Datum/ KW	Aktivität	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	geplante Zeit in Stunden			tatsächlich verbrauchte Zeit in Stunden			
1044.44				Tony N.	Julia T.	Trang N.	Tony N.	Julia T.	Trang N.	
KW 41	Projekt initialisieren			Ī		Ι	T	T	T	
		Teamaufbau Derenaltive wählen		3	3	3			3 3	
	Projekt definieren	Perspektive wählen		3	3	3	3	5	3	
		Ideen finden	Thema finden	6	6	6	F	5	6 6	
			Recherche	6	6		8	3	8 8	
Summe ∑				18	18	18	20	20	0 20	
KW 42		Exposé								
		Lxpose	Problemfeld definieren	4	4	4	. 6	5	6 6	
			Zielsetzung/ Vision Problemfeldanalyse	4	4	4			6 6	
			Exposé verfassen	3	3	3	3	3	3 3	
Summe ∑				15	15	15	19	19	9 19	
KW 43	Developed a distriction	I	I			Г		T		
	Perspektive diskutierren	Perspektive festlegen		2	2	2	2	2	2 2	
	Exposé	Evnocá üborarboitan		4	4	4	/		4	
Summe ∑		Exposé überarbeiten		6	6	6		+	6 6	
KW 44										
	Projektplan erstellen			4	4	4	6	5	6 6	
	Festlegung der Artefakte für Audit 1									
		Problemstellung Herleitung der Zielsetzung		4	4	4		+	4 4	
		Domänenmodell		4	4	4	2	1	4 4	
Summe ∑		vervollständigen		4	4 16	4		3 1		
						10	1	1	10	
KW 45	Exposé							T		
		Exposé überarbeiten	Idee überarbeiten	1	1	1	1		1 1	
			Zielsetzung und				_		1 1	
	Artefakte für Audit 1		Problemstellung iterieren	2	2	2	3	3	3 3	
		Ursache - Wirkungsdiagramm		4	0	0	5	5	0 0	
		Konkurenzanalyse	Alleinstellungsmerkmale	0	4	0	()	5 C	
	Quellenangabe im Exposé hinzufügen			0,5	0	0	0,5		o c	
	Git und Wiki einrichten			3	3	3	C)	0 0	
	Präsentation vorbereiten Projektplan anpassen			1	1	1	2		5 5 2 2	
Summe ∑				15,5	15	11	16,5	1	6 11	
Montag, 14. November 2022	Audit 1		Summe ∑	70,5	70	66	79,5	79	9 74	
KW 46	Projektplan anpassen		T	2	2	2	2)	2 2	
	Feedbacks zum Audit 1			_	_	_				
		Zielsetzung und Problemstellung		3	0	0	5	5	o c	
		Domänenmodell		3	0				0 0	
		Ursache - Wirkungsdiagramm Konkurrenzanalyse		2	0	0	3	3	0 0	
			Konkurrenzprodukten (Serious Games) sichten	0	6	0	(6 0	
			Alleinstellungsmerkmale	0	3	0	C)	5 C	
	MCI Teil 1	Benutzeranalyse								
	Dokumontation work and	- 17-5	Stakeholderanalyse	0					0 10	
Summe ∑	Dokumentation vorbereiten			10		10			3 3 6 15	
KW 47										
	Feedbacks zum Audit 1									
	MCI Teil 1	Konkurrenzanalyse		0	5	0	C)	5 C	
		Benutzeranalyse	Anfordorunger	_		40			0	
			Anforderungen User Profile	0	3	10 3			0 10 3 3	
		Projektrisiken		3	0	0	3	3	0 C	
	Git und Wiki hearheiten	TOJEKTISIKETI		E	^	1	C	3	J	
	Git und Wiki bearbeiten Dokumentation vorbereiten	T TOJEKUTSIKETI		6	3	0		1	4 4	
Summe ∑		i rojektrisikeri		3	3	0		1	4 4	
	Dokumentation vorbereiten	TOJEKTISIKCII		3	3	0		1	4 4	
Summe ∑ KW 48				3	3 11	0	15	1.	4 4	
	Dokumentation vorbereiten	Konkurrenzanalyse		3 12	3 11	0 3 16	15	1.	4 4 2 17	
	Dokumentation vorbereiten Feedbacks zum Audit 1		Szenarien	3 12	3 11	0 3 16	15	1.5 1.5	4 4 2 17 5 C	
	Dokumentation vorbereiten Feedbacks zum Audit 1	Konkurrenzanalyse	Persona	0	3 11 4	0 3 16	15	1.5 1.5	4 4 2 17 5 C	
	Dokumentation vorbereiten Feedbacks zum Audit 1	Konkurrenzanalyse	Persona Erfordernisse & Nutzungsanforderungen -	0	3 11 4	0 3 16	15	1.5 1.5	4 4 2 5 C C C C C C C C C C C C C C C C C C	
	Dokumentation vorbereiten Feedbacks zum Audit 1	Konkurrenzanalyse	Persona Erfordernisse &	0 3 3 3	3 11 4 3 3	0 3 16 0 3 3 3	15 15		4 4 2 17 5 0	
	Dokumentation vorbereiten Feedbacks zum Audit 1	Konkurrenzanalyse Benutzeranalyse	Persona Erfordernisse & Nutzungsanforderungen -	3 12 0 3 3 3	3 11 4 3 3 3 2	0 3 16 0 3 3 3 2	2 15		4 4 2 5 C C C C C C C C C C C C C C C C C C	

Tony N.
Julia T.
Trang N.

Alle

KW 49									
	Feedbacks zum Audit 1								
	2 1 3337 2	Konkurrenzanalyse		0	1	0	0	3	0
	MCI Teil 1	,							
		Benutzeranalyse							
			Szenarien und Persona	4	4	4	4	6	6
			Erfordernisse &						
			Nutzungsanforderungen	0	0	1	0	0	3
		Projektrisiken	fertigstellen						
		Projektiisikeii	Proof-of-Concepts	3	0	0	5	0	0
