

Un éditeur orienté ligne

L'objectif de cet exercice est de construire un mini-éditeur orienté ligne qui respecte les commandes de vi. On veut qu'il propose un menu textuel donnant accès aux différentes commandes disponibles sur l'éditeur.

Pour simplifier, nous ferons les suppositions suivantes :

1. Nous nous limitons à l'édition d'une seule ligne.
2. L'interface utilisateur est minimale (figure 1). Elle contient :
 - le menu listant les opérations que peut réaliser l'utilisateur. L'utilisateur sélectionne une opération en tapant au clavier son numéro dans le menu.
 - la ligne en cours d'édition qui est affichée après chaque réalisation d'une opération par l'utilisateur. Le curseur est matérialisé par deux crochets encadrant le caractère courant. Dans le cas où la ligne est vide, le caractère tilde (~) est affiché et, bien sûr, le curseur n'est pas matérialisé.

je suis la ligne [e]n cours d'édition !

- 1) Ajouter un caractère au début de la ligne [i]
- 2) Ajouter un caractère à la fin de la ligne [A]
- 3) Placer le curseur au début de la ligne [o]
- 4) Avancer le curseur d'une position à droite [l]
- 5) Reculer le curseur d'une position à gauche [h]
- 6) Remplacer le caractère sous le curseur [r]
- 7) Supprimer le caractère sous le curseur [x]
- 8) Ajouter un caractère avant le curseur [i]
- 9) Ajouter un caractère après le curseur [a]
- 10) Supprimer tous les caractères de la ligne [dd]

Votre choix :
~. Quitter.

FIGURE 1 – Exemple de l'interface textuelle de l'éditeur

Il est reconnu que pour qu'une interface homme-machine soit conviviale, il faut que les opérations impossibles à réaliser ne puissent pas être sélectionnées par l'utilisateur. Par exemple, si le curseur est sur le dernier caractère de la ligne, il ne doit pas pouvoir sélectionner l'opération qui consiste à avancer le curseur. Généralement, les entrées des menus ne pouvant pas être exécutées sont grises. Dans notre cas, nous supprimerais le numéro d'accès. La figure 2 montre l'état de l'éditeur juste après son lancement sur une ligne vide. On constate, par l'absence de leur numéro d'accès, que de nombreuses opérations ne sont pas réalisables.

Dans la suite, nous définissons la notion de ligne, puis nous proposons une modélisation de l'éditeur orienté ligne en définissant des menus textuels *réutilisables* qui prennent en compte la notion d'opérations non réalisables.

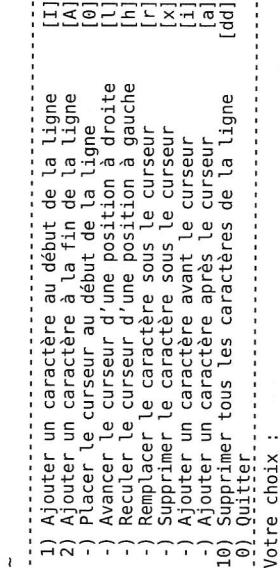


FIGURE 2 – État de l'éditeur juste après son lancement (ligne vide)

Remarque : Il n'est pas nécessaire de connaître vi. Les touches de commandes vi sont données à titre indicatif entre crochets. Elles ne seront pas exploitées dans la suite.
Attention : L'éditeur orienté ligne n'est qu'un prétexte. Les principes présentés ici pourraient être appliqués dans d'autres contextes.

Exercice 1 : Définition d'une ligne

La « spécification » de la ligne vous est donnée au listing 1. Une ligne contient un nombre quelconque de caractères. Il est possible de rajouter un caractère au début ou à la fin de la ligne. La ligne définit un curseur qui peut être déplacé vers la droite (avancer) ou vers la gauche (reculer). Le caractère sous le curseur est appelé caractère courant. Il est possible d'effectuer des opérations relatives au curseur (remplacer le caractère courant, le supprimer, insérer un caractère avant ou après le caractère courant).

