# Descrição do Trabalho Prático 01 de Compiladores

#### Eduardo Miranda

# 1 Introdução

O trabalho prático (TP) consiste na implementação de um **Analisador Léxico** (**Parser**) para uma versão simplificada da linguagem de programação Pascal. Tal analisador pode ser implementado em qualquer linguagem de programação.

# 2 Proposta de TP

Conforme mencionado, o TP proposto consiste em implementar analisador léxico para uma simplificação da linguagem Pascal, chamaremos essa nova linguagem de Pascal—.

#### 2.1 Sobre o Parser

O programa resultante deve possibilitar que o usuário informe um arquivo escrito na linguagem Pascal—— e retorne uma lista com os seus respectivos (token, lexama, linha e coluna) para cada token encontrado no arquivo.

#### 2.1.1 Possíveis tipos de Tokens

O parser poderá possuir os seguintes tipos de tokens:

### Operadores aritméticos:

- Adição: +;
- Subtração: -;
- Multiplicação: \*;
- Divisão Real: /;
- Módulo: 'mod';
- Divisão Inteira: 'div';

#### Operadores lógicos, relacionais e atribuição:

- OU lógico: 'or';
- E lógico: 'and';
- NÃO lógico: 'not';
- Igualdade: ==;
- Diferença: <>;
- Maior que: >;
- Maior igual que:  $\geq$ ;
- Menor que: <;
- Menor igual que: ≤;
- Atribuição: :=

#### Palavras reservadas:

- program: palavra reservada para iniciar o programa;
- var: palavra reservada para iniciar a declaração de variáveis;
- integer: identifica declaração de variáveis inteiras;
- real: identifica declaração de variáveis ponto flutuante;
- string: identifica declaração de variáveis do tipo string;
- begin: identifica o inicio do programa ou de um novo bloco de comandos ;
- end: identifica o fim do programa ou o fim de bloco de comandos;
- for: identifica início de bloco de repetição do tipo for;
- to: identifica até quando o comando for deve se repetir;
- while: identifica início de bloco de repetição do tipo while;
- do: palavra reservada para indicar o inicio de um laço de repetição;
- break: chamada para sair de um laço de repetição;
- continue: chamada para pular uma iteração de um laço de repetição;
- if: identifica início de bloco de condicional;
- else: identifica segunda parte do bloco condicional caso não verdadeiro;

- then: palavra reservada para indicar o inicio de uma estrutura condicional;
- write: chamada para mostrar alguma informação na tela;
- writeln: chamada para mostrar alguma informação na tela, e realizar uma quebra de linha;
- read: chamada para ler alguma informação do teclado;
- readln: chamada para ler alguma informação do teclado, e realizar uma quebra de linha:

#### Símbolos aceitos:

- ; ponto e virgula;
- , virgula;
- . ponto final;
- : dois pontos;
- ( abre parênteses;
- ) fecha parênteses

#### Strings:

- Toda string deve começar e terminar com o caractere ".
- Strings podem contem o caractere '\', dependendo da linguagem será necessário algum tipo de tratamento especial.

#### Números:

- Números inteiros OCTAIS são escritos seguindo a seguinte expressão regular:  $0[0..7]^+$
- Números inteiros DECIMAIS são escritos seguindo a seguinte expressão regular: [1..9][0..9]\*
- Números inteiros HEXADECIMAIS são escritos seguindo a seguinte expressão regular:  $0x[0..9 \cup [A..F]]^+$
- Números flutuantes são escritos seguindo a seguinte expressão regular:  $[0..9]^+.[0..9]^*$

Observação: Como a expressão regular dos números flutuantes pode não ter nada na segunda parte e isso pode tornar mais complexa as próximas etapas. Transformaremos a expressão em [0..9]+.[0..9]\*0 visto que adicionar um '0' a direita depois da virgula não vai modificar nosso número original. Esse zero será adicionado somente a nível de lexema, o fonte original não tem a obrigação de colocar esse zero no fim de um número flutuante.

#### Variáveis:

• As variáveis são escritas seguindo a seguinte expressão regular:

$$([a-z]|[A-Z])([a-z]|[A-Z]|[0-9])^*$$

Observação: Esta expressão regular que gera os lexemas das variáveis dos programas também gera as palavras reservadas, logo será necessário criar tratamento específicos para identificação dos tokens corretos.

Comentários: Os comentários podem ser escritos de duas formas:

- Comentários de uma única linha que começam com '//':
- Comentários de múltiplas linhas que começam com '{' e terminam com '}':

## 3 Algumas Dicas

Durante o desenvolvimento, é importante não se perder nos detalhes. Portanto, é recomendado que a implementação inicie somente pelas funcionalidades básicas. Só depois de garantir que as funcionalidades básicas estão funcionando conforme planejado, deve-se considerar a implementação de melhoramentos e funcionalidades adicionais. Também recomenda-se que trechos mais complicados do código sejam acompanhados de comentários que esclareçam o seu funcionamento/objetivo/parâmetros de entrada e resultados.

O TP também será avaliado em termos de:

- Modularização;
- Legibilidade (nomes de variáveis significativos, código bem formatado, uso de comentários);
- Consistência (formatação uniforme);

#### 4 Funcionalidades

As seguintes funcionalidades devem estar funcionando corretamente ao entregar o trabalho prático:

#### 4.1 Funcionalidade 1

Retornar uma lista de (token, lexema, linha, coluna) ao executar o parser para algum arquivo escrito na linguagem Pascal— arbitrário.

#### 4.2 Funcionalidade 2

Quaisquer tokens identificados fora dos padrões apresentados na subseção 2.1.1 devem apresentar um erro de token inválido para a linguagem apontando a linha e coluna que está o erro.

### 4.3 Funcionalidade 3

Permitir que o arquivo a ser compilado seja informado via terminal e mostre a lista dos tokens, exemplo:

python3 <analisadorLexico.py> <arqTeste.pmm>

### 5 Submissão

Os trabalhos devem ser submetidos via link no Portal Didático da disciplina. Deve haver um arquivo .txt com o nome completo de cada integrante além do seu número de matricula. Deve ser enviado um arquivo .zip contendo o código fonte do programa, o arquivo que contém o formação do grupo, além de um manual de utilização/instalação caso necessário ou makefile.