

Island QBC

AKHMADOV Baisangour

ALONZO Robin

LEVY Cyprien

Points forts

Stratégie plus facile à tester

Code extensible

Exploration terrestre de l'île efficace

Aucune exception n'a été levée lors des championnats



Points faibles

Non exploitation des scans aériens lors de la phase terrestre

Code de recherche de crique difficilement testable et mal exploité

Complexité de certaines fonctions trop élevée

Non priorisation des contrats manufacturés



Perspectives

Améliorer la stratégie aérienne

Optimiser le moment où on arrête l'exploration

Faire des transform en plein milieu d'une exploration et non seulement à la fin

Prendre en compte des paramètres supplémentaires lors de l'exploration (altitude, type de biome...)