On décide de stocker les caractères de la ligne dans un tableau et de représenter le curseur par un entier. Écrire une réalisation (concréétisation) LigneTab de l'interface Ligne en se limitant aux opérations listées ci-dessous :

- le constructeur qui prend en paramètre la capacité de la ligne et construit une ligne vide ;
- avancer;
- reculer;
- remplace;
- supprime;
- ajouteFin;
- afficher.

Exercice 2 : Réalisation de l'éditeur (et des menus)

Proposer une manière de programmer en Java l'éditeur orienté ligne.

Listing 1 – La spécification d'une ligne

```

/** Spécification d'une ligne de texte.
 * @author Xavier Crégut (cregut@enseeicht.fr)
 * @version 1.5
 */
public interface Ligne {
    //@@ public invariant 0 <= getLongueur(); // La longueur est positive
    //@@ public invariant 0 <= getCurseur() && getCurseur() <= getLongueur();
    //@@ public invariant 0 <= getCurseur() && getCurseur() == 0 <== getLongueur() == 0;
    //@@ public invariant getCurseur() == 0 <== getLongueur() == 0;
    /**
     * nombre de caractères dans la ligne */
    //@@ pure @*/ int getLongueur();
    /**
     * Position du curseur sur la ligne */
    //@@ pure @*/ int getCurseur();
    /**
     * le même caractère de la ligne
     * @param i l'indice du caractère
     * @return le même caractère de la ligne
    */
    //@@ requires 1 <= i && i <= getLongueur(); // indice valide
    //@@ requires getCurseur() == i && i <= getLongueur();
    /**
     * Le caractère sous le curseur
    */
    //@@ requires getLongueur() > 0; // la ligne est non vide
    //@@ pure @*/ char getCourant();
    /**
     * Avancer le curseur d'une position à droite.
    */
    //@@ requires getCurseur() < getLongueur(); // pas à la fin
    //@@ ensures getCurseur() == \old{getCurseur()} + 1; // curseur avancé
    void avancer();
    /**
     * Avancer le curseur d'une position à gauche.
    */
    //@@ requires getCurseur() > 1; // pas en début de ligne
    //@@ ensures getCurseur() == \old{getCurseur()} - 1; // curseur reculé
    void reculer();
    /**
     * Placer le curseur sur le premier caractère.
    */
    //@@ requires getLongueur() > 0; // ligne non vide
    //@@ ensures getCurseur() == 1; // curseur sur la première position
    void raz();
    /**
     * Remplacer le caractère sous le curseur par le caractère c. */
    //@@ requires getLongueur() > 0;
    //@@ ensures getCurseur() == c;
    void remplacer(char c);
    /**
     * Supprimer le caractère sous le curseur. La position du curseur reste
     * inchangée.
    */
    //@@ requires getLongueur() > 0;
    //@@ ensures getCurseur() == \old{getCurseur()} - 1; // un caractère été
    //@@ ensures supprimer();
    void supprimer();
    /**
     * Ajouter le caractère c avant le curseur.
     * Le curseur reste sur le même caractère.
    */
    //@@ requires getLongueur() > 0; // curseur positionné
    //@@ ensures getCurseur() == \old{getCurseur()} + 1;
    void ajouter(char c);
}

/* Ajouter le caractère c après le curseur.
 * Le curseur reste sur le même caractère.
    */
//@@ ensures getLongueur() == \old{getLongueur()} + 1; // un caractère ajouté
//@@ ensures getCurseur() == \old{getCurseur()} + 1; // curseur inchangé
void ajouterAvant(char c);

/* Ajouter le caractère c après le curseur.
 * Le curseur reste sur le même caractère.
    */
//@@ requires getLongueur() > 0; // curseur positionné
//@@ ensures getLongueur() == \old{getLongueur()} + 1; // curseur ajouté
//@@ ensures getCurseur() == \old{getCurseur()}; // curseur inchangé
void ajouterAprès(char c);

/* Afficher la ligne en mettant entre crochets [] le caractère courant.
 * Si la ligne est vide, un seul caractère tilde(~) est affiché.
    */
//@@ pure @*/ void afficher();
//@@ ensures getLongueur() == \old{getLongueur()} + 1; // caractère ajouté
//@@ ensures getCurseur() == \old{getCurseur()}; // à la fin
//@@ ensures ieme(getLongueur()) == c; // en première position
//@@ ensures (forall int i; 1 <= i && i <= \old{getLongueur()}); ieme(i) == \old{ieme(i)};
//@@ ensures getLongueur() > 1 ==> getCourant() == \old{getCourant()};
//@@ ensures getCurseur() == Math.max(1, \old{getCurseur()});
void ajouterFin(char c);

/* Ajouter le caractère c au début de la ligne
 * Le curseur reste sur le même caractère.
    */
//@@ ensures getLongueur() == \old{getLongueur()} + 1; // caractère ajouté
//@@ ensures ieme(1) == c; // en première position
//@@ ensures (forall int j; j >= i && j <= \old{getLongueur()}); ieme(j) == \old{ieme(j)};
//@@ ensures getLongueur() > i ==> getCourant() == \old{getCourant()};
//@@ ensures getCurseur() == \old{getCurseur()} + 1;
void ajouterDebut(char c);

/* supprimer le premier caractère de la ligne. Le curseur reste sur le
 * même caractère.
    */
//@@ requires getLongueur() > 0;
//@@ ensures getLongueur() == \old{getLongueur()}-1;
//@@ ensures \old{getCurseur()} != 1 ==> getCourant() == \old{getCurseur()};
//@@ ensures getCurseur() == Math.min(Math.max(1, \old{getCurseur()})-1, 1), getLongueur();
void supprimerPremier();

/* supprimer le dernier caractère de la ligne. Le curseur reste sur le même
 * caractère.
    */
//@@ requires getLongueur() > 0;
//@@ ensures getLongueur() == \old{getLongueur()}-1;
//@@ ensures \old{getCurseur()} < \old{getLongueur()};
//@@ ensures getCurseur() == \old{getCurseur()};
//@@ ensures getCurseur() == Math.min(\old{getCurseur()}, getLongueur());
void supprimerDernier();
}


