

Aide

1- On souhaite écrire un script qui lit une chaîne de caractères au clavier et qui l'affiche à l'écran avec un message

- Quelle boîte de dialogue faut-il utiliser pour lire au clavier ?
- Déclarer une variable **chaîneLue** de type string (chaîne de caractères)
- Mettre le résultat de la lecture au clavier dans chaîneLue.
- Quelle boîte de dialogue utiliser pour afficher un message ?
- Afficher un message et chaîneLue.

La longueur en caractères d'une chaîne s'obtient par `nomDeLaChaîne.length`

- Quelle est la longueur de chaîneLue ?
- Afficher un message, chaîneLue et la longueur de chaîneLue

2 On se propose de calculer par un script la somme d'une série de nombres décimaux saisis au clavier, la série des nombres se termine par le caractère \$.

- Quelle boîte de dialogue faut-il utiliser pour lire au clavier ?
- Déclarer une variable caractèreLu de type string.
- Déclarer les variables nombreLu, sommeDesNombres de type nombres décimaux
- Quel est le type par défaut des données lues au clavier ?
- Quelles sont les fonctions de conversion des données lues ?
- Stocker la lecture au clavier dans caractèreLu
- Est-ce qu'on connaît à l'avance le nombre de nombres décimaux qui vont être saisis ?
- Est-ce qu'il s'agit d'un traitement (lecture, etc) répétitif ?
- Si oui, quelle boucle faut-il utiliser ? Justifier
- Quelle est la condition qui porte sur caractèreLu qui permet de rester dans la boucle ?
- Les instructions dans la boucle :
 - Convertir caractèreLu en nombreLu
 - Ajouter nombreLu à sommeDesNombres
 - Faire une lecture au clavier et la stocker dans caractèreLu
- Afficher un message et sommeDesNombres.

3 On se propose de déterminer par script la somme de la fréquence des lettres : 'r', 'R', 's', 'S', 'v', 'V' figurent dans un texte saisi au clavier (en ignorant la casse).

- Quelle boîte de dialogue faut-il utiliser pour lire au clavier ?
- Déclarer une variable texteLu de type string

- Que représente `texteLu.length` ?

`texteLu` se comporte comme un tableau `Array()`, la première lettre se trouve à l'indice 0 : **`texteLu[0]`**

la dernière lettre de `texteLu` à l'indice : `texteLu.length-1` , soit dans le tableau

.....

- Est-ce qu'on connaît à l'avance combien de caractères il faut comparer à :
'r', 'R', 's', 'S', 'v', 'V'
- S'agit-il d'un traitement répétitif ?
- Si oui, quelle boucle utiliser ? Quelles limites ?
- Converti `texteLu` en majuscule
- Déclarer trois variables : `CompteurR`, `compteurS`, `compteurV` de type entier
- Traitement dans la boucle
 - Extraire un caractère de `texteLu`
 - le comparer à : 'R', 'S', 'V' en utilisant l'instruction **switch**
 - **Incrémenter les compteurs**