

UML : Use Case

1/ Diagramme de classe – League of Legends :

On va avoir une classe **Champion**, elle va avoir les attributs suivants :

- name : chaîne de caractère
- image : chaîne de caractère
- abilityPower : entier
- movespeed : entier
- magicResistance : entier
- armor : entier
- damage : entier
- criticalChance : entier
- abilityHaste : entier
- attackSpeed : entier
- level : entier

On va avoir une classe **Ability**, elle va avoir les attributs suivants :

- name : chaîne de caractère
- cost : entier
- damage : entier
- damageType : entier
- description : chaîne de caractère
- isUlti : booléen

On va avoir une classe **Item**, elle va avoir les attributs suivants :

- name : chaîne de caractère
- cost : entier
- abilityPower : entier
- movespeed : entier
- magicResistance : entier
- armor : entier
- damage : entier
- criticalChance : entier
- abilityHaste : entier
- attackSpeed : entier
- description : chaîne de caractère

Un **Champion** a plusieurs **Ability**, une **Ability** a un **Champion**

Un **Champion** a plusieurs **Item**, un **Item** a plusieurs **Champion**

Bonus :

Si je souhaite créer un champion spécifique, par exemple **Akali**, comment dois-je procéder ? Et **Ahri** ?

Ahri et Akali sont des champions, sauf que leurs statistiques seront définie par défaut à la création du personnage.

2/ Diagramme de classe – Site de musique en ligne :

Cette fois, je ne vous donne pas les **attributs** pour les classes, **ni les classes** d'ailleurs, **c'est à vous de les trouver**.

Vous devez réfléchir aux classes composants un site de musique en ligne (comme Spotify), il faut donc gérer plusieurs cas de figure :

- Un **utilisateur** peut créer plusieurs **playlists**, chaque **playlist** est liée à un seul **utilisateur**
- Une **playlist** contient plusieurs **chansons**, une **chanson** est liée à plusieurs **playlists**, il est aussi possible de gérer l'ordre de passage des chansons dans la playlist
- Une **chanson** a un **artiste**, un **artiste** a plusieurs **chansons**
- Un **artiste** a plusieurs **albums**, un **album** a un **artiste**
- Une **chanson** a plusieurs **albums**, un **album** a plusieurs **chansons**
- Un **utilisateur** peut « liker » plusieurs **chansons** ou **albums**, un **album** ou une **chanson** peut être « liké » par plusieurs **utilisateurs**
- Un **utilisateur** peut s'abonner à plusieurs **artistes**, un **artiste** peut avoir être abonné par plusieurs **utilisateurs**

3/ Diagramme de classe – Site d'achat/vente de jeux en ligne :

Faire le diagramme de classe de l'application à laquelle nous avons réfléchi vendredi (voir le google drive)

Oui, vous n'avez pas plus d'informations, à part celles écrites dans le google drive.