```

Exercice 3 : Évaluation de l'éditeur et de ses menus

Pour évaluer l'application écrite dans l'exercice 2, nous allons envisager plusieurs extensions et/ou modifications qui pourraient être demandées par notre client (celui qui nous a demandé de développer cette application).

3.1 Ajouter de nouvelles opérations. Comment faire pour ajouter une nouvelle opération sur l'éditeur (et donc une nouvelle entrée dans le menu) ?

3.2 Réorganisation des entrées du menu. Comment modifier l'ordre des entrées dans le menu ?

3.3 Réutilisation du menu. Que peut-on réutiliser concernant les menus si on doit développer une autre application qui utilise également des menus ?

3.4 Aide sur les opérations. Lorsque l'utilisateur tape un numéro d'accès correspondant à une opération non réalisable, nous lui indiquons qu'il ne peut pas choisir cette opération. Il serait plus agréable pour l'utilisateur de savoir pourquoi l'opération n'est pas réalisable. Comment modifier la gestion des menus pour que cette explication puisse être donnée à l'utilisateur ?

De la même manière, quand l'utilisateur sélectionne une entrée du menu, il serait possible de lui afficher une « bulle d'aide » qui lui explique brièvement ce que fait l'opération associée.

3.5 Raccourcis clavier. Comment faire pour définir un raccourci clavier pour accéder aux opérations (en plus des numéros) ? Ce sont les lettres entre crochets sur les figures 1 et 2.