	Wiki/ Präsentation		11001 of concepts	3	0	U	3	- O	0
	Triang Trademation	Git und Wiki überarbeiten		4	4	4	4	4	4
		Präsentation vorbereiten		2	2	2	4	4	4
	Dokumentation schreiben			3	3	3	3	3	3
	Projektplan anpassen			2	2	2	2	2	2
Summe ∑				18	16	16	22	22	22
	a la luca			100 =	100	100			
Montag, 12. Dezember 202	2 Audit 2		Summe ∑	126,5	126	126	154,5	148	148
KW 50	Projektalan annassan			2	2	2	2	2	2
	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 2			2		Ζ	2	2	Z
	reedbacks zum Addit z	Idee überarbeiten		4	4	4	4	4	4
Summe ∑		luce aberarberten		6	6	6	6	6	6
242						·	-		
KW 51									
	MCI Teil 2								
		Conceptual Design		4	4	4			
			occontial@concrete				0	2	2
			Task objects, actions &				0	2	2
		1	attributes Contant Modelling				_		
Cumma F			Content Modelling				0	6	6 10
Summe ∑				4	4	4	0	10	10
KW 52			vorlesungsfrei						
			voriesungsite						
KW 1									
		Rapid Prototyping							
-			Implementation von PoCs	10	10		6	6	6
Summe ∑				10	10	10	6	6	6
KW 2									
KVV Z	Iteration Idee			2	2	2		T	
	Teration face	Brainstorming Mindmap					6	2	2
		Textuelle Beschreibung					2	2	2
		Conceptual Design					C	6	C
		überarbeiten	<u> </u>				6	6	6
		UI Sketch					2	4	4
	Wiki/ Präsentation								
1		Wiki überarbeiten	1	8	_		1	4	4
					8		4		
C		Präsentation vorbereiten		8	8	8	4	4	4
Summe ∑						8			4 22
Summe ∑ Montag, 16. Januar 2023	Audit 3		Summe ∑	8	8	8	4	4	4 22 192
	Audit 3		Summe ∑	8 18	8 18	8 18	4 24	22	
Montag, 16. Januar 2023	Projektplan anpassen		Summe ∑	8 18	8 18	8 18 164	4 24 190,5	22	
Montag, 16. Januar 2023		Präsentation vorbereiten	Summe ∑	164,5 2	8 18 164 2	164 2	190,5 2	192 2	192
Montag, 16. Januar 2023	Projektplan anpassen	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche	Summe ∑	8 18 164,5	8 18 164	8 18 164	4 24 190,5	22 192	192
Montag, 16. Januar 2023	Projektplan anpassen	Präsentation vorbereiten		164,5 2 2	8 18 164 2 2	164 2 2	24 190,5	2 192 2 2	192
Montag, 16. Januar 2023	Projektplan anpassen	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung	Summe ∑ Task Szenario	164,5 2	8 18 164 2	164 2 2	190,5 2	192 2	192
Montag, 16. Januar 2023	Projektplan anpassen	UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping		164,5 2 2	8 18 164 2 2	164 2 2	24 190,5	2 192 2 2	192
Montag, 16. Januar 2023	Projektplan anpassen	UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren		2 2 2 6 2	8 18 164 2 2	164 2 2	24 190,5 2 2	2 192 2 2 6	192
Montag, 16. Januar 2023	Projektplan anpassen	UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping		2 2 2 6	8 18 164 2 2	164 2 2	24 190,5 2 2	2 192 2 2 6	192
Montag, 16. Januar 2023	Projektplan anpassen	UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue		2 2 2 6 2	8 18 164 2 2	2 2 2 6 2	2 190,5 2 2 6 2	2 192 2 2 6 2	192 2 2 6 2
Montag, 16. Januar 2023 KW 3	Projektplan anpassen	UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue		8 18 164,5 2 2 6 2 2	8 18 164 2 2 6 2	2 2 2 6 2	4 24 190,5 2 2 6 2 4	4 22 192 2 2 6 2 0	192 2 2 6 2
Montag, 16. Januar 2023 KW 3	Projektplan anpassen	UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen		8 18 164,5 2 2 6 2 2	8 18 164 2 2 6 2	2 2 2 6 2	4 24 190,5 2 2 6 2 4	4 22 192 2 2 6 2 0	192 2 2 6 2
Montag, 16. Januar 2023 KW 3	Projektplan anpassen	UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue	Task Szenario	8 18 164,5 2 2 6 2 2 14	8 18 164 2 2 6 2 2 14	8 18 164 2 2 6 2 2 14	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16	4 22 192 2 2 6 2 0 12	192 2 2 6 2
Montag, 16. Januar 2023 KW 3	Projektplan anpassen	UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen	Task Szenario Task Szenario bearbeiten	8 18 164,5 2 2 2 2 2 14	8 18 164 2 2 6 2 14	8 18 164 2 2 6 2 2 14	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16	4 22 192 2 2 6 2 0 12	192 2 2 6 2
