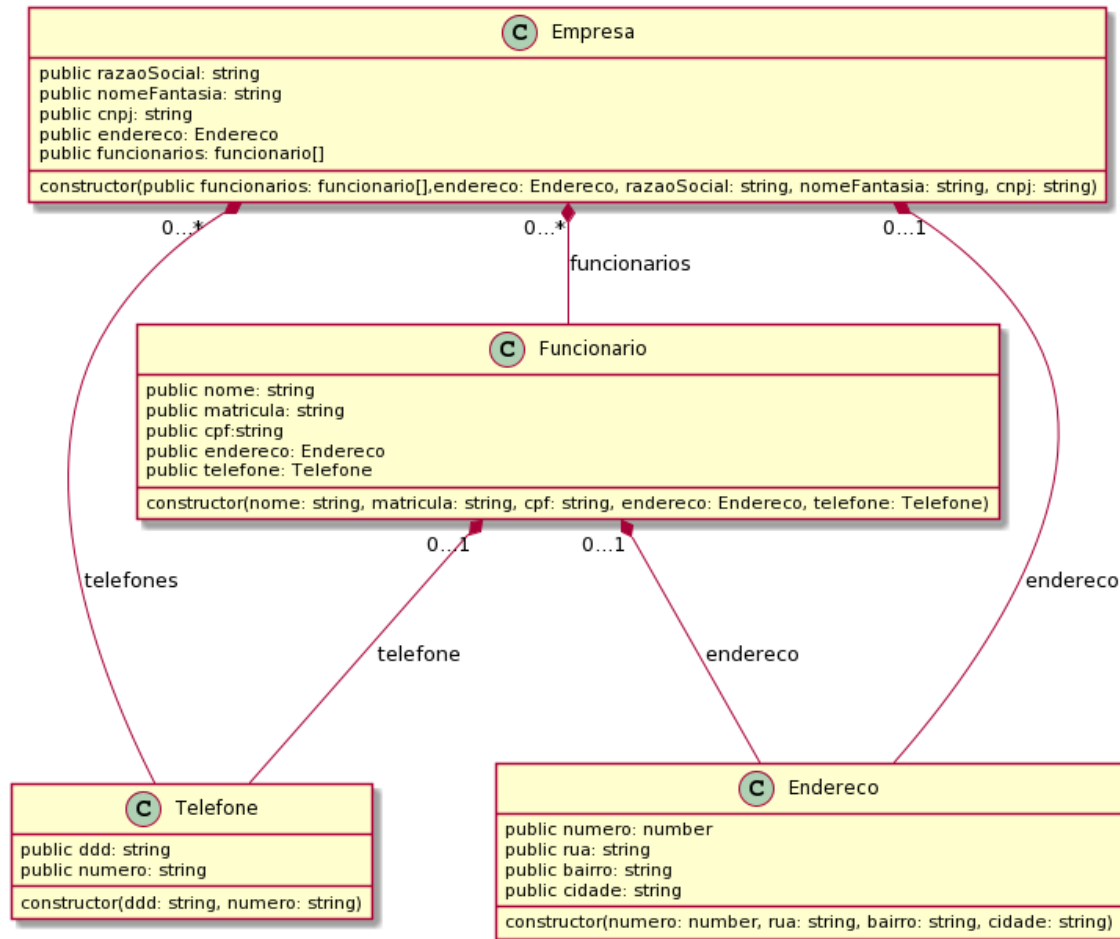
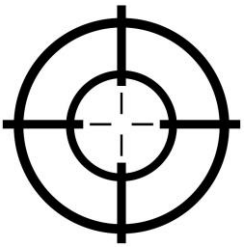


Atividades de  
fixação

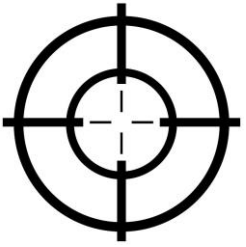


# Desenvolva o código fonte, das classes, a partir do diagrama UML



Atenção aos atributos de cada classe e seus tipos.

# Faça o teu código funcionar!



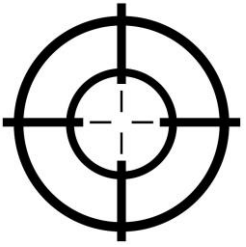
```
import Descritor from "../descriptorEmpresa";
import Empresa from "../empresa";
import Endereco from "../endereco";
import Funcionario from "../funcionario";
import Telefone from "../telefone";

let endereco = new Endereco(123, 'Av. Paulista', 'Jardim Paulista', 'São Paulo')
let telefone = new Telefone('011', '9-9999-9999')
let funcionario = new Funcionario('Tony Stark', '123456789', '999.999.999-99', endereco, telefone)
let funcionarios = [funcionario]
let telefones = [telefone]
let empresa = new Empresa(funcionarios, endereco, 'ABC LTDA', 'Mercado online', '999-999-999-999-99', telefones)

let descritor = new Descritor
descricao.descrever(empresa)
```

Crie um método para imprimir, no terminal, os atributos de uma empresa. Use o código como exemplo!

# Saída desejada...



Razão social: ABC LTDA

Nome fantasia: Mercado online

cnpj: 999-999-999-999-99

Endereco

Rua: Av. Paulista Bairro: Jardim Paulista Cidade: São Paulo numero: 123

funcionários:

Nome: Tony Stark

matricula: 123456789

cpf: 999.999.999-99

Rua: Av. Paulista Bairro: Jardim Paulista Cidade: São Paulo numero: 123

Saída que o programa deve apresentar...