3.6 Structuration du menu en sous-menus. On constate que le menu est trop grand et on souhaite regrouper les opérations par thème avec, par exemple, un menu spécifique pour les opérations liées au curseur.

Le menu proposé ne comporte qu'une petite partie des opérations de l'éditeur et il est déjà long. Il serait donc souhaitable de pouvoir regrouper les opérations par thème et de les structurer en sous-menus, par exemple en regroupant dans un sous-menu les opérations relatives au curseur. L'application propose alors un menu principal et des sous-menus.

Comment faire pour intégrer cette notion de menus et sous-menus dans notre éditeur ?

Remarque : Il existe deux types de sous-menu : les sous-menus qui ne permettent la sélection que d'une seule opération et qui disparaissent et les sous-menus qui restent affichés jusqu'à ce qu'ils soient quittés explicitement par l'utilisateur. Ces derniers sous-menus permettent de sélectionner plusieurs opérations.

3.7 Pouvoir annuler une opération. En plus de griser les opérations non réalisables, un autre aspect important pour une interface homme/système est la possibilité d'annuler la ou les dernières opérations réalisées. Ceci permet à l'utilisateur de faire des essais sans risque. L'éditeur devra permettre de défaire (et refaire) les dernières opérations exécutées.

Expliquer comment il serait possible de modifier l'éditeur pour autoriser l'annulation des opérations réalisées.

3.8 Modification dynamique des entrées du menu. Comment faire pour ajouter ou supprimer des entrées du menu pendant l'exécution d'un programme ?

Remarque : Ceci peut être contradictoire avec les aspects ergonomie. En effet, si la structure du menu change, l'utilisateur peut ne plus s'y retrouver. Dans ce cas, il est préférable de griser l'entrée plutôt que de la supprimer. Construire dynamiquement un menu est en revanche utile pour gérer la liste des derniers fichiers édités, par exemple.

ÉditeurTraditionnel.java

Page 1/2

```

1 /**
2 * L'éditeur de ligne réalisée avec une approche « traditionnelle ».
3 * @author Xavier Crégut
4 */
5 public class EditeurTraditionnel {
6
7     private Ligne ligne;
8
9     /** Créer un éditeur pour la ligne l. */
10    public EditeurTraditionnel(Ligne l) {
11        ligne = l;
12    }
13
14    /** Afficher le menu des opérations possibles */
15    private void afficher_menu() {
16        System.out.println("1- Ajouter un texte au début de la ligne");
17        System.out.print("2- Ajouter un texte à la fin de la ligne");
18        System.out.print("3- Placer le curseur sur le premier caractère");
19        System.out.print("4- Placer le curseur sur la position à droite");
20        System.out.print("5- Avancer le curseur d'une position à droite");
21        System.out.print("6- Reculer le curseur d'une position à gauche");
22        System.out.print("7- Avancer le curseur d'une position à droite");
23        System.out.print("8- Reculer le curseur d'une position à gauche");
24
25        /*
26        System.out.println("0- Quitter");
27
28        /** Sélectionner un numéro d'accès valide. */
29        private int selection() {
30            int resultat; // sélection de l'utilisateur
31            boolean selection_valide; // est-elle valide ?
32            do {
33                System.out.print("Veuillez saisir un numéro entre 1 et 8 : ");
34                resultat = Console.readint("Veuillez saisir un numéro entre 1 et 8 : ");
35                System.out.print("Le résultat est : " + resultat);
36                selection_valide = resultat >= 0 && resultat <= 5;
37                if (!selection_valide) {
38                    System.out.println("Entier invalide");
39                }
40            } while (!selection_valide);
41
42            return resultat;
43        }
44
45        /**
46         * Réaliser l'opération associée au choix de l'utilisateur
47         * elle est réalisable.
48        */
49        private void traiteur(int choix) {
50            switch (choix) {
51                case 0 : // Quitter
52                    break;
53
54                case 1 : // Ajouter un texte à la fin
55                    System.out.println("Non encore réalisée. Désolé !");
56                    break;
57
58                case 2 : // Ajouter un texte à la fin
59                    String texte = Console.readLine("Texte : ");
60                    for (int i = 0; i < texte.length(); i++) {
61                        ligne.ajouterFin(texte.charAt(i));
62                    }
63
64
65                case 3 : // RAZ curseur
66                    if (ligne.getLongueur() > 0) {
67                        ligne.raz();
68                    }
69                    System.out.println("Opération non réalisable !");
70            }
71        }
72
73        case 4 : // Avancer curseur
74            if (ligne.getCurseur() < ligne.getLongueur()) {
75                ligne.avancer();
76            }
77            System.out.println("Opération non réalisable !");
78        break;
79
80        case 5 : // Reculer curseur
81            if (ligne.getCurseur() > 1) {
82                ligne.reculer();
83            }
84            else {
85                System.out.println("Opération non réalisable !");
86            }
87        break;
88
89        /* ... */
90
91        default:
92            System.out.println("Erreur de programmation");
93        }
94
95        /**
96         * Réaliser des opérations d'édition sur la ligne */
97        public void éditer() {
98            boolean quitter;
99            do {
100                System.out.println();
101                ligne.afficher(); System.out.println();
102                afficher_menu();
103                int choix = selection();
104                quitter = choix == 0;
105                traiteur(choix);
106            } while (!quitter);
107        }
108
109        /**
110         * Programme d'exemple ! Il serait mieux dans une autre classe. */
111        public static void main(String[] args) {
112            Ligne uneLigne = new LigneStringGBuffer();
113            EditeurTraditionnel éditeur = new EditeurTraditionnel(uneLigne);
114            éditeur.éditer();
115        }
116    }
117}

