

# Note de synthèse – Nouveau site Booki

Voici l'ensemble des points fonctionnels et techniques à prendre en compte pour le développement du nouveau site Booki. L'ensemble de ces éléments a été validé par l'équipe Produit, il est donc important de les respecter.

## Spécifications fonctionnelles

Fonction	Description
Fonction recherche	<ul style="list-style-type: none"><li>Les usagers pourront <b>rechercher des hébergements dans la ville de leur choix</b>.</li><li>Le champ de recherche est <b>un champ de saisie</b>, le texte doit donc pouvoir être édité par l'utilisateur.</li><li>Il faut <b>englober ce champ dans un formulaire</b>. <i>La partie Recherche ne doit pas être fonctionnelle - il s'agit d'une première version pour valider l'interface.</i></li></ul>
Liens "Hébergements" et "Activités"	<ul style="list-style-type: none"><li><b>Les textes "Hébergements" et "Activités"</b>, situés dans l'en-tête, <b>sont des liens</b>. Ils doivent mener respectivement vers la section "Hébergements à Marseille" et "Activités à Marseille".</li></ul>
Cartes hébergements et activités	<ul style="list-style-type: none"><li><b>Chaque carte</b> d'hébergement ou d'activité <b>devra être cliquable</b> dans son intégralité (pas uniquement le titre).</li><li>Pour l'instant, les liens sont vides. On peut utiliser un attribut <code>`href="#"`</code> pour simuler la présence d'un lien.</li></ul>

<b>Filtres de recherche</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Les hébergements peuvent être filtrés par thématique, comme le budget ou l'ambiance.</li><li>• Les filtres doivent changer de couleur au survol de la souris.</li><li>• <i>Les filtres ne doivent pas être fonctionnels - il s'agit juste d'une première version pour valider l'interface..</i></li></ul>
-----------------------------	---

## Spécifications techniques

Thème	Informations techniques
Maquettes	Trois maquettes ont été réalisées : <b>desktop, tablette et mobile.</b>
Breakpoints	Nous avons convenu avec le designer UI d' <b>utiliser 1024 px et 768 px</b> : <ul style="list-style-type: none"><li>• &gt;1024 px pour les écrans d'ordinateurs ;</li><li>• &gt;=768 px pour les tablettes ;</li><li>• et tout ce qui est en dessous de 768 pour les téléphones portables.</li></ul>
Largeur min - max	Pour éviter d'étirer la page web sur la largeur de façon excessive, il va falloir <b>déterminer une largeur maximum de 1440 px</b> . Au-delà, une marge blanche doit apparaître sur les côtés et le contenu doit se limiter à 1440 px de large. La largeur minimum est fixée à 320 px, en-deçà de cette largeur, le comportement n'est pas garanti.
Desktop first	Il faut d'abord réaliser l'intégration pour les ordinateurs (autrement dit, en <b>desktop first</b> ), puis les tablettes et enfin les téléphones. L'utilisation des <b>Media Queries nous permettra de réaliser l'intégration pour les différents supports.</b>
Bibliothèque d'icônes	Les icônes proviennent de la bibliothèque <a href="#">Font Awesome</a> .
Couleurs	Les <b>couleurs</b> de la charte sont le <b>bleu (#0065FC)</b> , le <b>bleu clair (#DEEBFF)</b> et le <b>gris pour le fond (#F2F2F2)</b> .
Police	La <b>police</b> du site est <b>Raleway</b> . Nous pouvons passer par <b>Google Fonts</b> pour importer facilement cette police dans le code : <a href="https://fonts.google.com/specimen/Raleway">https://fonts.google.com/specimen/Raleway</a> .

Mise en page	Il est recommandé d'utiliser <b>Flexbox</b> .
Balises sémantiques	Il est important d' <b>utiliser des balises sémantiques</b> , au minimum "header", "nav", "h1-h2-h3", "main", "section", "article" et "footer".
Validité du code	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aucun IDE ou éditeur de code particulier n'est imposé pour le développement.</li><li>• Le <b>code</b> doit être <b>valide aux validateurs W3C</b> <a href="#">HTML</a> et <a href="#">CSS</a>.</li><li>• Le code HTML ne doit pas contenir de propriété CSS.</li><li>• Lors du passage du desktop au mobile et à la tablette, <b>ne pas dupliquer le code</b> HTML (exception faite dans le formulaire avec le mot "Rechercher" et l'icône de la loupe).</li><li>• <b>Privilégier l'utilisation des classes CSS</b> pour cibler un élément, plutôt que d'utiliser le nom de l'élément lui-même.</li><li>• <b>Ne pas dupliquer des classes CSS inutilement.</b> <i>Exemple : si 4 éléments sont identiques du point de vue de la mise en forme, alors utiliser une seule et même classe CSS, et non pas 4.</i></li></ul>
Compatibilité navigateurs	La <b>maquette</b> doit être <b>compatible avec les dernières versions de Google Chrome et de Mozilla Firefox</b> . Il faudra tester la page web sur ces deux navigateurs.
Restrictions	<b>Aucun framework CSS</b> (type BootStrap ou Tailwind CSS) ou préprocesseur CSS (type Sass ou Less) ne doit être utilisé. <b>Aucun autre langage</b> ne doit être utilisé (comme JavaScript, par exemple).