Egzamin z WDI 2023/2024, wersja bez odpowiedzi

- 1. Cechami kodu uzupełnień do jeden są
- symetryczny zakres
- pojedyńcza reprezentacja 0
- żadne z pozostałych
- **2.** Czy funkcja wewnętrzna (zdefiniowana w innej funkcji) może zmodyfikować zmienną swojej funkcji zewnętrznej?
- tak, jeśli użyjemy słowa nonlocal
- tak, jest to domyślne zachowanie
- · nie, nigdy
- 3. Do opisu formalnej poprawności programu komputerowego niezbędna jest:
- pragmatyka
- semantyka
- syntaktyka
- **4.** Ile bitów potrzeba dla reprezentacji liczby z przedziału od -10^3 do 10^3 z dokładnością do 2 cyfr dziesiętnych?
- 13 bitów
- 18 bitów
- 32 bity
- **5.** Ile informacji zawiera 8 znakowe słowo, którego każdy znak jest jedną z liter A, B, C? Prawdopodobieństwo wystąpienia litery A wynosi 0.5, natomiast liter B i C wynosi 0.25.
- 8 bitów
- 12 bitów
- 16 bitów
- 6. Jak stworzyć jednoelementową krotkę?
- a = (); a[0] = 13
- (13)
- (13,)
- 7. Jaka jest minimalna liczba bitów niezbędna do zapamiętywania temperatury z zakresu -50 do +50 stopni Celsjusza z dokładnością do jednego miejsca po przecinku?
- 10 bitów
- 11 bitów
- 12 bitów
- 8. Jaka jest w Pythonie wartość wyrażenia 3^3?
- 0
- 9
- 27
- 9. Kiedy stosowanie rekurencji jest dobrym pomysłem?
- Jeżeli łatwiej przedstawić rozwiązanie rekurencyjne od iteracyjnego.
- Jeżeli algorytm jest bardzo prosty.
- · Jeżeli algorytm jest bardzo złożony.
- **10.** Kiedy wykona się blok else po pętli?
- jeśli wewnątrz pętli zostanie rzucony wyjątek
- · zawsze po ostatniej iteracji pętli
- jeżeli pętla zakończyła się normalnie (inaczej niż return, break, albo rzucenie wyjątku)

- 11. Która z poniższych wartości będzie ewaluowana do False? None -1 • [0] 12. Które z poniższych zdań jest prawdziwe? • Każdy rozwiązywalny problem algorytmiczny można rozwiązać bez użycia rekurencji. Niektóre problemy algorytmiczne są rozwiązywalne tylko z użyciem mechanizmu rekurencji. • Rekurencja pozwala zapisać programy które działają szybciej od iteracyjnych. 13. Który z podanych typów jest niemodyfikowalny (immutable)? krotka (tuple) • lista (list) · słownik (dict) 14. Których nawiasów trzeba użyć w Odwrotnej Notacji Polskiej do zmiany kolejności wykonywania działań? • () - okrągłych • {} - klamrowych • żadne z pozostałych 15. Liczba 10010 reprezentowana w systemie U2 ma wartość: −18 −14 • 18 **16.** Litery A,B,C,D,E występują z prawdopodobieństwami 0.1, 0.1, 0.1, 0.6. Ile łącznie bitów zajmie ciąg 100 liter zakodowany kodem Huffmana? • 180 bitów 190 bitów 200 bitów 17. Od czego zależy zakres liczb zmiennopozycyjnych w komputerze? Od ilości bitów cechy. · Od ilości bitów mantysy. • Od ilości bitów zarówno cechy, jak i mantysy. **18.** Po wykonaniu operacji a, b = (1, 2), a wynosi: (1,)
- \cdot (1,2)
- 1
- 19. Przy jakich operacjach na liczbach kodowanych w kodzie U2 może wystąpić nadmiar?
- · Przy dodawaniu, odejmowaniu, mnożeniu, i dzieleniu.
- Tylko przy dodawaniu i mnożeniu.
- Tylko przy dodawaniu, odejmowaniu, i mnożeniu.
- 20. W uwagach Ady Lovelace do wykładu Charlesa Babbage opisano algorytm obliczający:
- Liczby Bernoulliego
- · Liczby Fibonacciego
- Liczby pierwsze
- 21. Zmienna typu wskaźnik zajmuje 4 bajty. Ile pamięci można zaadresować takim wskaźnikiem?
- 64 kilobajty
- · 512 megabajtów
- · 4 gigabajtów