Montag, 16. Januar 2023 KW 3	Projektplan anpassen	UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario	8 18 164,5 2 2 6 2 2 14	8 18 164 2 2 6 2 14 4 6	8 18 164 2 2 6 2 2 2 14	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16	4 22 192 2 2 6 2 0 12	192 2 2 6 2
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4	Projektplan anpassen	UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen	Task Szenario Task Szenario bearbeiten	8 18 164,5 2 2 6 2 2 2 14	8 18 164 2 2 6 2 14	8 18 164 2 2 6 2 2 2 14	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16	4 22 192 2 2 6 2 0 12	192 2 2 6 2
Montag, 16. Januar 2023 KW 3	Projektplan anpassen	UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario	8 18 164,5 2 2 2 2 2 14 4 6 3	8 18 164 2 2 2 4 6 3	8 18 164 2 2 6 2 2 2 14	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16	4 22 192 2 2 6 2 0 12 4 6 0	192 2 2 6 2
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4	Projektplan anpassen	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario	8 18 164,5 2 2 2 2 2 14 4 6 3	8 18 164 2 2 2 4 6 3	8 18 164 2 2 6 2 2 2 14	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16	4 22 192 2 2 6 2 0 12 4 6 0	192 2 2 6 2
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑	Projektplan anpassen	UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis	8 18 164,5 2 2 2 2 2 14 4 6 3	8 18 164 2 2 2 4 6 3	8 18 164 2 2 6 2 2 2 14	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16	4 22 192 2 2 6 2 0 12 4 6 0	192 2 2 6 2
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑	Projektplan anpassen	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario	8 18 164,5 2 2 2 2 2 14 4 6 3	8 18 164 2 2 2 4 6 3	8 18 164 2 2 6 2 2 2 14	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16	4 22 192 2 2 6 2 0 12 4 6 0	192 2 2 6 2
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑	Projektplan anpassen	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Aufgabenmodellierung	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis	8 18 164,5 2 2 6 2 2 14 4 6 3 3 13	8 18 164 2 2 2 4 6 3	8 18 164 2 2 6 2 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16 4 6 0 10	4 22 192 2 2 2 6 6 2 2 192 4 6 6 0 10 10 5 5	192 2 2 6 2
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑	Projektplan anpassen	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Aufgabenmodellierung Experience Mapping	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario	8 18 164,5 2 2 2 2 2 14 4 6 3 13	8 18 164 2 2 2 4 6 3	8 18 164 2 2 6 2 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16	4 22 192 2 2 2 6 6 2 2 192 4 6 6 0 10 10	192 2 2 6 2
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑	Projektplan anpassen	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Aufgabenmodellierung	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario	8 18 164,5 2 2 6 2 2 14 4 6 3 3 13	8 18 164 2 2 2 2 14 4 6 3 13	8 18 164 2 2 6 2 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16 4 6 0 10	4 22 192 2 2 2 6 6 2 2 192 4 6 6 0 10 10 5 5	192 2 2 6 2 0 12 4 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario	8 18 164,5 2 2 6 2 2 14 4 6 3 3 13	8 18 164 2 2 2 2 14 4 6 3 13	8 18 164 2 2 6 2 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16 4 6 0 10	4 22 192 2 2 2 6 6 2 2 192 4 6 6 0 10 10 5 5	192 2 2 6 2 0 12 4 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren Identifizierung von task	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen	8 18 164,5 2 2 6 2 2 14 4 6 3 3 13	8 18 164 2 2 2 2 14 4 6 3 13	8 18 164 2 2 6 6 2 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16 4 6 0 10	4 22 192 2 2 2 6 6 2 2 192 4 6 6 0 10 10 5 5	192 2 2 6 2 0 12 4 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen	8 18 18 18 164,5 1	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13	164 2 2 6 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 2 2 6 6 2 4 16 0 10	4 22 192 2 2 2 6 6 2 2 0 12 12 15 5 0 10 10	192 2 2 6 2 0 12 4 6 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren Identifizierung von task	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen	8 18 18 18 164,5 2 2 2 14 4 6 6 3 13 13 13 15 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13	164 2 2 6 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 2 2 6 2 4 16 0 10	4 22 192 2 2 2 6 6 2 2 0 12 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1	192 2 6 2 0 12 4 6 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren Identifizierung von task	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen	8 18 18 18 164,5 1	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13	164 2 2 6 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 2 2 6 6 2 4 16 0 10	4 22 192 2 2 2 6 6 2 2 0 12 12 15 5 0 10 10	192 2 2 6 2 0 12 4 6 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑ KW 5	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen Identifizierung von task objects, attributes und actions	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen	8 18 18 18 164,5 1	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13	164 2 2 6 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 2 2 6 6 2 4 16 0 10	4 22 192 2 2 2 6 6 2 2 0 12 12 15 5 0 10 10	192 2 2 6 2 0 12 4 6 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑ KW 5	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1 anfangen Implementation anfangen	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren Identifizierung von task	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen	8 18 18 18 164,5 1	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13	164 2 2 6 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 2 2 6 6 2 4 16 0 10	4 22 192 2 2 2 6 6 2 2 0 12 12 15 5 0 10 10	192 2 6 2 0 12 4 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑ KW 5	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1 anfangen	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen Identifizierung von task objects, attributes und actions das Projekt Set-up	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen	8 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 16	164 2 2 6 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 2 2 2 4 4 16 6 0 10 16 16 5 5	4 22 192 2 2 2 6 6 2 2 0 12 12 15 5 0 0 10 15	192 2 6 2 0 12 4 6 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑ KW 5	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1 anfangen Implementation anfangen Feedbacks zum Audit 3	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen Identifizierung von task objects, attributes und actions	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen	8 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 6 16	164 2 2 6 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 2 2 2 4 4 16 6 0 10 16 16	4 22 192 2 2 2 2 6 6 2 2 10 12 12 10 10 15 15 10	192 2 6 2 0 12 4 6 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑ KW 5	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1 anfangen Implementation anfangen	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen Identifizierung von task objects, attributes und actions das Projekt Set-up Experience Mapping festleger	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen	8 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 16	164 2 2 6 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 2 2 2 4 4 16 6 0 10 16 16 5 5	4 22 192 2 2 2 6 6 2 2 0 12 12 15 5 0 0 10 15	192 2 6 2 0 12 4 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑ KW 5	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1 anfangen Implementation anfangen Feedbacks zum Audit 3	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen Identifizierung von task objects, attributes und actions das Projekt Set-up	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen	8 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 16 4 2	164 2 2 2 6 6 2 14 4 6 3 13 4 6 6 16	4 24 190,5 2 2 2 4 4 16 6 0 10 16 5 5 0 0	4 22 192 2 2 2 2 6 6 2 2 2 0 12 12 12 15 10 10 15 15 10 10 15 15 10 10 15 15 10 10 15 10 10 15 10 10 15 10 10 15 10 10 15 10 10 15 10 10 10 15 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	192 2 6 2 0 12 4 6 6 16 10 20
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑ KW 5	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1 anfangen Implementation anfangen Feedbacks zum Audit 3	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen Identifizierung von task objects, attributes und actions das Projekt Set-up Experience Mapping festleger	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen Task-Oriented	8 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 16 4 2	164 2 2 6 2 14 4 6 3 13	4 24 190,5 190,5 2 2 2 4 4 16 6 0 0 10 16 5 0 0 6 6 6 10 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16	4 22 192 192 2 2 2 2 0 0 12 12 15 10 0 15 15 10 15 10 15 10 15 10 15 10 15 10 15 10 15 10 15 10 15 10 15 10 15 10 15 10 15 10 15 10 10 15 10 10 15 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	192 2 6 2 0 12 4 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑ KW 5	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1 anfangen Implementation anfangen Feedbacks zum Audit 3	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen Identifizierung von task objects, attributes und actions das Projekt Set-up Exprerience Mapping festleger Affinity Diagramm erstellen	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen	8 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 16 4 2	164 2 2 2 6 6 2 14 4 6 3 13 4 6 6 16	4 24 190,5 2 2 2 4 4 16 6 0 10 16 5 5 0 0	4 22 192 2 2 2 2 6 6 2 2 2 0 12 12 12 15 10 10 15 15 10 10 15 15 10 10 15 15 10 10 15 10 10 15 10 10 15 10 10 15 10 10 15 10 10 15 10 10 10 15 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	192 2 6 2 0 12 4 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑ KW 5	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1 anfangen Implementation anfangen Feedbacks zum Audit 3	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen Identifizierung von task objects, attributes und actions das Projekt Set-up Experience Mapping festleger	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen Task-Oriented Objekt-Oriented	8 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 16 4 2	8 18 18 164 164 164 164 164 164 164 164 164 164	4 24 190,5 190,5 2 2 2 4 4 16 6 0 10 10 16 5 5 0 0	4 22 192 192 2 2 2 2 0 0 12 12 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	192 2 2 6 2 0 12 4 6 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑ KW 5	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1 anfangen Implementation anfangen Feedbacks zum Audit 3	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen Identifizierung von task objects, attributes und actions das Projekt Set-up Exprerience Mapping festleger Affinity Diagramm erstellen	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen Task-Oriented Objekt-Oriented Content Model erstellen	8 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 16 4 4 4 4	164 2 2 2 6 6 2 14 4 6 3 13 4 6 6 16	4 24 190,5 190,5 2 2 2 4 4 16 6 0 10 16 5 0 0 16 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	4 22 192 192 2 2 2 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	192 2 2 6 2 0 12 4 6 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑ KW 5	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1 anfangen Implementation anfangen Feedbacks zum Audit 3	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen Identifizierung von task objects, attributes und actions das Projekt Set-up Exprerience Mapping festleger Affinity Diagramm erstellen	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen Task-Oriented Objekt-Oriented	8 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 16 4 2	164 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 16 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	4 24 190,5 190,5 2 2 2 4 4 16 6 0 10 10 16 5 5 0 0	4 22 192 192 2 2 2 2 0 0 12 12 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	192 2 2 6 2 0 12 4 6 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑ KW 5 KW 6	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1 anfangen Implementation anfangen Feedbacks zum Audit 3	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen Identifizierung von task objects, attributes und actions das Projekt Set-up Exprerience Mapping festleger Affinity Diagramm erstellen	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen Task-Oriented Objekt-Oriented Content Model erstellen	8 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 16 4 4 4 4 4 4	164 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 16 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	4 24 190,5 190,5 2 2 2 4 4 6 6 0 10 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16	4 22 192 192 192 192 192 193 194 195 195 195 195 195 195 195 195 195 195	192 2 2 6 2 0 12 4 6 6 6 16
Montag, 16. Januar 2023 KW 3 Summe ∑ KW 4 Summe ∑ KW 5	Projektplan anpassen Feedbacks zum Audit 3 Conceptual Design Teil 1 anfangen Implementation anfangen Feedbacks zum Audit 3	Präsentation vorbereiten UX Whitepaper Recherche Aufgabenmodellierung Experience Mapping recherchieren POC's an das neue Spielkonzept anpassen Aufgabenmodellierung Experience Mapping fortführen Identifizierung von task objects, attributes und actions das Projekt Set-up Exprerience Mapping festleger Affinity Diagramm erstellen	Task Szenario Task Szenario bearbeiten Use Szenario Claim Analysis Task Szenario, Use Szenario und Claim Analysis anpassen Task-Oriented Objekt-Oriented Content Model erstellen	8 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	8 18 164 2 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 16 4 4 4 4 4 4	164 2 2 6 2 14 4 6 3 13 4 6 16 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	4 24 190,5 190,5 2 2 2 4 4 6 6 0 10 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16	4 22 192 192 192 192 192 193 194 195 195 195 195 195 195 195 195 195 195	192 2 2 6 2 0 12 4 6 6 6 16 10 20

	To the same of the		T						
	Doku + Wiki vorbereiten						0	0	
		Aufgabemodellierung		2	2	2	0	0	4
		Experience Mapping		5	5	5	0	0	6
		Conceptual Design		_					
			Conceptual Model erklären	5	5	5	0	4	10
	Conceptual Design Teil 2								_
		UI Sketch überarbeiten		4	4	4	4	4	0
		Full Details UI anfangen		4	4	4	0	6	0
		Metaphern		2	2	2	1	4	0
		Styleguide		2	2	2	1	4	0
	Implementation von PoC			20	20	20	32	0	0
Summe ∑				44	44	44	38	22	20
WAY 0									
KW 8	Conceptual Design Tail 3			I		Г		I	
	Conceptual Design Teil 2	CIII Drototuning				-			
		GUI Prototyping weiterarbeiten		8	8	8	0	16	0
	Evaluation	weiterarbeiten							
	Evaluation	Evaluationsplan							
		Evaluationspian	Evaluationsmethode						
			recherchieren	4	4	4	0	4	4
			Evaluationsmethode						
			auswählen	2	2	2	0	3	3
		Durchführung der Evaluation	auswamen.						
			das UI für Evaluation						
			vorbereiten	2	2	2	0	2	0
			Cognitive Walkthrough Frage						
			vorbereiten und die	6	6	6	0	0	8
			Antworten erstellen						
			mit dem Proband die		_				
			Evaluation durchführen	2	2	2	0	0	3
		Evaluationsergebnis					_		
		dokumentieren		2	2	2	0	2	2
	Funktionaler Prototyp			30	30	30	32	6	6
	Integrierte Artefakte								
		Integierte Funktionale		2	2	2	0	0	
		Anforderung						0	
		Integierte Affinity Diagram		4	4	4	4	4	4
	Wiki übearbeiten			8	8	8	0	8	8
	Projektplan anpassen			2	2	2	2	2	2
	Fazit			3	3	3	4	4	0
	Poster			2	2	2	4	4	4
	Präsentation			3	3	3	3	3	3
Summe ∑				80	80	80	49	58	50
Montos 27 Fobrus 2022	Audit 4		C	252.5	252	252	240.5	225	222
Montag, 27. Februar 2023	Audit 4		Summe ∑	353,5	353	353	340,5	325	332