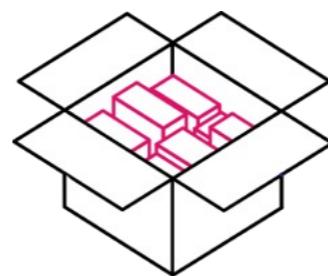


Entwicklungsprojekt Medieninformatik WiSe 22/23 - Audit 1

Huyen Trang Nguyen, Uoc Linh Tony Nguyen, Julia Tretjakov



Übersicht

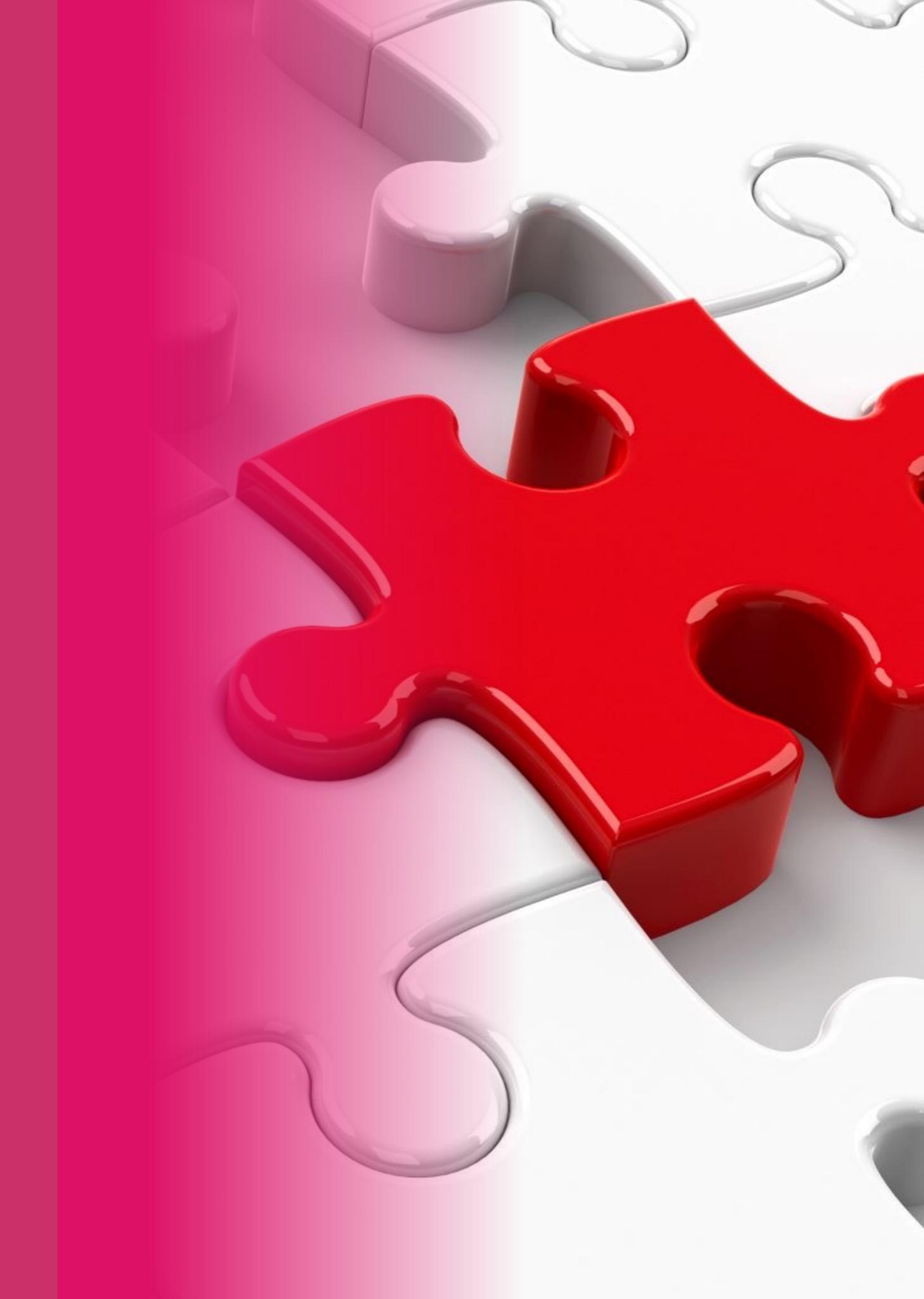
- Problemstellung und Zielsetzung
- Domänenmodell
- Ursache-Wirkungs-Diagramm
- Konkurrenzanalyse
- Alleinstellungsmerkmale
- Projektplan

