

Producción Multimedial

1- ¿Qué diferencia hay entre sitio y página web?

Pero el término página web específicamente hace referencia a documentos HTML. Un sitio web es una colección de páginas web vinculadas (más sus recursos asociados) que comparten un único nombre de dominio.

2- ¿Que pasos debo seguir para crear un sitio web?

1. Cual es el objetivo de tu sitio web
2. Ver los sitios web de la competencia
3. Saber a que publico va referido
4. Ver opciones para crear sitios web.
5. Opciones de hosting web

3- ¿Qué es un dominio? ¿Dónde puedo comprar uno?

Es un nombre único que identifica a una subárea de internet. El propósito principal de los nombres de dominio en Internet y del sistema de nombres de dominio, es traducir las direcciones IP de cada activo en la red, a términos memorizables y fáciles de encontrar.

Puedes comprar un dominio a un registrador de dominios o a un proveedor de hosting buscando el dominio que quieres y siguiendo las instrucciones para comprarlo.

3- ¿Qué es un hosting? ¿Dónde puedo comprar uno?

El alojamiento web u hospedaje web es el servicio que provee a los usuarios de Internet un espacio de almacenamiento en línea

Hay muchas paginas con variedad de precios y servicios:

GoDaddy AR \$179,99 (\$179,99 al renovar)

Siteground €3,98 (euros) (€11,95 al renovar)

Hostinger AR \$69 (\$105 al renovar)

Neolo AR \$157 (\$314 al renovar)

4- ¿Cuáles son los distintos lenguajes utilizados para crear un sitio web? Describe cada uno de ellos.

1. JavaScript

Es uno de los lenguajes de programación más importantes y según datos, lo utilizan un 80% de los desarrolladores y un 95% de todos los sitios web. Las ventajas de JavaScript se sitúan en el lado del front-end, y varios frameworks que soporta como React y Angular JS tienen un gran potencial para mejorar la experiencia del usuario

en la web. Se trata en definitiva de un lenguaje ligero, multiplataforma, estructurado y orientado a objetos y eventos.

2. Lenguaje de programación PHP

PHP es de código abierto muy usado en el desarrollo web, ya que puede incrustarse en HTML. El código se ejecuta en el servidor, genera HTML y se lo envía al cliente.

3. Perl

El uso de Perl está extendido en la construcción de aplicaciones CGI para la web. Se trata de un lenguaje muy práctico para extraer información de archivos de texto y generar informes a partir de su contenido. También es de licencia abierta.

4. C++

C++ permite la manipulación de objetos y tiene como base el lenguaje C. Se le reconoce como uno de los lenguajes de programación multiparadigma (programación orientada a objetos y estructurada). Es una de las herramientas más populares por su versatilidad y potencia.

5. Python

Python se origina a finales de los 80 y principios de los 90. Su programación se orienta a objetos y se emplea para hacer aplicaciones genéricas (juegos, web o de escritorio), en la informática científica y big data, que ahora está muy de moda. Su código es de distribución libre, por lo que no tendrás que pagar licencias para utilizarlo.

- 5- Investiga y menciona distintos tips y recursos que puedes implementar para hacer tu sitio web mas profesional y atractivo.

Un diseño atractivo llamara la atención de los usuarios

Buen contenido

Una buena paleta de colores

Debe tener imágenes de calidad

Que tenga un blog como valor agregado

Conexión con tus redes sociales

Eligiendo un buen hosting

- 6- ¿Qué significa CMS? ¿Cuáles son sus ventajas y desventajas?

Es un sistema online que permite poner en marcha una página web de forma sencilla y rápida. Se trata de un software que te ayuda a administrar contenidos dinámicos, por ejemplo, un blog, un ecommerce o cualquier tipo de página web.

Pros

La edición de contenido se independiza del diseño. La edición del contenido es independiente del diseño y la funcionalidad del sitio.

Permisos de acceso selectivo. Cada usuario puede tener permisos de acceso selectivo en función de sus roles, como autor, editor, colaborador, administrador, etc.

Actualización rápida. Las actualizaciones del sitio son rápidas y no requieren esfuerzo cuando se utiliza un CMS.

SEO-Friendly. Los CMS son muy amigables con el SEO. Pueden incluir títulos de página personalizados, así como metadatos y URL ajustables

Las opciones más populares son gratuitas. Y aquí está la mejor parte: la mayoría de los programas de CMS son gratis.

Contras

Riesgos de seguridad. Hay piratas informáticos por ahí que podrían descubrir cómo entrar en la plataforma CMS.

Dificultades en el diseño. En cuanto al diseño, puede ser un desafío transformar tu sitio en lo que tienes en mente de forma exacta. Sin embargo, la cantidad correcta de experiencia y habilidad debería poder superar este obstáculo sin mucho esfuerzo, aunque esto podría requerir una buena inversión de tiempo y esfuerzo.

Problemas de carga. Los CMS tienden a almacenar aspectos de una página por separado. Esto podría llevar a algunos retrasos y tiempos de carga lentos.

Limitaciones de funcionalidad. También hay limitaciones de funcionalidad. Hay algunos procesos que un CMS no puede manejar sin tener que volver a escribir el código.

7- ¿Qué es el responsive design?

Es la técnica que se usa en la actualidad para tener una misma web adaptada a las diferentes plataformas que nos brinda la tecnología: ordenador, tablet y Smartphone

8- ¿A qué nos referimos con UX? ¿Consideras que es importante aplicar este concepto en un sitio web? justifica tu respuesta.

contempla todos los aspectos que participan en la interacción del usuario final con la empresa, sus servicios y productos.

Creo que este aspecto es muy importante ya que los usuarios buscan sentirse cómodos y tener una buena interacción con el sitio web.

10- Realiza el layout definitivo del sitio web de tu proyecto. (pueden utilizar la app que les resulte mas adecuada)

