

Datum/ KW	Aktivität	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	geplante Zeit in Stunden			tatsächlich verbrauchte Zeit in Stunden		
				Tony N.	Julia T.	Trang N.	Tony N.	Julia T.	Trang N.
KW 41									
	Projekt initialisieren								
		Teamaufbau		3	3	3	3	3	3
		Perspektive wählen		3	3	3	3	3	3
	Projekt definieren								
		Ideen finden							
			Thema finden	6	6	6	6	6	6
			Recherche	6	6	6	8	8	8
Summe $\Sigma$				18	18	18	20	20	20
KW 42									
		Exposé							
			Problemfeld definieren	4	4	4	6	6	6
			Zielsetzung/ Vision	4	4	4	6	6	6
			Problemfeldanalyse	4	4	4	4	4	4
			Exposé verfassen	3	3	3	3	3	3
Summe $\Sigma$				15	15	15	19	19	19
KW 43									
	Perspektive diskutieren								
		Perspektive festlegen		2	2	2	2	2	2
	Exposé								
		Exposé überarbeiten		4	4	4	4	4	4
Summe $\Sigma$				6	6	6	6	6	6
KW 44									
	Projektplan erstellen			4	4	4	6	6	6
	Festlegung der Artefakte für Audit 1								
		Problemstellung		4	4	4	4	4	4
		Herleitung der Zielsetzung		4	4	4	4	4	4
		Domänenmodell vervollständigen		4	4	4	4	4	4
Summe $\Sigma$				16	16	16	18	18	18
KW 45									
	Exposé								
		Exposé überarbeiten							
			Idee überarbeiten	1	1	1	1	1	1
			Zielsetzung und Problemstellung iterieren	2	2	2	3	3	3
	Artefakte für Audit 1								
		Ursache - Wirkungsdiagramm		4	0	0	5	0	0
		Konkurrenzanalyse							
			Alleinstellungsmerkmale	0	4	0	0	5	0
	Quellenangabe im Exposé hinzufügen			0,5	0	0	0,5	0	0
	Git und Wiki einrichten			3	3	3	0	0	0
	Präsentation vorbereiten			4	4	4	5	5	5
	Projektplan anpassen			1	1	1	2	2	2
Summe $\Sigma$				15,5	15	11	16,5	16	11
Montag, 14. November 2022	Audit 1		Summe $\Sigma$	70,5	70	66	79,5	79	74
KW 46									
	Projektplan anpassen			2	2	2	2	2	2
	Feedbacks zum Audit 1								
		Zielsetzung und Problemstellung		3	0	0	5	0	0
		Domänenmodell		3	0	0	5	0	0
		Ursache - Wirkungsdiagramm		2	0	0	3	0	0
		Konkurrenzanalyse							
			Konkurrenzprodukten (Serious Games) sichten	0	6	0	0	6	0
			Alleinstellungsmerkmale	0	3	0	0	5	0
	MCI Teil 1								
		Benutzeranalyse							
			Stakeholderanalyse	0	0	6	0	0	10
	Dokumentation vorbereiten			0	2	2	3	3	3
Summe $\Sigma$				10	13	10	18	16	15
KW 47									
	Feedbacks zum Audit 1								
		Konkurrenzanalyse		0	5	0	0	5	0
	MCI Teil 1								
		Benutzeranalyse							
			Anforderungen	0	0	10	0	0	10
			User Profile	0	3	3	0	3	3
		Projektrisiken		3	0	0	3	0	0
	Git und Wiki bearbeiten			6	0	0	8	0	0
	Dokumentation vorbereiten			3	3	3	4	4	4
Summe $\Sigma$				12	11	16	15	12	17
KW 48									
	Feedbacks zum Audit 1								
		Konkurrenzanalyse		0	4	0	0	5	0
	MCI Teil 1								
		Benutzeranalyse							
			Szenarien	3	3	3	4	4	4
			Persona	3	3	3	4	4	4
			Erfordernisse & Nutzungsanforderungen - Brainstorming	2	2	2	2	2	2
		Projektrisiken		4	0	0	6	0	0
	Git und Wiki bearbeiten			0	0	6	0	0	6
	Dokumentation vorbereiten			4	4	4	4	4	4
Summe $\Sigma$				16	16	18	20	19	20

Tony N.

Julia T.

Trang N.

