

## 14 - Marzo - 2022

# **MI PROYECTO**

### Empezaremos pensando, completando y desarrollando los siguientes items:

### 1. Crear caratula:

- Nombre del equipo de trabajo: Body dream.
- Integrantes: Luciano izquierdo, Matías González y Julián Cossutta.
- Espacio Curricular: Producción multimedial.
- Curso: 4<sup>to</sup> 1<sup>ra</sup>
- Año: 2022
- **2. Índice.** (Lo completaremos al final)
- **3. Identificación del problema** (*Consiste en reconocer problemas que afectan a la comunidad*) para ello deberán:
  - **A)** Recoger información que permita identificar y describir algunos problemas. (*Algunas preguntas que facilitan la identificación de un problema son*):
    - ¿Qué problemas se encuentran al alcance de nuestra comunidad y precisan ser resueltos?
      - Problemas de obesidad.
      - Problemas de salud en general.
      - Problemas de alimentación
    - ¿Cuáles son las necesidades/ incomodidades relacionadas directamente con los problemas?
      - Ayudar gente con sobrepeso.
      - Mejorar su estado y calidad de vida.
      - Hacerlos sentir bien con ellos mismos.

## Producción Multimedial Julián Cossutta



- ¿En qué ámbitos de la vida cotidiana afectan dichos problemas?
  - En el día a día.
  - En la salud.
  - En la salud mental.
- **B**) Elegir el problema a resolver a partir de la información recolectada, explicando su origen, y eventual desarrollo.
- Ayudar a gente con enfermedades como la obesidad y la sarcopenia:

## 4. Definición y desarrollo de la idea.

Básicamente queremos crear una aplicación la cual pueda ayudar a la gente con sus problemas físicos, con esto no solo queremos mejorar su calidad de vida, también queremos que ellos se sientan bien con ellos mismos.

5. Análisis de posibles soluciones.

Crear dietas y rutinas, consultar con profesionales.