

Charte d'équipe

Compétences de l'équipe :

Valeurs communes :

1. Écoutez attentivement et de manière réfléchie les commentaires de chacun afin de favoriser un environnement de travail collaboratif et inclusif.
2. Encouragez l'expression libre en créant un lieu ouvert à la conversation à tout moment du travail.
3. Respecter la dignité et les opinions de tous les membres de l'équipe, dans la parole ou dans le comportement.
4. Être disponible et présent pour travailler ensemble à l'ENSIMAG tous les jours de la semaine.
5. Faire preuve de transparence et de responsabilité dans les tâches choisies (Pull, not Push).
6. Apporter son soutien et son aide aux autres membres de l'équipe lorsque cela est nécessaire.
7. Chaque personne doit préparer un compte-rendu détaillé de ses activités de la veille, incluant ses réalisations, ses difficultés rencontrées et ses découvertes intéressantes, et le présenter lors de la réunion quotidienne du lendemain.
8. Partager les connaissances et les compétences avec les autres membres de l'équipe pour renforcer la performance de l'équipe dans son ensemble.
9. Être ouvert aux feedbacks et aux suggestions visant à améliorer les performances de l'équipe.

Rôles et responsabilités dans l'équipe

- **Scrum Master : Félix** est chargé de faciliter (et non pas gérer) l'application des principes agiles ainsi que l'approche Scrum. Ce rôle nécessite des connaissances techniques poussées, une bonne compréhension de l'agilité, mais surtout savoir communiquer efficacement. Félix correspond parfaitement à cette description au vu des précédents projets.

- **Responsable qualité : Camille** est chargée de s'assurer que le code produit par l'équipe de développement respecte les standards de qualité et de maintenabilité définis dans le sujet. Elle s'assurera aussi de l'impact environnemental du projet et des tests associés.
- **Core Dev: Yoann & Lucas** doivent avoir des connaissances techniques approfondies et être capable de diriger leur duo lors de moments en programmation en pair. Il doivent être à l'écoute de leur duo pour pouvoir les débloquer lors de problèmes rencontrés.
- **Respo Test : Julien** est chargé de s'assurer que le compilateur répond aux exigences de qualité définies. Il doit définir et mettre en place une architecture de test complet, en prenant en compte les différents scénarios d'utilisation prévus. Il doit également être en mesure de mettre en place des outils et des processus pour automatiser les tests et s'assurer que tous les bugs sont identifiés.

Communication dans l'équipe

Notre équipe utilise plusieurs moyens de communication pour rester en contact et travailler de manière efficace. Nous utilisons un serveur Discord et travaillons tous dans un même workspace pour faciliter la collaboration et l'échange d'idées. Nous utilisons également Trello pour suivre l'avancement des tâches, Corrello pour accéder au burndown chart du sprint actuel et Google Drive pour partager notre documentation. Les réunions d'équipe sont animées par le Scrum Master et les comptes-rendus sont rédigés par un membre de l'équipe désigné à cet effet. Les membres de l'équipe se connaissant déjà très bien avant le début du projet et ayant déjà eu l'occasion de travailler ensemble, nous savons comment chacun a tendance à réagir et donc comment gérer au mieux les désaccords.

Matrice SWOT de l'équipe

Forces : Bonne communication et collaboration au sein de l'équipe Capacité à travailler sous pression	Faiblesses : Manque de diversité de compétences au sein de l'équipe Équipe hétérogène
Opportunités : Qualité du sujet et des vidéos L'aide des professeurs	Menaces: Non accessibilité au lieu de travail = ENSIMAG (due au Covid, cyberattaque, etc...) Manque de leadership (menace si l'équipe rencontre de gros problèmes)