

# TP - Application objet

## Objectifs

- Implémenter des objets correspondant à un modèle de données
- Etapes documentaires

## Travail à faire

### Contexte

Le Salon du Bourget vous missionne pour gérer les inscriptions des exposants.

Les gérants ont besoin d'une application console proposant un menu pour naviguer entre les fonctionnalités :

- Saisir un emplacement (ex: {hall: A, parcelle:29, surface:30m<sup>2</sup>}).
- Saisir une entreprise exposante avec les informations usuelles d'une entreprise et son emplacement pour le salon.
- Saisir un contact en l'associant à une entreprise exposante. Une entreprise peut être représentée par plusieurs contacts.
- Consulter les entreprises exposantes saisies en affichant toutes les informations liées à celles-ci (emplacement et contact(s)).

### Etapes

1. Proposer un diagramme de classe pour l'application.
2. Implémenter les classes nécessaires pour gérer le modèle de données lié au contexte. Il faut un fichier par classe (par convention, le fichier porte le nom de la classe).
3. Implémenter le menu dans program.cs.
4. Au fur et à mesure des étapes, pousser en gestion de configuration le code du projet.

### Pour aller plus loin

- Implémenter des sécurités dans le code pour éviter des saisies incohérentes.