

Essential und Concrete Use Case nach Constantine & Lockwood

1. Essential Use Cases:

| produktHinzufügen      |   |
|------------------------|---|
| USER INTENTION         | SYSTEM RESPONSIBILITY   |
| Produkt hinzufügen     | Barcodes anfragen<br><br>das Scannen beenden<br><br>Produktinfo anzeigen<br><br>Produktliste anzeigen<br><br>Produktliste anzeigen<br>Produktliste anzeigen<br>das Hinzufügen beenden |
| Barcode scannen        |   |
| Produktifnfo anschauen |   |
| Produktliste anschauen |   |
| Produkt löschen        |   |

| wesenFüttern   |  |
|----------------|--|
| USER INTENTION | SYSTEM RESPONSIBILITY                            |
| Wesen füttern  | Produktliste anzeigen<br><br>das Füttern beenden |
| auswählen      |  |

| wesenErstellen  |  |
|-----------------|--|
| USER INTENTION  | SYSTEM RESPONSIBILITY                      |
| Wesen erstellen | Name anfragen<br><br>das Erstellen beenden |
| ausfüllen       |  |

| miniGameSpielen   |  |
|-------------------|--|
| USER INTENTION    | SYSTEM RESPONSIBILITY                    |
| Mini Game spielen | Minigame starten<br><br>Minigame beenden |
| spielen           |  |

2. Concrete Use Cases:

| produktHinzufügen              |   |
|--------------------------------|---|
| USER ACTION                    | SYSTEM RESPONSE   |
| "Füttern"-Button anklicken     | Produktliste anzeigen<br>Entfernen Möglichkeit anzeigen   |
| Taste drücken                  |   |
| "Produkt hinzufügen" auswählen | Produkt löschen<br>Produktliste aktualisieren<br>Produktliste anzeigen<br>Hinzufügen Möglichkeit anzeigen |
|                                | Scannen des Barcodes Seite anzeigen<br>Kameras Berechtigung anfragen                                      |
|                                | Barcode akzeptieren<br>Produktinfo anzeigen   |
| "Fertig"-Button drücken        | Produktliste aktualisieren<br>Produktliste anzeigen   |

| wesenFüttern          |  |
|-----------------------|--|
| USER ACTION           | SYSTEM RESPONSE                                  |
| App öffnen            | Hauptseite anzeigen<br><br>Produktliste anzeigen |
| das Füttern auswählen |  |
| Produkt auswählen     | Hauptseite anzeigen<br>Werte aktualisieren       |

| wesenErstellen                    |  |
|-----------------------------------|--|
| USER ACTION                       | SYSTEM RESPONSE  |
| App öffnen                        | Willkommen Seite anzeigen<br>Registrieren/ Einloggen anfragen                                |
| Registrieren/ Einloggen auswählen |  |
| das Formular ausfüllen            | Registrieren/ Einloggen Seite anzeige<br><br>Menü Seite anzeigen<br>Handbuch/ Spiel anfragen |
| Spiel auswählen                   | Erstellen des Wesens Seite anzeigen<br>Name des Wesens anfragen                              |
| ausfüllen<br>Taste drücken        | Hauptseite anzeigen  |

| miniGameSpielen            |   |
|----------------------------|---|
| USER ACTION                | SYSTEM RESPONSE   |
| App öffnen                 | Hauptseite anzeigen<br>Mini Game Möglichkeit anzeigen   |
| Taste drücken              |   |
| spielen                    | Mini Game Seite anzeigen<br>Level anzeigen<br>Mini Game starten   |
|                            | Werte des Wesens&Boss aktualisieren<br>Werte nach Null setzen<br>levelAktualisieren<br>Gewinnen-/Verlierenstatus anzeigen<br>Weiter-/Wiederspielen anfragen |
|                            | Mini Game starten   |
| weiter- oder wiederspielen | Werte des Wesens&Boss aktualisieren<br>Werte nach Null setzen<br>levelAktualisieren<br>Gewinnen-/Verlierenstatus anzeigen<br>Weiter-/Wiederspielen anfragen |
| spielen                    |   |
| Spiel abbrechen            | Mini Game beenden   |