altera o status da etapa conforme regras acima.
- Cards atualizam automaticamente após alteração.

### 5. Formulário de Cadastro de Etapa

- Campos de Entrada:
  - Nome da Etapa (obrigatório)
  - Prazo
  - Funcionário
- Botões:
  - Enviar → cria a etapa (frontend apenas, aparece um modal de simulação).
  - Cancelar → fecha o formulário sem criar etapa.

**AEROCODE**

- Aeronaves
- Produção
- Peca
- Teste
- Funcionários
- Relatórios
- Sair
- User

## Monitoramento da Produção

Buscar por código da aeronave...

**Linha de Produção Alpha**

Código da Aeronave: XA-100

X-100 Executiva

**Etapas de Produção**

- Montagem da Fuselagem (Prazo: 10/10/2020) | Funcionários: J. Silva, M. Costa CONCLUÍDA
- Montagem das Asas (Prazo: 09/10/2020) | Funcionários: A. Santos, J. Oliveira CONCLUÍDA

**Linha de Produção Beta**

Código da Aeronave: ZC-250

Z-250 Carga

**Etapas de Produção**

- Montagem da Fuselagem (Prazo: 10/10/2020) | Funcionários: T. Alves, L. Oliveira PENDENTE
- Instalação de Motores (Prazo: 15/10/2020) | Funcionários: T. Alves, M. Costa PENDENTE

**Linha de Produção Gamma**

Código da Aeronave: AM-450

A-450 Militar

**Etapas de Produção**

- Montagem da Estrutura Principal (Prazo: 09/10/2020) | Funcionários: R. Lima, C. Souza AVANÇANDO
- Instalação dos Sistemas de Controle (Prazo: 14/10/2020) | Funcionários: M. Costa PENDENTE
- Testes de Qualidade (Prazo: 20/10/2020) | Funcionário: J. Almeida PENDENTE

**AEROCODE**

- Aeronaves
- Produção
- Peca
- Teste
- Funcionários
- Relatórios
- Sair
- User

## Monitoramento da Produção

Buscar por código da aeronave...

**Linha de Produção Beta**

Código da Aeronave: ZC-250

Z-250 Carga

**Etapas de Produção**

- Montagem da Fuselagem (Prazo: 10/10/2020) | Funcionários: T. Alves PENDENTE
- Instalação de Motores (Prazo: 15/10/2020) | Funcionários: L. Oliveira, M. Costa PENDENTE

[Adicionar Etapa](#)

**AEROCODE**

- Aeronaves
- Produção
- Peca
- Teste
- Funcionários
- Relatórios
- Sair
- User

**Linha de Produção Alpha**

Código da Aeronave: XA-100

X-100 Executiva

**Etapas de Produção**

- Montagem da Fuselagem (Prazo: 09/10/2020) | Funcionários: J. Silva, M. Costa CONCLUÍDA
- Montagem das Asas (Prazo: 10/10/2020) | Funcionários: A. Santos, J. Oliveira CONCLUÍDA
- Instalação Elétrica (Prazo: 15/10/2020) | Funcionário: C. Oliveira PENDENTE

[Adicionar Etapa](#)

**Linha de Produção Beta**

Código da Aeronave: ZC-250

Z-250 Carga

**Etapas de Produção**

- Montagem da Fuselagem (Prazo: 10/10/2020) | Funcionário: T. Alves PENDENTE
- Instalação de Motores (Prazo: 15/10/2020) | Funcionários: L. Oliveira, M. Costa PENDENTE

[Adicionar Etapa](#)

**Linha de Produção Gamma**

Código da Aeronave: AM-450

A-450 Militar

**Etapas de Produção**

- Montagem da Estrutura Principal (Prazo: 09/10/2020) | Funcionários: R. Lima, C. Souza AVANÇANDO
- Instalação dos Sistemas de Controle (Prazo: 14/10/2020) | Funcionários: M. Costa, A. Silva PENDENTE
- Testes de Qualidade (Prazo: 20/10/2020) | Funcionário: J. Almeida PENDENTE

[Adicionar Etapa](#)

