

## Travail pratique #2

### But:

Faire la simulation physique d'un drapeau.

### Directives:

Vous aurez principalement à compléter le fichier **reseau.cpp**. Commencez à vous familiariser avec les différentes composantes du projet.

Le réseau de masses-ressorts est déjà construit. Les structures de données pour les masses, ressorts et les triangles sont fournis, et une partie pour le réseau. Des valeurs pour les différentes constantes physiques sont suggérées pour votre point de départ mais vous pouvez les modifier. De coder les méthodes **reseau::Miseajour**, **reseau::CalculForces** et **reseau::IntegrationEuler()** est en principe suffisant pour faire ce tp mais vous pouvez modifier les autres aspects du programme afin d'ajouter, par exemple, un amortissement sur les ressorts (vous n'en avez pas besoin).

Remettez les fichiers par turnin web, au moins les fichiers **reseau.cpp**, **main.cpp** ainsi que les autres fichiers que vous avez modifiés (il ne devrait pas en avoir d'autre). Assurez-vous qu'il fonctionne sous Visual Studio 2019. N'oubliez pas d'inscrire vos noms dans l'espace réservé (dans le fichier **reseau.cpp**).

Bon travail!