

## Essential und Concrete Use Case nach Constantine & Lockwood

### 1. Essential Use Cases:

#### produktHinzufügen

USER INTENTION	SYSTEM RESPONSIBILITY
Produkt hinzufügen	
Barcode scannen	Barcodes anfragen
Produktinfo anschauen	das Scannen beenden
Produktliste anschauen	Produktinfo anzeigen
Produkt löschen	Produktliste anzeigen
	Produktliste anzeigen
	das Hinzufügen beenden

#### wesenFüttern

USER INTENTION	SYSTEM RESPONSIBILITY
Wesen füttern	
	Produktliste anzeigen
auswählen	das Füttern beenden

#### wesenErstellen

USER INTENTION	SYSTEM RESPONSIBILITY
Wesen erstellen	
	Name anfragen
ausfüllen	das Erstellen beenden

#### miniGameSpielen

USER INTENTION	SYSTEM RESPONSIBILITY
Mini Game spielen	
	Minigame starten
spielen	Minigame beenden

### 2. Concrete Use Cases:

#### produktHinzufügen

USER ACTION	SYSTEM RESPONSE
"Füttern"-Button anklicken	
	Produktliste anzeigen
	Entfernen Möglichkeit anzeigen
Taste drücken	
	Produkt löschen
	Produktliste aktualisieren
	Produktliste anzeigen
	Hinzufügen Möglichkeit anzeigen
"Produkt hinzufügen" auswählen	
	Scannen des Barcodes Seite anzeigen
	Kameras Berechtigung anfragen
Kamera-Berechtigung zustimmen	
Barcode über die Handykamera scannen	
	Barcode akzeptieren
	Produktinfo anzeigen
"Fertig"-Button drücken	
	Produktliste aktualisieren
	Produktliste anzeigen

#### wesenFüttern

USER ACTION	SYSTEM RESPONSE
App öffnen	
	Hauptseite anzeigen
das Füttern auswählen	
	Produktliste anzeigen
Produkt auswählen	
	Hauptseite anzeigen
	Werte aktualisieren

#### wesenErstellen

USER ACTION	SYSTEM RESPONSE
App öffnen	
	Willkommen Seite anzeigen
	Registrieren/ Einloggen anfragen
Registrieren/ Einloggen auswählen	
	Registrieren/ Einloggen Seite anzeigen
das Formular ausfüllen	
	Menü Seite anzeigen
	Handbuch/ Spiel anfragen
Spiel auswählen	
	Erstellen des Wesens Seite anzeigen
	Name des Wesens anfragen
ausfüllen	
Taste drücken	
	Hauptseite anzeigen

#### miniGameSpielen

USER ACTION	SYSTEM RESPONSE
App öffnen	
	Hauptseite anzeigen
	Mini Game Möglichkeit anzeigen
Taste drücken	
	Mini Game Seite anzeigen
	Level anzeigen
	Mini Game starten
spielen	
	Werte des Wesens&Boss aktualisieren
	Werte nach Null setzen
	levelAktualisieren
	Gewinnen-/Verlierenstatus anzeigen
	Weiter-/Wiederspielen anfragen
weiter- oder wiederspielen	
	Mini Game starten
spielen	
	Werte des Wesens&Boss aktualisieren
	Werte nach Null setzen
	levelAktualisieren
	Gewinnen-/Verlierenstatus anzeigen
	Weiter-/Wiederspielen anfragen
Spiel abbrechen	
	Mini Game beenden

#### produktLöschen

USER ACTION	SYSTEM RESPONSE
Füttern-Button anklicken	
	Produktliste anzeigen
	Entfernen Möglichkeit anzeigen
Taste drücken	
	Produkt löschen
	Produktliste aktualisieren
	Produktliste anzeigen