



МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

имени М.В.Ломоносова



Факультет вычислительной математики и кибернетики

Практикум по курсу
"Суперкомпьютеры и параллельная обработка данных"

Разработка параллельной версии программы для задачи Gauss

ОТЧЕТ
о выполненном задании
студентки 321 учебной группы факультета ВМК МГУ
Задорожной Юлии Андреевны

Содержание

| | | |
|---|------------------------------------|---|
| 1 | Постановка задачи | 2 |
| 2 | Описание алгоритма и код программы | 2 |
| 3 | Результаты тестирования программы | 4 |
| 4 | Вывод программы | 7 |
| 5 | Анализ результатов | 8 |
| 6 | Выводы | 8 |

1 Постановка задачи

1. Рассмотреть код программы и оптимизировать его для выполнения в многопоточном режиме с применением технологии OpenMP
2. Исследовать зависимость времени выполнения программы от различных способов распараллеливания кода программы
3. Исследовать зависимость времени выполнения программы от размера входной матрицы и числа используемых потоков и ядер
4. Визуализировать полученные результаты при помощи трехмерных графиков, обосновать вывод

2 Описание алгоритма и код программы

Параллельный алгоритм Гаусса представлен ниже:

```
1  #include <math.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <stdio.h>
4  #include <sys/time.h>
5  #include <omp.h>
6
7  void prt1a(char *t1, double *v, int n, char *t2);
8  void wtime(double *t) {
9      static int sec = -1;
10     struct timeval tv;
11     gettimeofday(&tv, (void *)0);
12     if (sec < 0) sec = tv.tv_sec;
13     *t = (tv.tv_sec - sec) + 1.0e-6*tv.tv_usec;
14 }
15
16 int N;
17 double *A;
18 #define A(i,j) A[(i)*(N+1)+(j)]
19 double *X;
20
21 int main(int argc, char **argv) {
22     double time0, time1;
23     FILE *in;
24     int i, j, k;
25     int threads = omp_get_num_procs();
26     in=fopen("data.in","r");
27     if(in==NULL) {
28         printf("Can not open 'data.in' "); exit(1);
29     }
30     i=fscanf(in,"%d", &N);
31     if(i<1) {
32         printf("Wrong 'data.in' (N ...)"); exit(2);
33     }
34
35     omp_set_num_threads(threads);
36     /* create arrays */
37     A=(double *)malloc(N*(N+1)*sizeof(double));
38     X=(double *)malloc(N*sizeof(double));
39     printf("GAUSS %dx%d\n-----\n",N,N);
40     /* initialize array A*/
41
42     #pragma omp parallel for shared(A, N) private(i, j) schedule(static)
43     for(i=0; i <= N-1; i++)
44     for(j=0; j <= N; j++)
45         if (i==j || j==N)
46             A(i,j) = 1.f;
47         else
48             A(i,j)=0.f;
49     wtime(&time0);
50 }
```

```

51  /* elimination */
52  double m;
53  omp_set_nested(1);
54  for (i=0; i<N-1; i++) {
55      #pragma omp parallel for shared(N, A, i) private(m, j,k) schedule(dynamic)
56      for (k=i+1; k <= N-1; k++)
57          m = A(k,i) / A(i,i);
58          for (j=i+1; j <= N; j++)
59              A(k,j) = A(k,j) - (m * A(i,j));
60  /* reverse substitution */
61  }
62
63
64  X[N-1] = A(N-1,N)/A(N-1,N-1);
65  #pragma omp parallel for shared(A, X) private(k,j) schedule(dynamic)
66  for (j=N-2; j>=0; j--) {
67      for (k=0; k <= j; k++)
68          A(k,N) = A(k,N) - A(k,j+1)*X[j+1];
69      X[j]=A(j,N)/A(j,j);
70  }
71  wtime(&time1);
72  printf("Time in seconds=%gs\n",time1-time0);
73  prt1a("X=( ", X,N>9?9:N,"...)\n");
74  free(A);
75  free(X);
76  return 0;
77 }
78
79 void prt1a(char * t1, double *v, int n,char *t2) {
80     int j;
81     printf("%s",t1);
82     for(j=0;j<n;j++)
83         printf("%.4g%s",v[j], j%10==9? "\n": " ");
84     printf("%s",t2);
85 }

```

Этот алгоритм изначально являлся итеративным и был ориентирован на последовательное заполнение и вычисление строк матрицы A. Количество выполненных операций каждого цикла имеет порядок $O(n^3)$.