Egzamin z WDI 2023/2024, wersja z odpowiedziami

- 1. Cechami kodu uzupełnień do jeden są
- ✓ symetryczny zakres
- pojedyńcza reprezentacja 0
- żadne z pozostałych
- **2.** Czy funkcja wewnętrzna (zdefiniowana w innej funkcji) może zmodyfikować zmienną swojej funkcji zewnętrznej?
- ✓ tak, jeśli użyjemy słowa nonlocal
- tak, jest to domyślne zachowanie
- nie, nigdy
- 3. Do opisu formalnej poprawności programu komputerowego niezbędna jest:
- · pragmatyka
- · semantyka
- syntaktyka
- **4.** Ile bitów potrzeba dla reprezentacji liczby z przedziału od -10^3 do 10^3 z dokładnością do 2 cyfr dziesiętnych?
- 13 bitów
- < 18 bitów
- 32 bity
- **5.** Ile informacji zawiera 8 znakowe słowo, którego każdy znak jest jedną z liter A, B, C? Prawdopodobieństwo wystąpienia litery A wynosi 0.5, natomiast liter B i C wynosi 0.25.
- 8 bitów
- < 12 bitów
- 16 bitów
- 6. Jak stworzyć jednoelementową krotkę?
- a = (); a[0] = 13
- (13)
- (13,)
- 7. Jaka jest minimalna liczba bitów niezbędna do zapamiętywania temperatury z zakresu -50 do +50 stopni Celsjusza z dokładnością do jednego miejsca po przecinku?
- < 10 bitów
- 11 bitów
- 12 bitów
- 8. Jaka jest w Pythonie wartość wyrażenia 3^3?
- 🗸 0
- 9
- 27
- 9. Kiedy stosowanie rekurencji jest dobrym pomysłem?
- ✓ Jeżeli łatwiej przedstawić rozwiązanie rekurencyjne od iteracyjnego.
- Jeżeli algorytm jest bardzo prosty.
- · Jeżeli algorytm jest bardzo złożony.
- **10.** Kiedy wykona się blok else po pętli?
- jeśli wewnątrz pętli zostanie rzucony wyjątek
- · zawsze po ostatniej iteracji pętli
- 🗸 jeżeli pętla zakończyła się normalnie (inaczej niż return, break, albo rzucenie wyjątku)

- 11. Która z poniższych wartości będzie ewaluowana do False? V None -1 • [0] **12.** Które z poniższych zdań jest prawdziwe? • Każdy rozwiązywalny problem algorytmiczny można rozwiązać bez użycia rekurencji. Niektóre problemy algorytmiczne są rozwiązywalne tylko z użyciem mechanizmu rekurencji. Rekurencja pozwala zapisać programy które działają szybciej od iteracyjnych. **13.** Który z podanych typów jest niemodyfikowalny (immutable)? • ✓ krotka (tuple) • lista (list) słownik (dict) 14. Których nawiasów trzeba użyć w Odwrotnej Notacji Polskiej do zmiany kolejności wykonywania działań? • () - okrągłych • {} - klamrowych ✓ żadne z pozostałych 15. Liczba 10010 reprezentowana w systemie U2 ma wartość: −18 ✓ -14 • 18 16. Litery A,B,C,D,E występują z prawdopodobieństwami 0.1, 0.1, 0.1, 0.6. Ile łącznie bitów zajmie ciąg 100 liter zakodowany kodem Huffmana? • < 180 bitów • 190 bitów • 200 bitów 17. Od czego zależy zakres liczb zmiennopozycyjnych w komputerze? • Od ilości bitów cechy. Od ilości bitów mantysy. Od ilości bitów zarówno cechy, jak i mantysy. **18.** Po wykonaniu operacji a, b = (1, 2), a wynosi:
- (1,)
- (1,2)
- 1
- 19. Przy jakich operacjach na liczbach kodowanych w kodzie U2 może wystąpić nadmiar?
- ✓ Przy dodawaniu, odejmowaniu, mnożeniu, i dzieleniu.
- Tylko przy dodawaniu i mnożeniu.
- Tylko przy dodawaniu, odejmowaniu, i mnożeniu.
- 20. W uwagach Ady Lovelace do wykładu Charlesa Babbage opisano algorytm obliczający:
- Liczby Bernoulliego
- · Liczby Fibonacciego
- Liczby pierwsze
- 21. Zmienna typu wskaźnik zajmuje 4 bajty. Ile pamięci można zaadresować takim wskaźnikiem?
- · 64 kilobajty
- 512 megabajtów
- < 4 gigabajtów