```

EditeurTraditionnel.java

Page 2/2

```

71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
485
486
487
488
489
490
491
492
493
494
495
496
497
498
499
500
501
502
503
504
505
506
507
508
509
509
510
511
512
513
514
515
516
517
518
519
519
520
521
522
523
524
525
526
527
527
528
529
529
530
531
532
533
534
535
536
537
537
538
539
539
540
541
542
543
544
545
546
547
547
548
549
549
550
551
552
553
554
555
556
556
557
558
558
559
559
560
561
562
563
563
564
564
565
565
566
566
567
567
568
568
569
569
570
570
571
571
572
572
573
573
574
574
575
575
576
576
577
577
578
578
579
579
580
580
581
581
582
582
583
583
584
584
585
585
586
586
587
587
588
588
589
589
590
590
591
591
592
592
593
593
594
594
595
595
596
596
597
597
598
598
599
599
600
600
601
601
602
602
603
603
604
604
605
605
606
606
607
607
608
608
609
609
610
610
611
611
612
612
613
613
614
614
615
615
616
616
617
617
618
618
619
619
620
620
621
621
622
622
623
623
624
624
625
625
626
626
627
627
628
628
629
629
630
630
631
631
632
632
633
633
634
634
635
635
636
636
637
637
638
638
639
639
640
640
641
641
642
642
643
643
644
644
645
645
646
646
647
647
648
648
649
649
650
650
651
651
652
652
653
653
654
654
655
655
656
656
657
657
658
658
659
659
660
660
661
661
662
662
663
663
664
664
665
665
666
666
667
667
668
668
669
669
670
670
671
671
672
672
673
673
674
674
675
675
676
676
677
677
678
678
679
679
680
680
681
681
682
682
683
683
684
684
685
685
686
686
687
687
688
688
689
689
690
690
691
691
692
692
693
693
694
694
695
695
696
696
697
697
698
698
699
699
700
700
701
701
702
702
703
703
704
704
705
705
706
706
707
707
708
708
709
709
710
710
711
711
712
712
713
713
714
714
715
715
716
716
717
717
718
718
719
719
720
720
721
721
722
722
723
723
724
724
725
725
726
726
727
727
728
728
729
729
730
730
731
731
732
732
733
733
734
734
735
735
736
736
737
737
738
738
739
739
740
740
741
741
742
742
743
743
744
744
745
745
746
746
747
747
748
748
749
749
750
750
751
751
752
752
753
753
754
754
755
755
756
756
757
757
758
758
759
759
760
760
761
761
762
762
763
763
764
764
765
765
766
766
767
767
768
768
769
769
770
770
771
771
772
772
773
773
774
774
775
775
776
776
777
777
778
778
779
779
780
780
781
781
782
782
783
783
784
784
785
785
786
786
787
787
788
788
789
789
790
790
791
791
792
792
793
793
794
794
795
795
796
796
797
797
798
798
799
799
800
800
801
801
802
802
803
803
804
804
805
805
806
806
807
807
808
808
809
809
810
810
811
811
812
812
813
813
814
814
815
815
816
816
817
817
818
818
819
819
820
820
821
821
822
822
823
823
824
824
825
825
826
826
827
827
828
828
829
829
830
830
831
831
832
832
833
833
834
834
835
835
836
836
837
837
838
838
839
839
840
840
841
841
842
842
843
843
844
844
845
845
846
846
847
847
848
848
849