Оптимальная параллельная программа

Из определения метод Гаусса следует, что он рекуррентно, итеративно исключает переменные с помощью элементарных преобразований. Для уменьшения времени выполнения программы была использована попытка распараллелить все из имеющихся циклов с использованием добавленной клаузы `pragma omp parallel for, private, schedule` и `shared`. Поскольку ни один из циклов не содержит зависимостей, это можно было сделать. Для решения возникших сложностей алгоритма из-за цикла был применен алгоритм разбиения матрицы на строки, с последующим вычислением каждой новой строки и всех вместе, а также был изменен порядок обхода матрицы с обхода по столбцам на обход по строкам.

При таком подходе достигнутый уровень параллелизма является в большинстве случаев избыточным. Обычно при проведении практических расчетов такое количество сформированных подзадач превышает число имеющихся процессоров и делает неизбежным этап укрупнения базовых задач. В этом плане может оказаться полезной агрегация вычислений уже на шаге выделения базовых подзадач. Такой подход приводит к снижению общего количества подзадач до величины N.

Модификация кода сводится к добавлению нескольких клауз.

```

1  omp_set_num_threads(threads);
2  /* create arrays */
3  A=(double *)malloc(N*(N+1)*sizeof(double));
4  X=(double *)malloc(N*sizeof(double));
5  printf("GAUSS %dx%d\n-----\n",N,N);

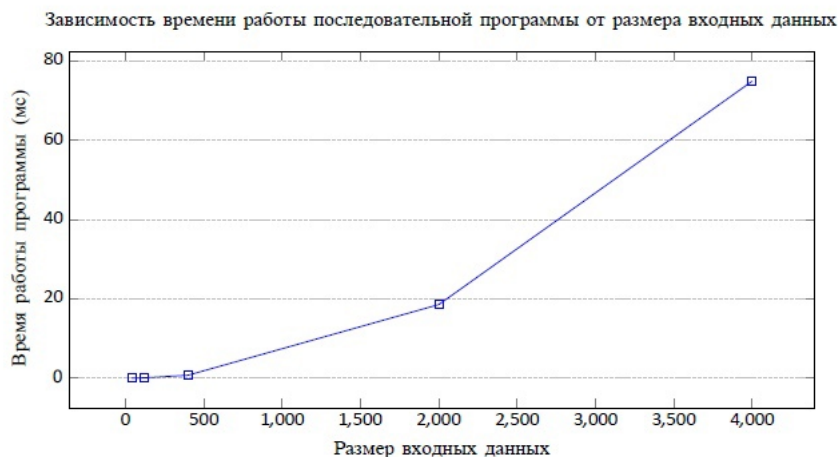
```

```

6  /* initialize array A*/
7
8  #pragma omp parallel for shared(A, N) private(i, j) schedule(static)
9  for(i=0; i <= N-1; i++)
10 for(j=0; j <= N; j++)
11     if (i==j || j==N)
12         A(i,j) = 1.f;
13     else
14         A(i,j)=0.f;
15 wtime(&time0);
16
17
18 /* elimination */
19 double m;
20 omp_set_nested(1);
21 for (i=0; i<N-1; i++) {
22     #pragma omp parallel for shared(N, A, i) private(m, j,k) schedule(dynamic)
23     for (k=i+1; k <= N-1; k++)
24         m = A(k,i) / A(i,i);
25     for (j=i+1; j <= N; j++)
26         A(k,j) = A(k,j)- (m * A(i,j));
27 /* reverse substitution */
28 }
29
30 X[N-1] = A(N-1,N)/A(N-1,N-1);
31 #pragma omp parallel for shared(A, X) private(k,j) schedule(dynamic)
32 for (j=N-2; j>=0; j--) {
33     for (k=0; k <= j; k++)
34         A(k,N) = A(k,N)-A(k,j+1)*X[j+1];
35     X[j]=A(j,N)/A(j,j);
36 }

```

Реализованный алгоритм проверялся на корректность и совпадение по результатам с последовательным алгоритмом.



