

SPACE JAM

VON
FABIAN ESSER
JULIEN KEREKES
YAMEN MASMOUDI

WAS IST SPACE JAM?

- SPACE THEMED 2D SPACE INVADER SPIEL
- HIGH-TECH ROBOTER JAM-BOT ERKUNDET WELTALL
- SAMMELN VON SPACE FRUITS → SPACE JAM
- SPACE JAMS → POWER-UPS U. UPGRADES
- ZUNEHMEND GEFÄHRLICHERE PLANETEN

ERSTE VERSION

- GRUNDFUNKTIONEN
- TESTLEVEL MIT ZUFÄLLIGEN SPAWNS
- TESTEN DER GRUNDFUNKTIONEN
 - BEWEGUNGEN
 - GEGNER ERSCHAFFEN
 - PUNKTE
 - GEGNER "ZERSTÖREN"
 - EIGENSCHAFTEN DER "JAMS"

2



0



BEISPIELSCREENSHOT AUS TESTVERSION

ZIELVERSION: STORY MODE

- ZUNÄCHST EINFACHE LEVEL ZUM LERNEN
- ZUNEHMEND MEHR FEINDLICHE ALIENS, MEHR FRUITS
- ALIENS WERDEN STÄRKER UND KOMPLEXER
- MEILENSTEIN-LEVEL MIT ENDGEGNERN
- ZIELE: FEINDLICHE ALIENS ZERSTÖREN;

ALLE SPACE JAMS DES UNIVERSUMS KREIREN

MÖGLICHE ERWEITERUNG: ENDLESS SPACE

- UNENDLICHES, ZUFÄLLIG GENERIERTES LEVEL
- STEIGENDE GESCHWINDIGKEIT UND SCHWIERIGKEIT
- MINIBOSSE U. HERAUSFORDERUNGEN
- ÜBERLEBTE ZEIT + ZERSTÖRTE GEGNER
 - HIGHSCORE LEADERBOARD
- TEILEN DER LEVEL-ID ZUR HERAUSFORDERUNG VON ANDEREN

TECHNOLOGIEN

➤ PROGRAMMIERT IN GODOT ENGINE



➤ VERSIONSVERWALTUNG ÜBER GITHUB



➤ TEAMKOMMUNIKATION ÜBER DISCORD





NUN FOLGT

EINE KURZE DEMONSTRATION

DAS WAR: SPACE JAM

DANKE
FÜR IHRE AUFMERKSAMKEIT!

NOCH FRAGEN?