849
850
850
851
851
852
852
853
853
854
854
855
855
856
856
857
857
858
858
859
859
860
860
861
861
862
862
863
863
864
864
865
865
866
866
867
867
868
868
869
869
870
870
871
871
872
872
873
873
874
874
875
875
876
876
877
877
878
878
879
879
880
880
881
881
882
882
883
883
884
884
885
885
886
886
887
887
888
888
889
889
890
890
891
891
892
892
893
893
894
894
895
895
896
896
897
897
898
898
899
899
900
900
901
901
902
902
903
903
904
904
905
905
906
906
907
907
908
908
909
909
910
910
911
911
912
912
913
913
914
914
915
915
916
916
917
917
918
918
919
919
920
920
921
921
922
922
923
923
924
924
925
925
926
926
927
927
928
928
929
929
930
930
931
931
932
932
933
933
934
934
935
935
936
936
937
937
938
938
939
939
940
940
941
941
942
942
943
943
944
944
945
945
946
946
947
947
948
948
949
949
950
950
951
951
952
952
953
953
954
954
955
955
956
956
957
957
958
958
959
959
960
960
961
961
962
962
963
963
964
964
965
965
966
966
967
967
968
968
969
969
970
970
971
971
972
972
973
973
974
974
975
975
976
976
977
977
978
978
979
979
980
980
981
981
982
982
983
983
984
984
985
985
986
986
987
987
988
988
989
989
990
990
991
991
992
992
993
993
994
994
995
995
996
996
997
997
998
998
999
999
1000
1000
1001
1001
1002
1002
1003
1003
1004
1004
1005
1005
1006
1006
1007
1007
1008
1008
1009
1009
1010
1010
1011
1011
1012
1012
1013
1013
1014
1014
1015
1015
1016
1016
1017
1017
1018
1018
1019
1019
1020
1020
1021
1021
1022
1022
1023
1023
1024
1024
1025
1025
1026
1026
1027
1027
1028
1028
1029
1029
1030
1030
1031
1031
1032
1032
1033
1033
1034
1034
1035
1035
1036
1036
1037
1037
1038
1038
1039
1039
1040
1040
1041
1041
1042
1042
1043
1043
1044
1044
1045
1045
1046
1046
1047
1047
1048
1048
1049
1049
1050
1050
1051
1051
1052
1052
1053
1053
1054
1054
1055
1055
1056
1056
1057
1057
1058
1058
1059
1059
1060
1060
1061
1061
1062
1062
1063
1063
1064
1064
1065
1065
1066
1066
1067
1067
1068
1068
1069
1069
1070
1070
1071
1071
1072
1072
1073
1073
1074
1074
1075
1075
1076
1076
1077
1077
1078
1078
1079
1079
1080
1080
1081
1081
1082
1082
1083
1083
1084
1084
1085
1085
1086
1086
1087
1087
1088
1088
1089
1089
1090
1090
1091
1091
1092
1092
1093
1093
1094
1094
1095
1095
1096
1096
1097
1097
1098
1098
1099
1099
1100
1100
1101
1101
1102
1102
1103
1103
1104
1104
1105
1105
1106
1106
1107
1107
1108
1108
1109
1109
1110
1110
1111
1111
1112
1112
1113
1113
1114
1114
1115
1115
1116
1116
1117
1117
1118
1118
1119
1119
1120
1120
1121
1121
1122
1122
1123
1123
1124
1124
1125
1125
1126
1126
1127
1127
1128
1128
1129
1129
1130
1130
1131
1131
1132
1132
1133
1133
1134
1134
1135
1135
1136
1136
1137
1137
1138
1138
1139
1139
1140
1140
1141
1141
1142
1142
1143
1143
1144
1144
1145
1145
1146
1146
1147
1147
1148
1148
1149
1149
1150
1150
1151
1151
1152
1152
1153
1153
1154