Problemraum "Nachhaltige Ernährung"

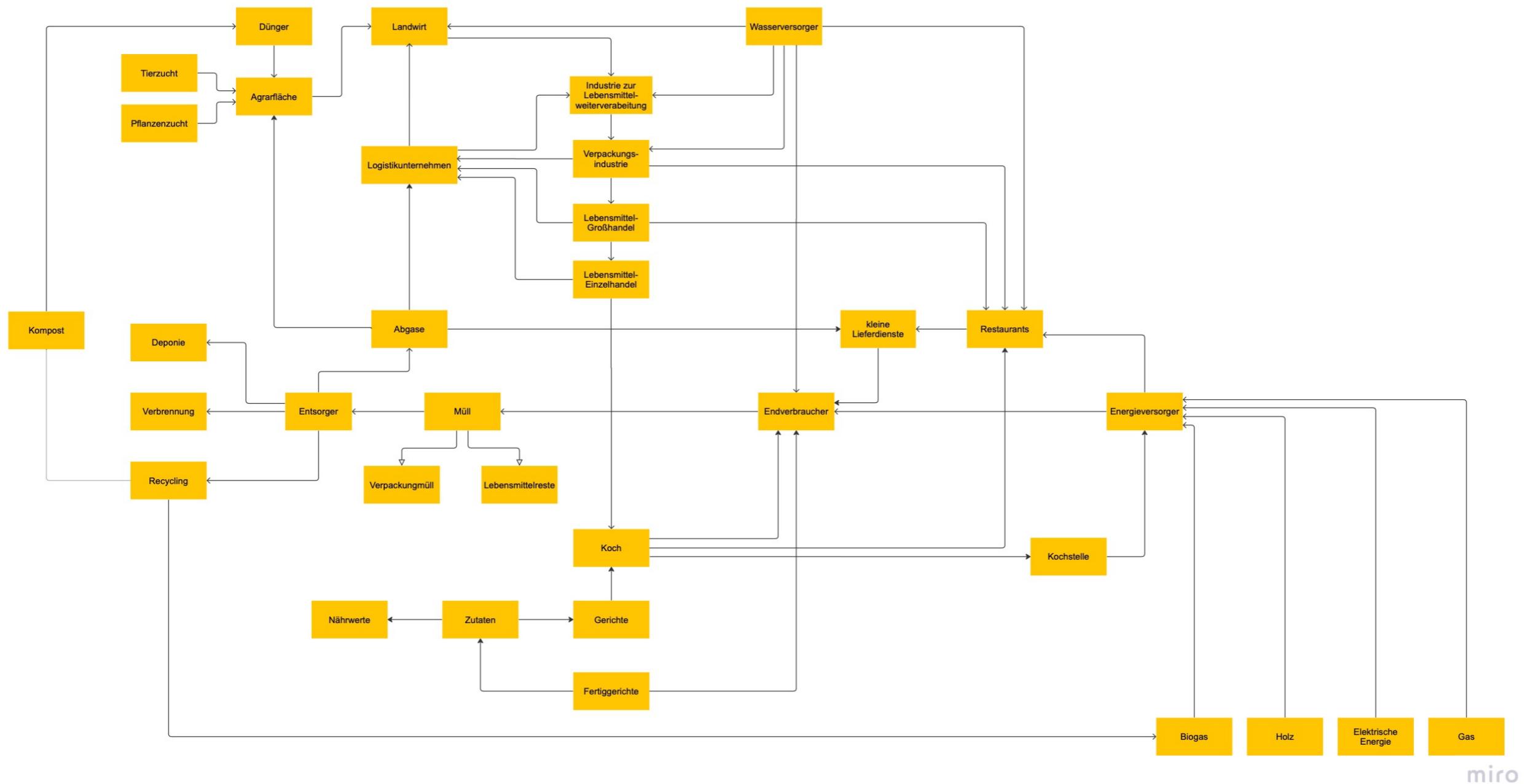
Die Ernährung spielt eine zentrale Rolle in dem alltäglichen Leben und birgt eine entsprechende Verantwortung gegenüber der Umwelt.



