



# C語言標準函式庫

- ◆ C-1 標準輸出輸入函數<stdio.h>
- ◆ C -2 字元檢查函數<ctype.h>
- ◆ C -3 字串函數<string.h>
- ◆ C -4 數學函數<math.h>
- ◆ C -5 日期/時間函數<time.h>
- ◆ C -6 工具函數<stdlib.h>

## C-1 標準輸出輸入函數<stdio.h>

- `FILE* fopen(const char* filename, const char* mode)`：使用 `mode` 模式開啟參數 `filename` 的檔案，傳回檔案串流，失敗傳回 `NULL`。
- `FILE* freopen(const char* filename, const char* mode, FILE* stream)`：關閉檔案後重新開啟檔案。
- `int fflush(FILE* stream)`：清除緩衝區的內容，成功傳回 0，失敗傳回 `EOF`。
- `int fclose(FILE* stream)`：關閉檔案。
- `int remove(const char* filename)`：刪除參數的檔案，失敗傳回非零值。
- `int rename(const char* oldname, const char* newname)`：將檔案名稱 `oldname` 改為 `newname`，失敗傳回非零值。
- `FILE* tmpfile()`：建立 "`wb+`" 模式的暫存檔案，當結束程式後就會關閉且刪除此檔案。
- `char* tmpname(char s[L_tmpnam])`：指定暫存檔案的名稱為 `s`。
- `int setvbuf(FILE* stream, char* buf, int mode, size_t size)`：指定串流暫存區尺寸 `size`，使用 `mode` 參數值 `_IOFBF` 為完整暫存區、`_IOLBF` 是線性暫存區或 `_IONBF` 沒有暫存區。
- `void setbuf(FILE* stream, char* buf)`：指定串流的暫存區為參數 `buf`。
- `int fprintf(FILE* stream, const char* format, ...)`：將格式化字串寫入檔案串流。

- `int printf(const char* format, ...)`：在標準輸出顯示格式化字串。
- `int sprintf(char* s, const char* format, ...)`：將格式化字串輸出到字串 `s`。
- `int fscanf(FILE* stream, const char* format, ...)`：從檔案串流讀取指定格式的資料。
- `int scanf(const char* format, ...)`：從標準輸入讀取指定格式的資料。
- `int sscanf(char* s, const char* format, ...)`：從字串 `s` 讀取指定格式的資料。
- `int fgetc(FILE* stream)`：從檔案串流讀取一個字元。
- `char* fgets(char* s, int n, FILE* stream)`：從檔案串流讀取一個字串。
- `int fputc(int c, FILE* stream)`：寫入一個字元到檔案。
- `char* fputs(const char* s, FILE* stream)`：寫入一個字串到檔案。
- `int getc(FILE* stream)`：從檔案串流讀取一個字元。
- `int getchar(void)`：從標準輸入讀取一個字元。
- `char* gets(char* s)`：從標準輸入讀取一個字串。
- `int putc(int c, FILE* stream)`：寫入一個字元到檔案。
- `int putchar(int c)`：在標準輸出顯示一個字元。
- `int puts(const char* s)`：在標準輸出顯示一個字串。

- `int ungetc(int c, FILE* stream)`：將一個字元放回檔案串流。
- `size_t fread(void* ptr, size_t size, size_t nobj, FILE* stream)`：從檔案讀取指定大小的資料。
- `size_t fwrite(const void* ptr, size_t size, size_t nobj, FILE* stream)`：將指定大小的資料寫入檔案。
- `int fseek(FILE* stream, long offset, int origin)`：移動檔案指標到 `offset` 位移量，其方向是 `origin` 參數值 `SEEK_SET` 的檔案開頭、`SEEK_CUR` 是目前位置或 `SEEK_END` 檔尾。
- `long ftell(FILE* stream)`：目前檔案指標的位置。
- `void rewind(FILE* stream)`：重設檔案指標到檔頭。
- `int feof(FILE* stream)`：是否到達檔尾。
- `int ferror(FILE* stream)`：是否檔案串流產生錯誤。

## **C-2 字元檢查函數<ctype.h>**

- `int isalnum(int c)`：`isalpha(c)`或 `isdigit(c)`的字元。
- `int isalpha(int c)`：`isupper(c)`或 `islower(c)`的字元。
- `int iscntrl(int c)`：是否是 ASCII 控制字元。
- `int isdigit(int c)`：是否是數字。
- `int isgraph(int c)`：是否是顯示字元，不含空白字元。
- `int islower(int c)`：是否是小寫字元。

- `int isprint(int c)`：是否是顯示字元 0x20 (' ')到 0x7E ('~')。
- `int ispunct(int c)`：是否是顯示字元，不包含空白、字母、數字字元。
- `int isspace(int c)`：是否是空白字元。
- `int isupper(int c)`：是否是大寫字元。
- `int isxdigit(int c)`：是否是十六進位字元。
- `int tolower(int c)`：轉換成小寫字元。
- `int toupper(int c)`：轉換成大寫字元。