**AEROCODE**

- Aeronaves
- Produção
- Peca
- Teste
- Funcionários
- Relatórios
- Sair
- User

**Linha de Produção Alpha**

Código da Aeronave: XA-100

X-100 Executiva

**Etapas de Produção**

- Montagem da Fuselagem (Prazo: 09/10/2020) | Funcionários: J. Silva, M. Costa CONCLUÍDA
- Montagem das Asas (Prazo: 10/10/2020) | Funcionários: A. Santos, J. Oliveira CONCLUÍDA
- Instalação Elétrica (Prazo: 15/10/2020) | Funcionário: C. Oliveira PENDENTE

[Adicionar Etapa](#)

**Linha de Produção Beta**

Código da Aeronave: ZC-250

Z-250 Carga

**Etapas de Produção**

- Montagem da Fuselagem (Prazo: 10/10/2020) | Funcionário: T. Alves PENDENTE
- Instalação de Motores (Prazo: 15/10/2020) | Funcionários: L. Oliveira, M. Costa PENDENTE

[Adicionar Etapa](#)

**Linha de Produção Gamma**

Código da Aeronave: AM-450

A-450 Militar

**Etapas de Produção**

- Montagem da Estrutura Principal (Prazo: 09/10/2020) | Funcionários: R. Lima, C. Souza AVANÇANDO
- Instalação dos Sistemas de Controle (Prazo: 14/10/2020) | Funcionários: M. Costa, A. Silva PENDENTE
- Testes de Qualidade (Prazo: 20/10/2020) | Funcionário: J. Almeida PENDENTE

[Adicionar Etapa](#)

**Alterar Status da Etapa**

Etapas: Instalação Elétrica

Nova Status:

- PENDENTE
- PENDENTE
- AVANÇANDO
- CONCLUÍDA

[Adicionar Etapa](#)

**AEROCODE**

- Aeronaves
- Produção
- Peca
- Teste
- Funcionários
- Relatórios
- Sair
- User

**Adicionar Nova Etapa**

Nome da Etapa: Colocar Penei

Prazo de Conclusão: 20/10/2020

Funcionários (separados por vírgula): Julia, Gerson

[Salvar Etapa](#) [Cancelar](#)

## Tela 4: Peça

### Fluxo de Ações:

1. O usuário pode clicar no status de uma peça para atualizá-lo (por exemplo: Em Produção, Em Transporte, Pronta).
2. O botão Adicionar Peça abre um formulário para cadastrar uma nova peça. Após confirmar, surge um modal simulando a criação da peça (frontend apenas).
3. A sidebar permite navegar para outras seções do sistema, mantendo a consistência da interface.
4. Campo de Busca: Permite filtrar peças pelo nome da peça, exibindo apenas os cards correspondentes.

---

### Hierarquia da Tela: Peças de Aeronaves

1. **Tela Principal**
  - Contém todo o layout da página, incluindo sidebar e conteúdo principal.
2. **Seção de Ações**
  - **Botão "Adicionar Peça"**
    - Abre formulário para adicionar nova peça de aeronave.
  - **Campo de Busca**
    - Permite filtrar peças pelo nome da peça.
3. **Conteúdo Principal: Cards de Peças**
  - Cada card representa uma peça cadastrada e contém:
    - **Nome da Peça**
    - **Código da Aeronave**
    - **Tipo da Peça** (Ex.: Nacional, Importada)
    - **Status da Peça** (Ex.: Em Produção, Pronta, Em Transporte)
      - Indica andamento da produção ou disponibilidade da peça.
      - Pode ser clicável para atualizar status, uma vez que pronta, não é mais clicável.
4. **Interações nos Cards**
  - Clique no status → altera o status da peça.
5. **Formulário de Cadastro de Peça**
  - Campos de Entrada:
    - Nome da Peça
    - Código da Aeronave (dropdown )
    - Tipo da Peça (Nacional / Importada)
    - Status inicial
  - Botões:
    - **Enviar** → cria a peça (frontend apenas).
    - **Cancelar** → fecha o formulário sem criar peça.

**Screenshot 1: Controle de Peças**

The screenshot shows the main parts control screen. It includes a sidebar with navigation links: Aeronaves, Produção, Peça, Teste, Funcionários, Relatórios, and Sair. The main area displays a grid of parts with columns for name, code, type, supplier, and status. One item, 'Turbina T-1000', has its status set to 'EM PRODUÇÃO'.