Domänenmodell

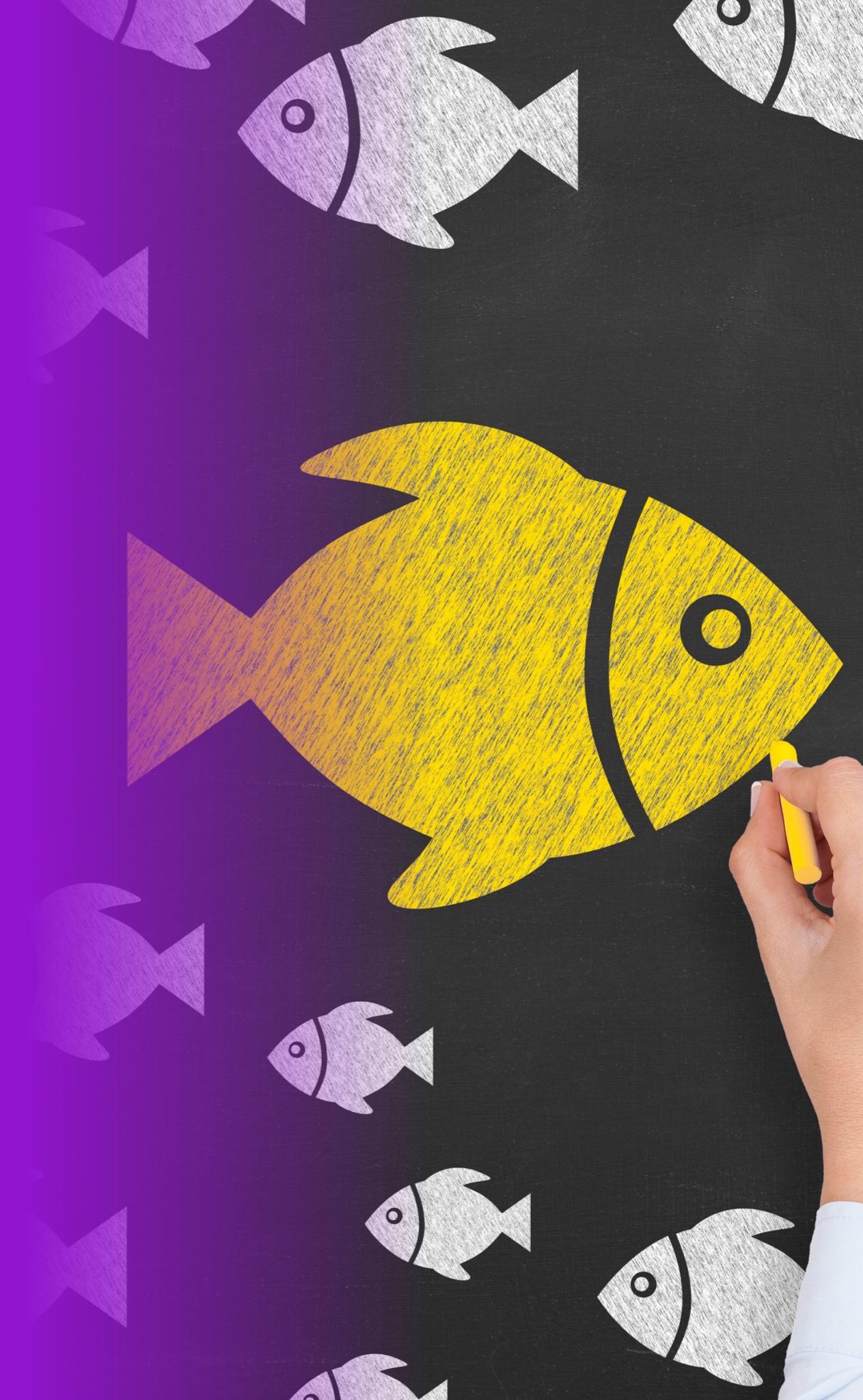


Domänenmodell

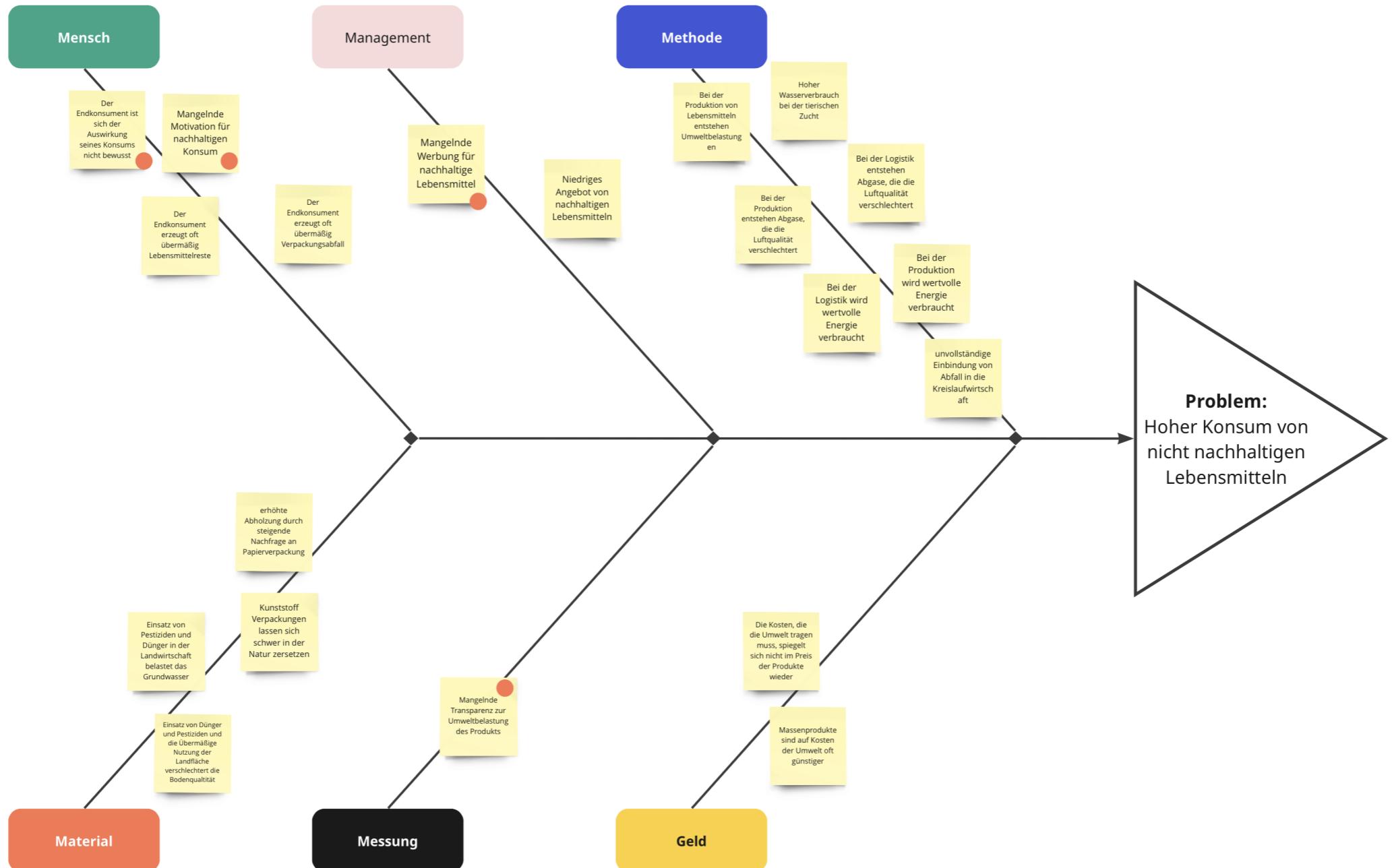


miro

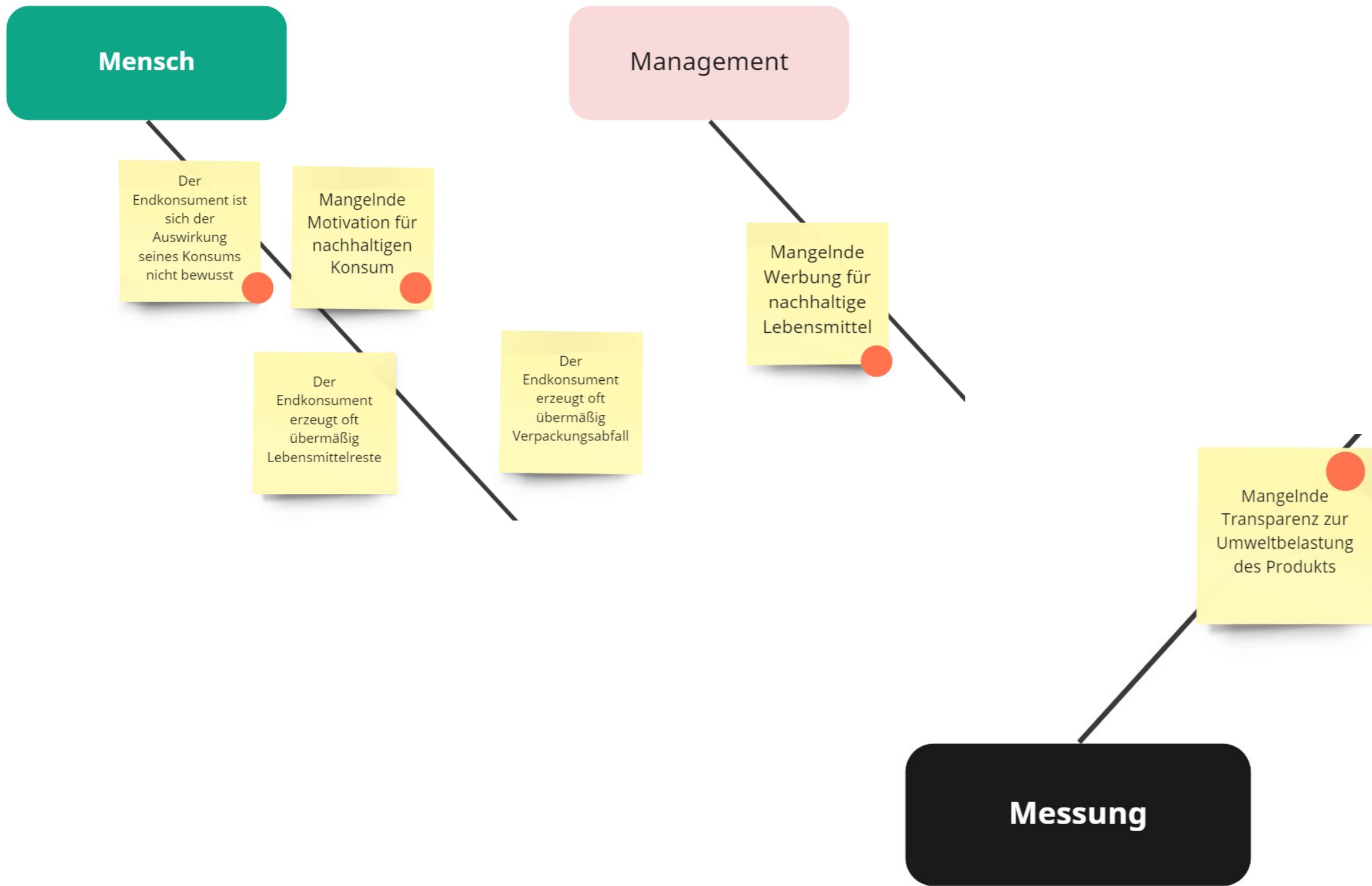
Ursache - Wirkungsdiagramm



Ursache - Wirkungsdiagramm



Ursache - Wirkungsdiagramm

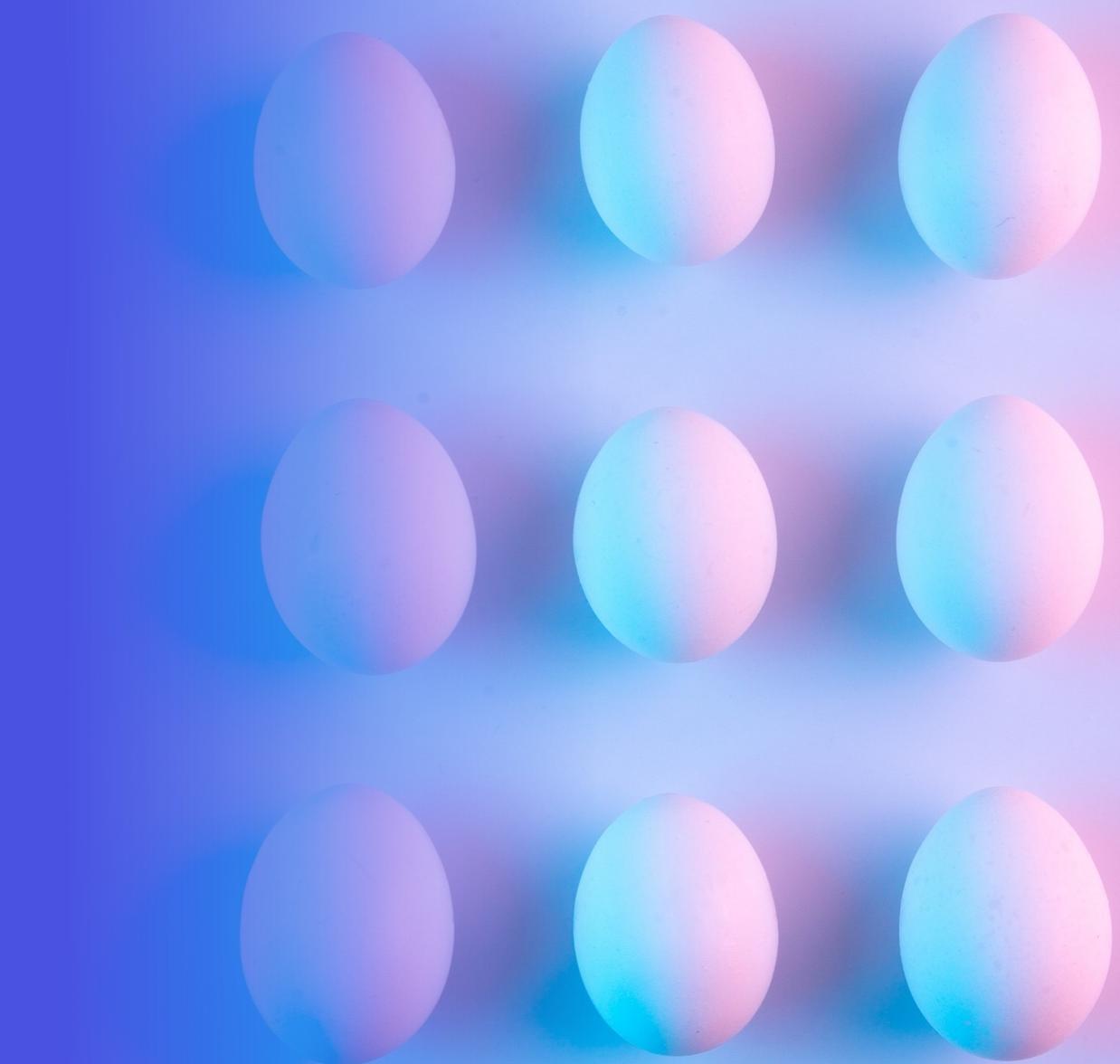


Projektidee

- ❖ Entwicklung eines Serious Game, das den Zweck hat die genannten Ursachen entgegenzuwirken.
- ❖ Ähnlich wie bei "Tamagotchi" oder der mobilen App "Pou" soll ein virtuelles Wesen großgezogen werden.
- ❖ Das Füttern erfolgt durch das Einstellen der Barcodes von Lebensmittelprodukten aus der realen Welt.