### C-3 字串函數<string.h>

- `char* strcpy(char* s, const char* ct)`：將字串 `ct` 複製到字串 `s`。
- `char* strncpy(char* s, const char* ct, size_t n)`：將字串 `ct` 前 `n` 個字元複製到字串 `s`。
- `char* strcat(char* s, const char* ct)`：連結字串 `ct` 到字串 `s` 之後。
- `char* strncat(char* s, const char* ct, size_t n)`：連結字串 `ct` 前 `n` 個字元到字串 `s`。
- `int strcmp(const char* cs, const char* ct)`：比較字串 `cs` 和 `ct`。
- `int strncmp(const char* cs, const char* ct, size_t n)`：比較字串 `cs` 和 `ct` 的前 `n` 個字元。
- `char* strchr(const char* cs, int c)`：傳回字元 `c` 第一次出現在字串 `cs` 位置的指標。

- `char* strrchr(const char* cs, int c)`：傳回字元 `c` 第後一次出現在字串 `cs` 位置的指標。
- `char* strpbrk(const char* cs, const char* ct)`：傳回字串 `ct` 任何字元在字串 `cs` 第一次出現的位置指標。
- `char* strstr(const char* cs, const char* ct)`：傳回字串 `ct` 在字串 `cs` 第一次出現的位置指標。
- `size_t strlen(const char* cs)`：傳回字串 `cs` 的長度。
- `char* strerror(int n)`：傳回指定錯誤代碼的說明文字內容。
- `char* strtok(char* s, const char* t)`：以字串 `t` 的任何字元為分隔字元，找尋字串 `s` 中下一個 token 記號。
- `void* memcpy(void* s, const void* ct, size_t n)`：從位置 `ct` 複製 `n` 個字元到位置 `s`，傳回 `s`。
- `void* memmove(void* s, const void* ct, size_t n)`：從位置 `ct` 搬移 `n` 個字元到位置 `s`，傳回 `s`。
- `int memcmp(const void* cs, const void* ct, size_t n)`：比較位置 `ct` 和位置 `cs` 的前 `n` 個字元。
- `void* memchr(const void* cs, int c, size_t n)`：傳回 `cs` 位置開始前 `n` 個字元第一次出現字元 `c` 的位置指標。
- `void* memset(void* s, int c, size_t n)`：取代 `cs` 位置開始前 `n` 個字元成為字元 `c`，傳回位置指標 `s`。

## C-4 數學函數<math.h>

- `double exp(double x)`：自然數的指數  $e^x$ 。
- `double log(double x)`：自然對數  $\log x$
- `double log10(double x)`：十為底的對數  $\log_{10} x$ 。
- `double pow(double x, double y)`：傳回參數  $x$  為底，參數  $y$  的次方值  $x^y$ 。
- `double sqrt(double x)`：參數  $x$  的平方根。
- `double ceil(double x)`：傳回大於或等於參數  $x$  的最小 `double` 整數。
- `double floor(double x)`：傳回小於或等於參數  $x$  的最大 `double` 整數。
- `double fabs(double x)`：傳回參數  $x$  的絕對值。
- `hypot(double x, double y)`：傳回  $(x^2+y^2)$ 公式的值
- `double ldexp(double x, int n)`： $x$  乘以 2 的  $n$  次方是  $x*2^n$
- `double frexp(double x, int* exp)`：將參數  $x$  的浮點數分解成尾數和指標， $x = m*2^{exp}$ ，傳回  $m$  值的尾數，將指數存入參數  $exp$ 。
- `double modf(double x, double* ip)`：將浮點數  $x$  分解成整數和小數部分，傳回小數部分，將整數部分存入參數  $ip$ 。
- `double fmod(double x, double y)`：如果  $y$  為非零值，傳回浮點數  $x/y$  的餘數。
- `double sin(double x)`：正弦函數。

- `double cos(double x)`：餘弦函數。
- `double tan(double x)`：正切函數。
- `double asin(double x)`：反正弦函數。
- `double acos(double x)`：反餘弦函數。
- `double atan(double x)`：反正切函數。
- `double atan2(double y, double x)`：參數  $y/x$  的反正切函數值。
- `double sinh(double x)`：hyperbolic 正弦函數， $\sinh(x)=(e^x-e^{-x})/2$ 。
- `double cosh(double x)`：hyperbolic 餘弦函數， $\cosh(x)=(e^x+e^{-x})/2$ 。
- `double tanh(double x)`：hyperbolic 正切函數， $\tanh(x)=(e^x-e^{-x})/(e^x+e^{-x})$ 。

## C-5 日期/時間函數<time.h>

- `clock_t clock(void)`：傳回程式開始執行後所使用的 CPU 時間，以 ticks 為單位，除以常數 CLK\_TCK 就是秒數。
- `time_t time(time_t* tp)`：傳回目前的曆法時間（Calendar Time），也會指定給參數的 `tp` 指標，如為無效時間，傳回-1。
- `double difftime(time_t time2, time_t time1)`：傳回參數 `time2` 和 `time1` 的時間差，即 `time2-time1`。
- `time_t mktime(struct tm* tp)`：將參數 `*tp` 的當地時間改為曆法時間，如果不能轉換傳回-1。



- `char* asctime(const struct tm* tp)`：傳回參數 `tm` 結構指標轉換成日期/時間格式的字串，字串最後有換行字元 `\n`。
- `char* ctime(const time_t* tp)`：傳回參數 `time_t` 指標轉換成當地日期/時間的字串，字串最後有換行字元 `\n`。
- `struct tm* gmtime(const time_t* tp)`：傳回將參數的 `time_t` 指標轉換成 UTC ( Coordinated Universal Time ) 日期/時間的 `tm` 結構指標。
- `struct tm* localtime(const time_t* tp)`：傳回將參數的 `time_t` 指標轉換成當地日期/時間的 `tm` 結構指標。
- `size_t strftime(char* s, size_t smax, const char* fmt, const struct tm* tp)`：將參數 `tp` 的日期/時間以格式化字串 `fmt` 輸出到字串 `s`，`s` 最多儲存 `smax` 個字元。

## C-6 工具函數 <stdlib.h>

- `int abs(int n)`、`long labs(long n)`：傳回整數 `n` 的絕對值。
- `double atof(const char* s)`：將參數字串 `s` 轉換成浮點數，如果字串不能轉換傳回 0.0。
- `int atoi(const char* s)`：將參數字串 `s` 轉換成整數，如果字串不能轉換傳回 0。
- `long atol(const char* s)`：將參數字串 `s` 轉換成長整數，如果字串不能轉換傳回 0。
- `double strtod(const char* s, char** endp)`：函數忽略字串 `s` 前的空白字元，將數字部分轉換成浮點數，如果尚有未轉換的部分字串，則設成參數 `endp` 指標。

- `long strtol(const char* s, char** endp, int base)`：函數忽略字串 `s` 前的空白字元，將數字部分轉換成長整數，如果尚有未轉換的部分字串，則設成參數 `endp` 指標。
- `unsigned long strtoul(const char* s, char** endp, int base)`：如同 `strtol` 函數，其傳回值是無符號長整數。
- `void* calloc(size_t nobj, size_t size)`：傳回一塊參數 `nobj` 陣列大小的記憶體指標，`nobj` 元素大小為 `size` 初值為 0，錯誤傳回 `NULL`。
- `void* malloc(size_t size)`：傳回大小 `size` 記憶體指標，沒有指定初值，錯誤傳回 `NULL`。
- `void* realloc(void* p, size_t size)`：將指標 `p` 的記憶體改為 `size` 大小，不會更改原記憶體的值，多配置部分初值為 0，錯誤傳回 `NULL`。
- `void free(void* p)`：釋放參數 `p` 指標的記憶體空間。
- `void abort()`：強迫程式以不正常方式結束，如同呼叫 `raise(SIGABRT)` 函數。
- `void exit(int status)`：程式以正常方式結束，傳回系統環境狀態值，0 表示正常結束。
- `int system(const char* s)`：將字串 `s` 的指令傳給環境來執行，也就是執行 MS-DOS 的指令。
- `char* getenv(const char* name)`：傳回參數 `name` 的環境字串，如果沒有傳回 `NULL`。

- `void* bsearch(const void* key, const void* base, size_t n, size_t size, int (*cmp)(const void* keyval, const void* datum))`：陣列基礎的二元搜尋函數，陣列是參數 `base`，鍵值是參數 `key`，`n` 是陣列大小，`size` 是每個元素的大小，最後的參數是指向函數的指標，這是比較元素大小的函數，找到傳回該元素指標，沒有找到傳回 `NULL`。
- `void qsort(void* base, size_t n, size_t size, int (*cmp)(const void*, const void*))`：陣列基礎的快速排序法函數，陣列是參數 `base`，`n` 是陣列大小，`size` 是每個元素的大小，最後的參數是指向函數的指標，這是比較元素大小的函數。
- `int rand(void)`：傳回亂數的整數值，其值的範圍是 0 到 `RAND_MAX` 常數，其值為 `0x7FFF`。
- `void srand(unsigned int seed)`：指定亂數的種子數，參數是無符號整數，如果沒有指定，預設的種子數為 1。