Nome da Peça	Código Aeronave	Tipo	Fornecedor	Status
Turbina T-1000	XA-100	IMPORTADA	GE Aviation	EM PRODUÇÃO
Sistema de Navegação AvX	XA-100	NACIONAL	AvX Systems	EM PRODUÇÃO
Fuselagem Leve Z-250	ZC-250	NACIONAL	ZCorp	EM TRANSPORTE
Motor de Carga R-500	ZC-250	IMPORTADA	Rolls-Royce	PROMTA
Sistema Hidráulico H-200	AM-150	IMPORTADA	HydroTech	PROMTA
Painel de Controle Avanz	AM-150	NACIONAL	Avanz Sistemas	PROMTA

**Screenshot 2: Controle de Peças**

This screenshot shows the same parts control screen but with a search bar containing the letter 'T'. The results grid is currently empty.

**Screenshot 3: Cadastrar Nova Peça**

A modal dialog titled 'Cadastrar Nova Peça' is open. It contains fields for 'Nome da Peça' (Volante), 'Associar à Aeronave (Código)' (X-100 Executivo (XA-100)), 'Fornecedor' (GE aviation), 'Tipo de Peça' (Nacional), and 'Status da Peça' (with options: Em Transporte, Em Produção, Em Transporte, Promta). The 'Em Transporte' option is selected.

**Screenshot 4: Alterar Status da Peça**

A modal dialog titled 'Alterar Status da Peça' is open, specifically for the 'Turbina T-1000'. It shows the current status as 'EM PRODUÇÃO' and allows changing it to 'Em Transporte', 'Em Produção', or 'Promta'. The 'Em Transporte' option is selected.

## Tela 5: Teste

A tela de Testes apresenta os resultados dos testes realizados nas aeronaves, permitindo que o usuário visualize, cadastre e acompanhe o status de aprovação de cada etapa.

Cada card representa um teste vinculado a uma aeronave e mostra suas principais informações, como tipo, responsável, data e resultado final (Aprovado ou Reprovado).

---

## Fluxo de Ações

1. O usuário pode visualizar todos os testes cadastrados na página.
  2. O botão “Adicionar Teste” abre um formulário para criar um novo teste, simulando o processo de registro.
  3. Após preencher os campos e clicar em Salvar, surge um modal de confirmação (apenas no frontend, sem persistência real).
  4. O campo de busca permite localizar testes pelo código da aeronave.
  5. Assim que um teste é marcado como Aprovado, não é mais possível alterar o resultado.
- 

## Hierarquia da Tela: Testes

### 1. Tela Principal

- Contém o layout completo: sidebar de navegação e conteúdo principal.
- Mantém o padrão visual das demais telas
- 3. Seção de Ações
- Campo de Busca:
  - Permite pesquisar testes pelo código da aeronave.
  - Filtra dinamicamente os cards exibidos na tela.
- Botão “Adicionar Teste”:
  - Abre um formulário para cadastrar um novo teste.
  - Após o envio, um modal confirma a simulação do cadastro.

### 4. Interações nos Cards

Cada card representa um teste individual e contém:

- Tipo de Teste
- Código da Aeronave
- Responsável
- Data do Teste
- Resultado
  - Pode ser Aprovado ou Reprovado

### 5. Formulário de Cadastro de Teste

- Campos:
  - Tipo de Teste
  - Código da Aeronave
  - Responsável
  - Data do Teste
  - Resultado
- Botões:
  - Salvar → simula o cadastro (gera modal de sucesso)
  - Cancelar → fecha o formulário sem salvar

**Registro de Testes**

Código da Aeronave: XA-100

- Tipo de Teste: FÍSICO
- Data: 01/11/2025
- Responsável: J. Silva
- Status: APROVADO

Código da Aeronave: XA-100

- Tipo de Teste: HIDRÁULICO
- Data: 02/11/2025
- Responsável: M. Costa
- Status: APROVADO

Código da Aeronave: ZC-250

- Tipo de Teste: AFRODINÂMICO
- Data: 03/11/2025
- Responsável: A. Santos
- Status: REPROVADO

**Registro de Testes**

Código da Aeronave: XA-10

AEROCODE

Alterar Resultado do Teste

Código da Aeronave: ZC-250

Registrar Novo Teste

## Tela 6: Funcionário

A tela de Funcionários tem como objetivo permitir o gerenciamento da equipe vinculada ao sistema Aerocode.

Nela, o administrador pode cadastrar novos funcionários, visualizar todos os

colaboradores cadastrados e acompanhar suas informações principais, como nome, cargo e status de atividade.