- ❖ Die Auswirkungen des Futters auf den Status des virtuellen Wesens wird durch den Eco-Score und Nutri-Score des eingescannnten Produktes bestimmt. Diese Scores und weitere Informationen sollen von der API von openfoodfacts.org bezogen werden.
- ❖ Der Spieler begleitet das virtuelle Wesen vom Schlüpfen bis hin zum Erwachsenen werden, bei erfolgreichem Spielabschluss.
- ❖ Häufiges Füttern von Produkten mit niedrigen Scores oder zu lange Fütterungspausen führt zum vorzeitigen Tod des Wesens und zum Scheitern des Spiels.



Konkurrenzanalyse



Konkurrenzanalyse – Virtual Pet App

Bubbu

<https://www.bubadu.com/games/bubbu-virtual-pet/>

- Möglicher Outfitwechsel
- Tägliche (hygienische) Verpflegung und Zuwendung nötig
- Hunger, Müdigkeit, Krankheit, Langeweile verhindern
- Möglichkeit das Tier zu Verkleiden und dessen Zuhause zu gestalten
- 30 Minispiele und durch diese Münzen verdienen und Belohnungen kaufen
- Möglichkeit Bio-Gemüse und Obst anzubauen und Kähe zu melken
- Aktivitäten wie Angeln, Tauchen, Fußball und Basketball zu spielen



My Boo

<https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.tapps.myboo&hl=de&gl=US>

[https://tappsgames.com/ - OurGames](https://tappsgames.com/)

- Tägliche (hygienische) Verpflegung und Zuwendung nötig
- Minispiele
- Münzen