1154
1155
1155
1156
1156
1157
1157
1158
1158
1159
1159
1160
1160
1161
1161
1162
1162
1163
1163
1164
1164
1165
1165
1166
1166
1167
1167
1168
1168
1169
1169
1170
1170
1171
1171
1172
1172
1173
1173
1174
1174
1175
1175
1176
1176
1177
1177
1178
1178
1179
1179
1180
1180
1181
1181
1182
1182
1183
1183
1184
1184
1185
1185
1186
1186
1187
1187
1188
1188
1189
1189
1190
1190
1191
1191
1192
1192
1193
1193
1194
1194
1195
1195
1196
1196
1197
1197
1198
1198
1199
1199
1200
1200
1201
1201
1202
1202
1203
1203
1204
1204
1205
1205
1206
1206
1207
1207
1208
1208
1209
1209
1210
1210
1211
1211
1212
1212
1213
1213
1214
1214
1215
1215
1216
1216
1217
1217
1218
1218
1219
1219
1220
1220
1221
1221
1222
1222
1223
1223
1224
1224
1225
1225
1226
1226
1227
1227
1228
1228
1229
1229
1230
1230
1231
1231
1232
1232
1233
1233
1234
1234
1235
1235
1236
1236
1237
1237
1238
1238
1239
1239
1240
1240
1241
1241
1242
1242
1243
1243
1244
1244
1245
1245
1246
1246
1247
1247
1248
1248
1249
1249
1250
1250
1251
1251
1252
1252
1253
1253
1254
1254
1255
1255
1256
1256
1257
1257
1258
1258
1259
1259
1260
1260
1261
1261
1262
1262
1263
1263
1264
1264
1265
1265
1266
1266
1267
1267
1268
1268
1269
1269
1270
1270
1271
1271
1272
1272
1273
1273
1274
1274
1275
1275
1276
1276
1277
1277
1278
1278
1279
1279
1280
1280
1281
1281
1282
1282
1283
1283
1284
1284
1285
1285
1286
1286
1287
1287
1288
1288
1289
1289
1290
1290
1291
1291
1292
1292
1293
1293
1294
1294
1295
1295
1296
1296
1297
1297
1298
1298
1299
1299
1300
1300
1301
1301
1302
1302
1303
1303
1304
1304
1305
1305
1306
1306
1307
1307
1308
1308
1309
1309
1310
1310
1311
1311
1312
1312
1313
1313
1314
1314
1315
1315
1316
1316
1317
1317
1318
1318
1319
1319
1320
1320
1321
1321
1322
1322
1323
1323
1324
1324
1325
1325
1326
1326
1327
1327
1328
1328
1329
1329
1330
1330
1331
1331
1332
1332
1333
1333
1334
1334
1335
1335
1336
1336
1337
1337
1338
1338
1339
1339
1340
1340
1341
1341
1342
1342
1343
1343
1344
1344
1345
1345
1346
1346
1347
1347
1348
1348
1349
1349
1350
1350
1351
1351
1352
1352
1353
1353
1354
1354
1355
1355
1356
1356
1357
1357
1358
1358
1359
1359
1360
1360
1361
1361
1362
1362
1363
1363
1364
1364
1365
1365
1366
1366
1367
1367
1368
1368
1369
1369
1370
1370
1371
1371
1372
1372
1373
1373
1374
1374
1375
1375
1376
1376
1377
1377
1378
1378
1379
1379
1380
1380
1381
1381
1382
1382
1383
1383
1384
1384
1385
1385
1386
1386
1387
1387
1388
1388
1389
1389
1390
1390
1391
1391
1392
1392
1393
1393
1394
1394
1395
1395
1396
1396
1397
1397
1398
1398
1399
1399
1400
1400
1401
1401
1402
1402
1403
1403
1404
1404
1405
1405
1406
1406
1407
1407
1408
1408
1409
1409
1410
1410
1411
1411
1412
1412
1413
1413
1414
1414
1415
1415
1416
1416
1417
1417
1418
1418
1419
1419
1420
1420
1421
1421
1422
1422
1423
1423
1424
1424
1425
1425
1426
1426
1427
1427
1428
142
```