3 Результаты тестирования программы

Результаты были получены на вычислительном комплексе Polus. Для тестирования были использованы две версии программы – исходная и с распараллеливанием.

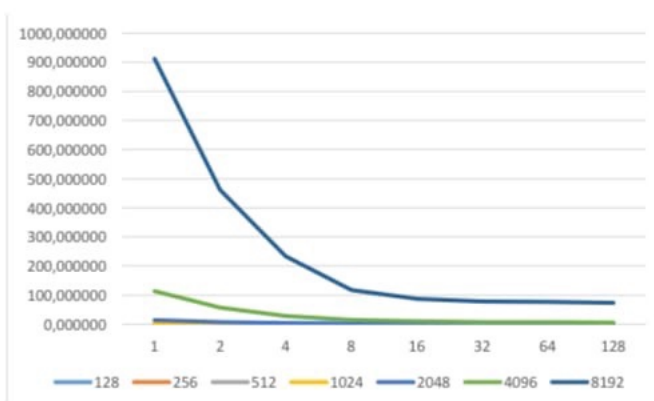
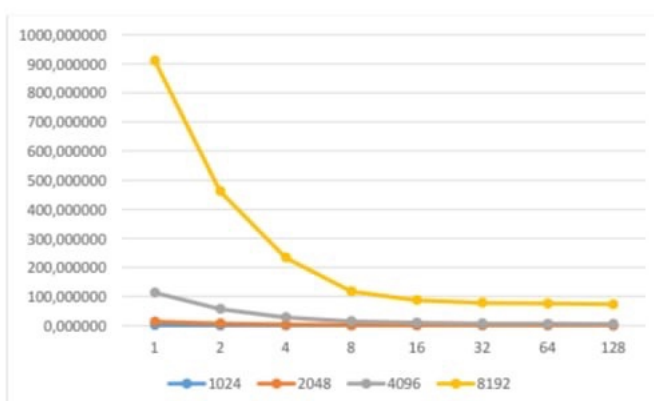
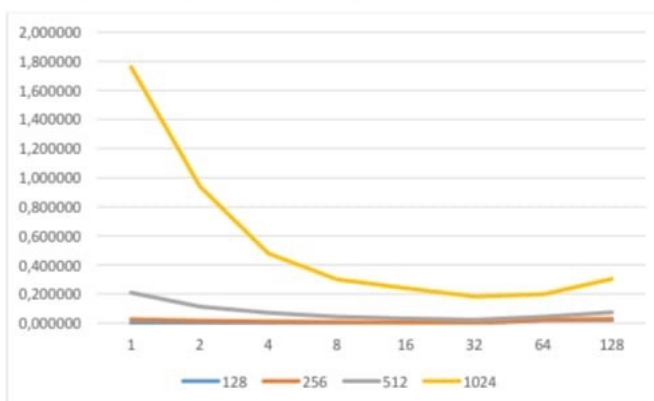
Входные данные для тестирования:

1. Число используемых потоков было выбрано 1, 2, 4, 6, 8, 16, 32, 64, 160 и тд потоков
2. Размер матрицы в data.in: 8, 64, 128

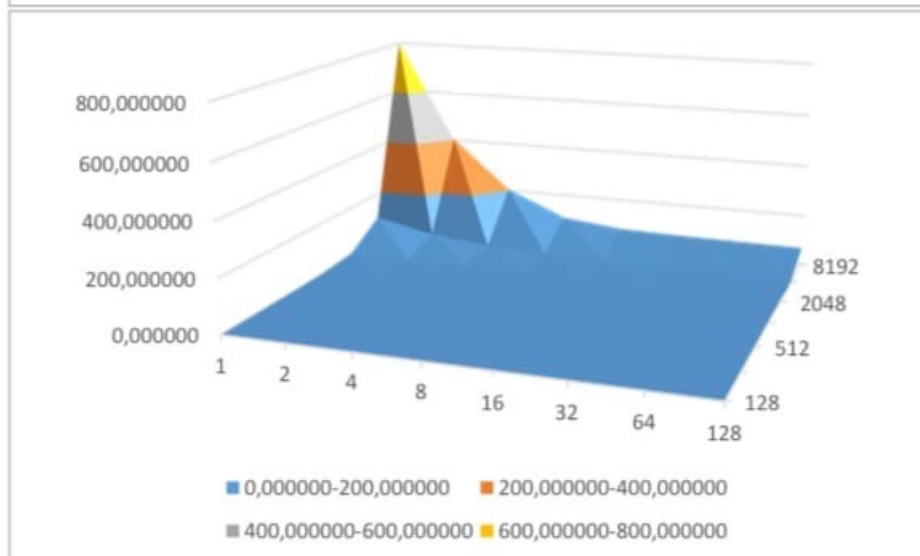
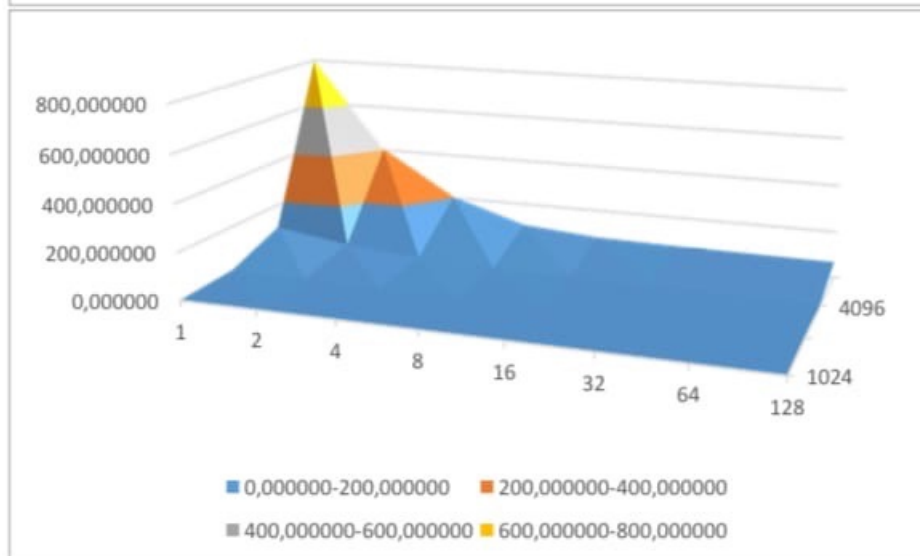
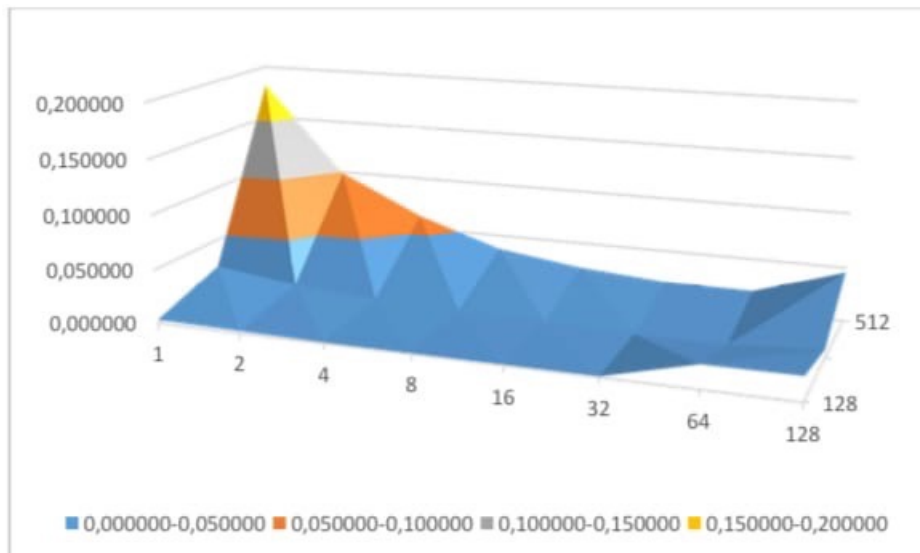
Каждая конфигурация была запущена 5 раз. Ниже приведены усредненные результаты.

Результаты замеров времени выполнения

| Нити/Размер матрицы | 128 | 256 | 512 | 1024 | 2048 | 4096 | 8192 |
|---------------------|----------|----------|----------|----------|----------|---------|---------|
| 1 | 0.003115 | 0.024327 | 0.181999 | 1.55047 | 12.4399 | 99.4217 | 798.166 |
| 2 | 0.002 | 0.01417 | 0.098851 | 0.825769 | 6.29858 | 50.3307 | 404.434 |
| 4 | 0.00106 | 0.00887 | 0.062314 | 0.407289 | 3.20299 | 25.175 | 204.9 |
| 8 | 0.000789 | 0.006204 | 0.036908 | 0.256996 | 1.62157 | 12.8999 | 103.242 |
| 16 | 0.000731 | 0.004142 | 0.025983 | 0.209367 | 1.31767 | 8.59211 | 77.0492 |
| 32 | 0.000719 | 0.002738 | 0.020072 | 0.159401 | 1.13686 | 5.85083 | 71.5973 |
| 64 | 0.021115 | 0.002709 | 0.019805 | 0.155255 | 1.13403 | 5.11938 | 69.6801 |
| 128 | 0.021586 | 0.00789 | 0.045674 | 0.228739 | 0.723675 | 4.69169 | 67.7701 |



График, отражающий зависимость времени выполнения программы от различных входных данных и числа потоков.



4 Вывод программы

```
1 OMP_NUM_THREADS=1 mpiexec ./a.out
2 OMP_NUM_THREADS=2 mpiexec ./a.out
3 OMP_NUM_THREADS=4 mpiexec ./a.out
4 OMP_NUM_THREADS=8 mpiexec ./a.out
5 OMP_NUM_THREADS=16 mpiexec ./a.out
6 OMP_NUM_THREADS=32 mpiexec ./a.out
7 OMP_NUM_THREADS=64 mpiexec ./a.out
8
9 GAUSS 2000x2000
10 -----
11 Time in seconds=253.63s
12 X=(1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, ...)
13 GAUSS 2000x2000
14 -----
15 Time in seconds=171.75s
16 X=(1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, ...)
17 GAUSS 2000x2000
18 -----
19 Time in seconds=73.1096s
20 X=(1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, ...)
21 GAUSS 2000x2000
22 -----
23 Time in seconds=11.7977s
24 X=(1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, ...)
25 GAUSS 2000x2000
26 -----
27 Time in seconds=3.12045s
28 X=(1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, ...)
29 GAUSS 2000x2000
30 -----
31 Time in seconds=3.31593s
32 X=(1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, ...)
33 GAUSS 2000x2000
34 -----
35 Time in seconds=2.92982s
36 X=(1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, ...)
37 }
```

Как мы видим: с ростом количества нитей время работы уменьшается.

5 Анализ результатов

На основании результатов измерений можно сделать следующие выводы: Время выполнения программы перестает линейно уменьшаться с ростом числа потоков на которых выполняется программа, потому что накладные расходы на создание порции нитей значительно увеличиваются, и, проанализировав результаты выполнения, можно заметить, что при меньших размерах данных программа перестает ускоряться при меньшем числе потоков. Это подтверждает идею о том, что накладные расходы на создание нитей - основная причина недостаточной масштабируемости программы. Такой алгоритм позволяет очень хорошо ускорить программу и избежать зависимости по данным при параллельном выполнении программы. Анализируя графики и находя минимумы времени при различных наборах параметров, можно установить оптимальное число потоков для данного размера данных. Например, для размера данных равного 256, можно заметить, что минимум времени достигается при 64 потоках. Также из полученных данных видно, что произведенная оптимизация последовательной программы значительно ускоряет работу.

6 Выводы

Работа по улучшению и разработке параллельной версии программы при помощи средств OpenMP позволила значительно ускорить начальную последовательную версию программы и провести ряд экспериментов на таких вычислительных ресурсах факультета ВМК, как Polus. OpenMP - это очень удобная в использовании технология, которая позволяет быстро получить качественный результат и достичь значительного прироста в производительности как на домашних машинах, так и на суперкомпьютерах, но к сожалению, рост нитей не всегда пропорционален уменьшению времени работы программы.