- Möglichkeit das Tier zu verkleiden



Dogotchi

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mawges.dogotchi&hl=de&gl=US>

<https://mawges.com/game/dogotchi>

- Retro-Simulation
- 12 Hunde verpflegen
- Durch tägliche (hygienische) Verpflegung und Zuwendung wachsen die Hunde ran



Konkurrenzanalyse – Virtual Pet App

My Talking Tom

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.outfit7.mytalkingtomfree&hl=de&gl=US>

<https://outfit7.com/apps/my-talking-tom>

- Sprechende Katze die Benutzer imitiert
- Mode- und Möbelobjekte zum Sammeln
- Mini-Spiele
- Reiseziele sollen entdeckt werden
- Möglichkeit Fotoalben zu verwenden
- Möglichkeit das Tier zu ärgern → Keine Fürsorge nötig



Hellopet

<http://www.applepie4.com/en/>

- Tägliche (hygienische) Verpflegung und Zuwendung nötig
- Belohnungen erhalten und neue Items dadurch beziehen
- Pet Chat → mit Freunden Aufnahmen teilen
- Minispiele
- Möglichkeit das Tier zu Verkleiden und dessen Zuhause zu gestalten



My Tamagotchi Forever

<https://de.bandainamcoent.eu/tamagotchi/my-tamagotchi-forever>

- Tägliche (hygienische) Verpflegung und Zuwendung nötig
- Minispiele
- Alle verfügbaren Tamagotchi sammeln
- Möglichkeit Momente mit Freunden zu teilen
- Verschiedenste Gegenstände freischalten