Un éditeur orienté ligne

Exercice 1: Définition d'une ligne

```
public class LigneTableau implements Ligne {  
    private char ligne[];  
    private int curseur;  
    private int longueur;  
  
    @requires capacite > 0  
    @ensures ligne.length == capacite  
    @ensures getLongueur() == 0  
  
    public LigneTableau ( int capacite ) {  
        ligne = new char [ capacite ];  
        longueur = 0;  
        curseur = 0;  
    }  
  
    public void avancer () {  
        this.curseur++; ou this.curseur += 1; ou this.curseur = this.curseur + 1;  
    }  
  
    public void raz () {  
        this.curseur = 0;  
    }  
  
    public void remplacer ( char c ) {  
        this.ligne [ this.curseur - 1 ] = c ;  
    }  
  
    public void supprimer ( ) {  
        for ( int index = this.curseur ; index < this.longueur ; index ++ ) {  
            this.ligne [ index - 1 ] = this.ligne [ index ];  
        }  
        this.longueur --;  
        this.curseur = Math.min ( this.curseur , this.longueur );  
    }  
}
```

③ requires getLongueur() < capacité \leftarrow ! pas le droit d'en rajouter
public void ajouterFin (char c) {

this.longueur++;
this.ligne [this.longueur - 1] = c;
this.curseur = Math.max (1, this.curseur);

}

Exercice 2: Réalisation de l'éditeur.

* Raffinement de l'opération éditer de éditeur.

Repéter jusqu'à sélection quitter

 | afficher la ligne. \leftarrow élémentaire
 | afficher le menu.
 | lire le choix
 | traiter le choix.

Fin Repéter

* Raffinement de afficher le menu:

 afficher tirets
 afficher ligne ajouter caractère debut
 | afficher "1"
 | afficher "Ajouter... "
 | afficher "[IJ]"
 afficher ligne ajouter caractère fin.
 si ligne vide afficher ... sinon afficher
 | afficher | afficher

* Raffinement de lire le choix.

Repéter jusqu'à choix licite.
 afficher "Votre choix : "
 lire Ligne
 convertir ligne en entier
 vérifier choix licite.

* Raffinement de traiter le choix.

Si le choix est 1 alors ligne.ajouterDebut

 | 2 |
 | 3 |

Exercice 3:

