

UNIFIED
MODELING
LANGUAGE™



UML : Langage de Modélisation Unifié

Un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu comme une méthode normalisée de visualisation dans les domaines du **développement logiciel** et en **conception orientée objet**.

différents éléments représentables sont :

Activité d'un objet/logiciel

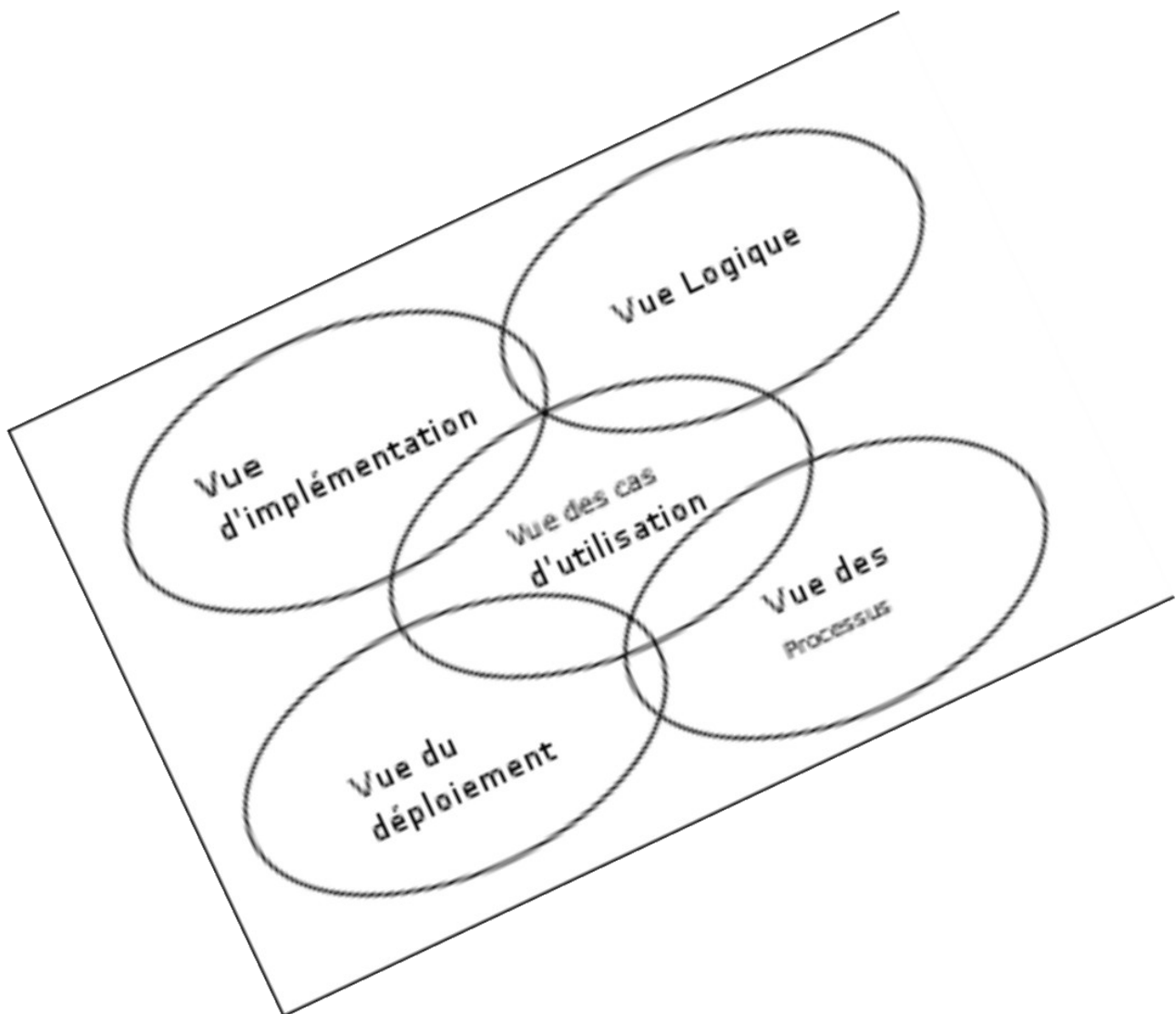
Acteurs

Processus

Schéma de base de données

Composants logiciels

Réutilisation de composants.



Il existe plusieurs de diagrammes dans le langage UML, mais les plus importants sont les suivants :

Diagramme de classe,

Diagramme de séquence,

Diagramme de cas d'utilisation,

Diagramme de composants. ...

Diagramme de déploiement. ...

Diagramme de structure composite. ...

Diagramme d'objets. ...

Diagramme de paquetages. ...

Diagramme de communication. ...

Modèle de diagramme états-transitions.