Alle

KW 49									
	Feedbacks zum Audit 1								
		Konkurrenzanalyse		0	1	0	0	3	0
	MCI Teil 1								
		Benutzeranalyse							
			Szenarien und Persona	4	4	4	4	6	6
			Erfordernisse & Nutzungsanforderungen fertigstellen	0	0	1	0	0	3
		Projektrisiken							
			Proof-of-Concepts	3	0	0	5	0	0
	Wiki/ Präsentation								
		Git und Wiki überarbeiten		4	4	4	4	4	4
		Präsentation vorbereiten		2	2	2	4	4	4
	Dokumentation schreiben			3	3	3	3	3	3
	Projektplan anpassen			2	2	2	2	2	2
Summe Σ				18	16	16	22	22	22
Montag, 12. Dezember 2022	Audit 2		Summe Σ	126,5	126	126	154,5	148	148
KW 50									
	Projektplan anpassen			2	2	2	2	2	2
	Feedbacks zum Audit 2								
		Idee überarbeiten		4	4	4	4	4	4
Summe Σ				6	6	6	6	6	6
KW 51									
	MCI Teil 2								
		Conceptual Design		4	4	4			
			Use Cases				0	2	2
			Task objects, actions & attributes				0	2	2
			Content Modelling				0	6	6
Summe Σ				4	4	4	0	10	10
KW 52	vorlesungsfrei								
KW 1									
		Rapid Prototyping							
			Implementation von PoCs	10	10	10	6	6	6
Summe Σ				10	10	10	6	6	6
KW 2									
	Iteration Idee			2	2	2			
		Brainstorming Mindmap					6	2	2
		Textuelle Beschreibung					2	2	2
		Conceptual Design überarbeiten					6	6	6
		UI Sketch					2	4	4
	Wiki/ Präsentation								
		Wiki überarbeiten		8	8	8	4	4	4
		Präsentation vorbereiten		8	8	8	4	4	4
Summe Σ				18	18	18	24	22	22
Montag, 16. Januar 2023	Audit 3		Summe Σ	164,5	164	164	190,5	192	192
KW 3									
	Projektplan anpassen			2	2	2	2	2	2
	Feedbacks zum Audit 3								
		UX Whitepaper Recherche		2	2	2	2	2	2
		Aufgabenmodellierung							
			Task Szenario	6	6	6	6	6	6
		Experience Mapping recherchieren		2	2	2	2	2	2
		POC's an das neue Spielkonzept anpassen		2	2	2	4	0	0
Summe Σ				14	14	14	16	12	12
KW 4									
		Aufgabenmodellierung							
			Task Szenario bearbeiten	4	4	4	4	4	4
			Use Szenario	6	6	6	6	6	6
			Claim Analysis	3	3	3	0	0	6
Summe Σ				13	13	13	10	10	16
KW 5									
		Aufgabenmodellierung							
			Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen	4	4	4	0	5	4
		Experience Mapping fortführen		6	6	6	6	0	6
	Conceptual Design Teil 1 anfangen								
		Identifizierung von task objects, attributes und actions		6	6	6	10	10	10
Summe Σ				16	16	16	16	15	20
KW 6									
	Implementation anfangen								
		das Projekt Set-up		4	4	4	5	0	0
	Feedbacks zum Audit 3								
		Expreience Mapping festlegen		2	2	2	0	0	2
	Conceptual Design Teil 1								
		Affinity Diagramm erstellen							
			Task-Oriented	4	4	4	6	6	6
			Objekt-Oriented	4	4	4	6	6	6
		Conceptual Model							
			Content Model erstellen	4	4	4	2	2	4
			Navigation Model erstellen	4	4	4	2	2	4
Summe Σ				22	22	22	21	16	22
KW 7									

	Doku + Wiki vorbereiten								
		Aufgabemodellierung		2	2	2	0	0	4
		Experience Mapping		5	5	5	0	0	6
		Conceptual Design							
			Conceptual Model erklären	5	5	5	0	4	10
	Conceptual Design Teil 2								
		UI Sketch überarbeiten		4	4	4	4	4	0
		Full Details UI anfangen		4	4	4	0	6	0
		Metaphern		2	2	2	1	4	0
		Styleguide		2	2	2	1	6	0
	Implementation von PoC			20	20	20	32	0	0
Summe $\Sigma$				44	44	44	38	24	20
KW 8									
	Conceptual Design Teil 2								
		GUI Prototyping weiterarbeiten		8	8	8	0	16	0
	Evaluation								
		Evaluationsplan							
			Evaluationsmethode recherchieren	4	4	4	0	4	4
			Evaluationsmethode auswählen	2	2	2	0	3	3
		Durchführung der Evaluation							
			das UI für Evaluation vorbereiten	2	2	2	0	3	0
			Cognitive Walkthrough Frage vorbereiten und die Antworten erstellen	6	6	6	0	0	8
			mit dem Proband die Evaluation durchführen	2	2	2	0	0	3
		Evaluationsergebnis dokumentieren		2	2	2	0	2	2
	Funktionaler Prototyp			30	30	30	32	6	6
	Integrierte Artefakte								
		Integrierte Funktionale Anforderung		2	2	2	0	0	3
		Integrierte Affinity Diagram		4	4	4	4	4	4
	Wiki überarbeiten			8	8	8	0	8	8
	Projektplan anpassen			2	2	2	2	2	2
	Fazit			3	3	3	4	4	0
	Poster			2	2	2	4	4	4
	Präsentation			3	3	3	3	3	3
Summe $\Sigma$				80	80	80	49	59	50
Montag, 27. Februar 2023	Audit 4		Summe $\Sigma$	353,5	353	353	340,5	328	332