

Digitale Bildverarbeitung und Gamedevelopment

Praktikumsprojekt (OpenCV oder Godot)

SoSe 2023

Prof. Dr. C. Köhn
Nils Lentzen

14. März 2023

Website:

<https://www.hochschule-bochum.de/fbe/fachgebiete/institut-fuer-informatik/labor-fuer-medienkommunikation-internet-und-robotik/>

Hochschule Bochum
Bochum University
of Applied Sciences



Inhaltsverzeichnis

1	Praktikumsaufgaben	2
1.1	Überblick	2
1.2	Anforderungen	2
1.3	Termine und Zusatzpunkte	3

1 Praktikumsaufgaben

1.1 Überblick

Im Rahmen des Fachs „DGD“ soll eine eigene Anwendung mit Bezug zur digitalen Bildverarbeitung oder dem Game-Development erstellt über das Semester präsentiert werden.

Konkret kann entweder ein **2D- bzw. 3D-Spiel mit Godot** oder eine **Anwendung zur Bildverarbeitung auf Basis von OpenCV (Python / C++)** entwickelt werden. Das Projekt sollte in Arbeitsgruppen von maximal 5 Personen erstellt werden.

Durch die Präsentationen können Sie **bis zu 10 % der Punkte** als Zusatzpunkte für die Klausur erhalten.

1.2 Anforderungen

Folgende Anforderungen werden zu den jeweiligen Praktika-Terminen gestellt:

- **1. Praktikumstermin: Pitch**
 - Idee, Konzept, Namen, Ziel, ... des Projekts vorstellen
 - ggf. erste Features, Entwürfe o.Ä.
- **2. Praktikumstermin: Zwischenbericht**
 - kurze Wiederholung zur Idee und dem Ziel
 - technische Umsetzung mit Zwischenstand (Screenshots, Code o.Ä.)
 - ggf. weiteres Vorgehen / bisherige Probleme
- **3. Praktikumstermin: Endprodukt**
 - Code und Live-Demo
 - Live-Demo ggf. als Stream / vorher aufgezeichnetes Video / ...

1.3 Termine und Zusatzpunkte

Es finden zu den jeweiligen Terminen Live-Präsentationen über den BBB-Raum in Moodle statt. Die Zwischenergebnisse werden dabei den anderen Gruppen präsentiert.

Insgesamt können Sie bis zu 15 % der Klausurpunkte als Zusatzpunkte erhalten. Die Verteilung und Termine sind wie folgt (voraussichtlich von 8:00 bis 14:00 Uhr):

- **1. Termin:** 04/05.05.2023, max. 3 % der Klausurpunkte, Länge: ca. 10 Minuten
- **2. Termin:** 09/10.05.2023, max. 3 % der Klausurpunkte, Länge: ca. 10 Minuten
- **3. Termin:** 06/07.06.2023, max. 4 % der Klausurpunkte, Länge: ca. 15 Minuten

Mögliche Terminänderungen werden in Moodle bzw. per E-Mail bekanntgegeben.