

Informe sobre PokeSearch, Guitar Hero Prototype y Ventas Dashboard

Juliana Carolina Avila Sanchez

Resumen—En este reporte se presenta el análisis y resultados obtenidos de tres proyectos de desarrollo de software: un dashboard interactivo de ventas implementado con Django y Plotly, un prototipo del juego Guitar Hero desarrollado en JavaScript, y una aplicación web de búsqueda de información sobre Pokémon utilizando la API de PokeAPI. Cada proyecto presenta un enfoque diferente, abordando distintas áreas de desarrollo de software.

I. INTRODUCCIÓN

Los tres proyectos abordados en este reporte se desarrollaron con el objetivo de explorar diversas tecnologías y técnicas de programación. El dashboard de ventas tiene como objetivo proporcionar una herramienta para visualizar y analizar datos de ventas de una compañía. El prototipo de Guitar Hero pretende simular la mecánica básica de juego de la famosa franquicia de videojuegos. Por último, PokeSearch busca brindar información detallada sobre Pokémon mediante consultas a una API externa.

II. RESULTADOS

Los resultados obtenidos de cada proyecto se presentan a continuación:

II-A. *PokeSearch*

PokeSearch permite a los usuarios buscar información detallada sobre Pokémon utilizando su nombre. La aplicación hace consultas a la API de PokeAPI para obtener datos como movimientos, habilidades, y características del Pokémon buscado. Utiliza AJAX para realizar las consultas de forma asíncrona y mostrar los resultados en tiempo real.

II-A1. Instalación y Uso: Para utilizar PokeSearch, simplemente accede a la aplicación a través de un navegador web y utiliza el campo de búsqueda para encontrar información sobre el Pokémon deseado.

II-B. *Guitar Hero Prototype*

El prototipo de Guitar Hero ofrece una experiencia de juego similar al juego original, donde los jugadores deben presionar teclas en el momento adecuado para tocar notas musicales. Utiliza JavaScript para la lógica del juego y la manipulación del DOM, y cuenta con sonidos y efectos visuales para una experiencia más inmersiva.

II-B1. Funcionalidades: - El juego presenta una serie de círculos de colores que representan las notas musicales. - Los jugadores deben presionar las teclas correspondientes en el momento adecuado para ganar puntos. - El juego utiliza sonidos para simular la experiencia de tocar una guitarra.

II-C. *Dashboard de Ventas*

El dashboard de ventas permite a los usuarios visualizar gráficos interactivos de ventas por barrio y mes. Utiliza Django para el backend y Plotly para la generación de gráficos dinámicos. Además, muestra una tabla de datos actualizada con las ventas registradas en la base de datos.

II-C1. Funcionalidades: - Muestra gráficos interactivos de ventas por mes y barrio. - Utiliza tecnologías web modernas para proporcionar una experiencia de usuario fluida. - Permite a los usuarios explorar los datos de ventas de manera fácil y eficiente.

III. CONCLUSIONES

Los proyectos presentados en este informe son ejemplos de aplicaciones web que utilizan diferentes tecnologías y enfoques para lograr sus objetivos. PokeSearch proporciona una forma fácil de buscar información sobre Pokémon, Guitar Hero Prototype ofrece una experiencia de juego divertida y Ventas Dashboard ofrece visualizaciones interactivas de datos de ventas.