Konkurrenzanalyse – Produktscanner App

Barcoo

<https://www.barcoo.com/>

- Nachhaltigkeitsinformationen zu den Herstellern
- Informationen zu Inhaltsstoffen, Mogelpackungen
- Hinweisen zum Laktosegehalt einzelner Produkte
- Preisvergleich von Lebensmitteln und sonstigen Produkten der Discounter und Supermärkte
- Aktuelle Prospekte, Angebote und Öffnungszeiten von Händlern
- Adressen, Öffnungszeiten & Telefonnummern von Filialen
- Einkaufszettel: die günstigsten Angebote und Produkte für den nächsten Einkauf vormerken
- Routenplaner



CodeCheck

<https://codecheck-app.com/de/>

- Ernährungspräferenzen sowie Inhaltsstoffe, die man vermeiden möchte, hinterlegen
- Möglichkeit Eigenschaften wie vegan, vegetarisch, glutenfrei oder laktosefrei einzusehen
- Nachhaltigkeit eines Produktes durch Angabe von Palmöl, Mikroplastik oder Nanopartikel überprüfen
- Bietet gesündere und nachhaltigere Alternativen an



BuyCott

<https://www.buycott.com/>

- Zeigt an, welcher Hersteller und Mutterkonzern hinter dem Produkt steht
- Bewertet Hersteller und warnt ggf. den Benutzer
- Möglichkeit innerhalb der App Kampagnen zu unterstützen



Projektplan



Projektplan

Datum/ KW	Aktivität	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	geplante Zeit in Stunden	tatsächlich verbrauchte Zeit in Stunden	
				Tony N.	Julia T.	Trang N.
KW 41	Projekt initialisieren					
	Teamaufbau			3	3	3
	Perspektive wählen			3	3	3
Projekt definieren	Ideen finden					
	Thema finden			6	6	6
	Recherche			6	8	8
Summe Σ				18	20	20
KW 42	Exposé					
	Problemfeld definieren			4	6	6
	Zielsetzung/ Vision			4	6	6
	Problemfeldanalyse			4	4	4
	Exposé verfassen			3	3	3
Summe Σ				15	19	19
KW 43	Perspektive diskutieren					
	Perspektive festlegen			2	2	2
Exposé	Exposé überarbeiten			4	4	4
Summe Σ				5	6	6
KW 44	Projektplan erstellen			4	6	6
Festlegung der Artefakte für Audit 1	Problemstellung			4	4	4
	Herleitung der Zielsetzung			4	4	4
	Domänenmodell vervollständigen			4	4	4
Summe Σ				16	18	18
KW 45	Exposé					
	Exposé überarbeiten					
	Idee überarbeiten			1	1	1
	Zielsetzung und Problemstellung iterieren			2	3	3
Artefakte für Audit 1	Ursache - Wirkungsdiagramm			4	5	0
	Konkurrenzanalyse					
	Alleinstellungsmerkmale			4	0	5
	Quellenangabe im Exposé hinzufügen			0,5	0,5	0
	Git und Wiki einrichten			3		
	Präsentation vorbereiten			4	5	5
	Projektplan anpassen			1	2	2
Summe Σ				19,5	16,5	16
Montag, 14. November 2022 Audit 1	Summe Σ	74,5	79,5	79	74	

Tony N.
Julia T.
Trang N.

Alle

KW 46	Projektplan anpassen				2		
	Feedbacks zum Audit 2						
		die Artefakte, die müssen überarbeitet/ erweitert werden			16		
Summe Σ					18		
KW 47	Artefakte für Audit 2						
	Benutzeranalyse						
	Userprofiles				5		
	Stakeholderanalyse				5		
	Szenarien				5		
Summe Σ					15		
KW 48	Erfordernisse & Nutzungsanforderungen				6		
	Proof-of-Concepts				6		
Summe Σ					12		
KW 49	Projektrisiken betrachten				10		
	Wiki/ Präsentation						
	Wiki überarbeiten				4		
	Präsentation vorbereiten				3		
Summe Σ					17		
Montag, 12. Dezember 2022 Audit 2	Summe Σ	136,5					

Übersicht des Projektplan bis zum Audit 1

Vollständiger Plan:

[WS2223_NguyenTretjakovNguyen_ProjektplanAudit1.pdf](#)

Planung für das Audit 2



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit