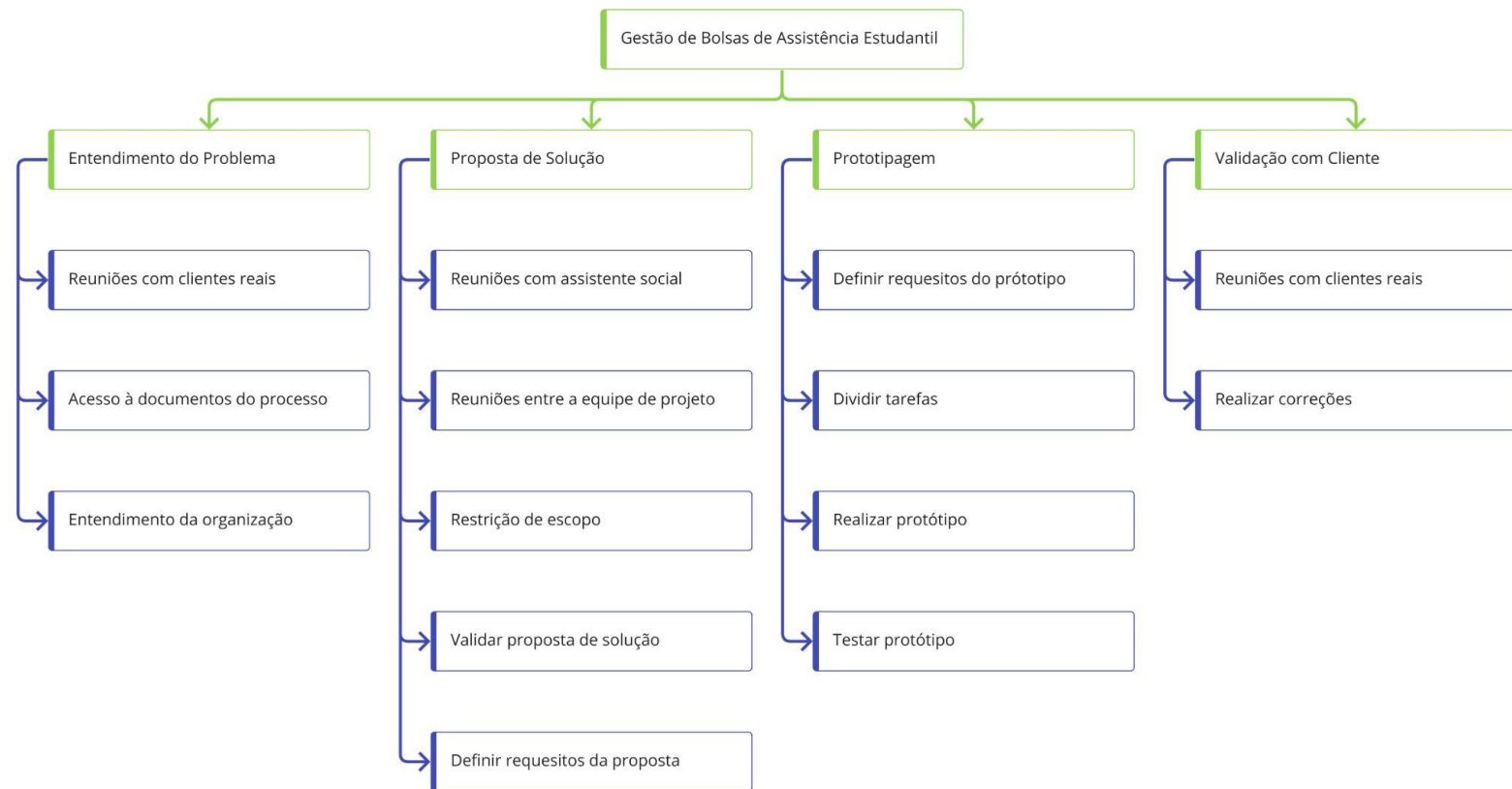


# ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO (EAP)

Projeto: Gestão de bolsas de assistência estudantil

## EAP Hierárquica



## EAP Analítica

1. Entendimento do Problema
  - 1.1. Reuniões com clientes reais
  - 1.2. Acesso à documentação do processo
  - 1.3. Entendimento da organização
2. Proposta de Solução
  - 2.1. Reuniões com a assistente social
  - 2.2. Reuniões entre a equipe de projeto
  - 2.3. Restrição de escopo
  - 2.4. Validar proposta de solução
  - 2.5. Definir requisitos da proposta
3. Prototipagem
  - 3.1. Definir requisitos do protótipo
  - 3.2. Dividir tarefas
  - 3.3. Realizar protótipo

- 3.4. Testar protótipo
- 4. Validação com cliente
  - 4.1. Reuniões com os clientes reais
  - 4.2. Realizar correções

## Dicionário EAP

Código da EAP: 1.1

- Reunião para entender como o processo funciona atualmente e quais os principais problemas.

-

Código da EAP: 1.2

- Ter acesso a documentos do projeto (como planilha de análise e formulário socioeconômico) para nos nortearmos.

Código da EAP: 1.3

- Saber como que organização em si funciona, sua cultura, infraestrutura tecnológica e sua necessidade de mudança.

Código da EAP: 2.1

- Reunião para entender a maior dor da assistente social, o que mais ela sente falta e por que.

Código da EAP: 2.2

- Após entender as maiores dores da assistente social, a equipe deve se reunir para discutir possíveis soluções e elencar as melhores.

Código da EAP: 2.3

- Como o processo tem muitos problemas e o prazo é curto, é necessário restringir o escopo de solução e focar na maior dor da assistente.

Código da EAP: 2.4

- Tendo a melhor proposta de solução pensada pela a equipe, tal proposta deve ser validada com o cliente real, para saber se está dentro dos conformes.

Código da EAP: 2.5

- Definir todos os requisitos que a proposta deve englobar.

Código da EAP: 3.1

- Definir todos os requisitos do protótipo da solução, suas funcionalidades e serviços.

Código da EAP: 3.2

- Dividir as tarefas de execução do protótipo em telas da aplicação entre a equipe de projeto.

Código da EAP: 3.3

- Cada indivíduo da equipe vai realizar a tarefa(tela) que lhe foi posto no aplicativo Figma.

Código da EAP: 3.4

- Com o protótipo realizado, ele deve ser testado para confirmar que está funcionando da maneira que a equipe idealizou.

Código da EAP: 4.1

- É necessário realizar reuniões com os clientes reais para validar o protótipo, se ele está atendendo ao que eles imaginavam e se está faltando algo.

Código da EAP: 4.2

- Realizar possíveis mudanças ou correções no protótipo de acordo com a reunião de validação com o cliente.