Assim como nas demais páginas, as ações são simuladas apenas no frontend.

---

## **Fluxo de Ações**

1. O usuário pode visualizar todos os funcionários cadastrados na forma de cards, contendo as informações principais.
2. O botão “Cadastrar Funcionário” abre um formulário onde o administrador pode preencher os dados do novo colaborador.
  - o Após confirmar, aparece um modal de sucesso, simulando o cadastro.
3. O administrador pode alterar o status de um funcionário entre Ativo e Inativo.

## **Hierarquia da Tela: Funcionários**

### **1. Tela Principal**

- Estrutura geral que contém a sidebar e o conteúdo principal.
- Mantém o mesmo layout e estilo visual das demais telas do sistema.

### **2. Seção de Ações**

- Botão “Cadastrar Funcionário”:
  - o Abre o formulário de registro de novo colaborador.
  - o Exibe modal de confirmação após o envio (simulação).

### **3. Interação com os cards**

Cada card representa um funcionário e contém:

- Nome do Funcionário
- Cargo (ex: Engenheiro, Técnico, Administrador)
- Status do Funcionário
  - o Pode estar Ativo ou Inativo

### **4. Formulário de Cadastro de Funcionário**

#### **• Campos:**

- o Nome completo
- o Endereço
- o Telefone
- o Cargo
- o Email
- o Senha

#### **• Botões:**

- o Salvar → confirma o cadastro (exibe modal simulando sucesso)
- o Cancelar → fecha o formulário sem salvar

NOME	FUNÇÃO	EMAIL	STATUS	AÇÕES
Julia Santos	ADMINISTRADOR	julia.santos@aerocode.com	ATIVO	<button>DESATIVAR</button>
Bruno Costa	ENGENHEIRO	bruno.costa@aerocode.com	ATIVO	<button>DESATIVAR</button>
Marcos Lima	OPERADOR	marcos.lima@aerocode.com	ATIVO	<button>DESATIVAR</button>
Ana Clara	ENGENHEIRO	ana.clara@aerocode.com	INATIVO	<button>ATIVAR</button>

## Tela 7: Relatórios

A tela de Relatórios tem como objetivo centralizar as informações do sistema Aerocode, permitindo ao usuário visualizar, filtrar e exportar dados relacionados às aeronaves, peças, etapas de produção, testes.

---

### Fluxo de Ações

1. O usuário pode escolher qual aeronave quer o relatório.
  2. O usuário pode clicar em “Baixar Relatório”, que gera a exportação dos dados em formato .txt.
- 

### Hierarquia da Tela: Relatórios

#### 1. Tela Principal

- Contém todo o layout da tela, com a sidebar e o conteúdo de relatórios.
- Mantém o design das demais páginas do sistema, garantindo identidade visual.

#### 2. Seção de Filtros e Ações

- Campo de Seleção de Relatório:
  - Permite escolher a Aeronave.
- Botão “Gerar Relatório”:
  - Gera o Relatório com todos os dados.
- Botão “Baixar Relatório”:
  - Faz o download dos dados em txt.

The screenshots illustrate the workflow for generating a report:

- Screenshot 1:** The "Gerar Relatório" (Generate Report) dialog is open. A dropdown menu labeled "Escolha uma aeronave..." (Select an aircraft...) is shown. The "User" icon is visible in the top right corner.
- Screenshot 2:** The dropdown menu is expanded, listing three aircraft options: X-100 Executivo (XA-100), Z-250 Carga (ZC-250), and A-450 Militar (AM-450).
- Screenshot 3:** The user has selected "X-100 Executivo (XA-100)" from the dropdown. The "Gerar Relatório" button is now enabled.
- Screenshot 4:** The report generation process is complete. The "Baixar Relatório" (Download Report) button is visible at the bottom. The "Downloads" panel shows three available reports: "Relatorio\_XA-100 (XA-100)", "Relatorio\_XA-100 (XA-100)", and "Relatorio\_XA-100 (XA-100)".

Ao clicar em sair, o usuário é direcionado para pagina de inicio novamente.

O desenvolvimento do Aerocode teve como principal objetivo a criação de uma interface para o gerenciamento das etapas de produção aeronáutica. Apesar de, neste momento, o sistema operar apenas no frontend, ele foi planejado de forma modular e escalável, possibilitando uma futura integração com um banco de dados e um backend completo.