

A la découverte du Rigging dans Blender

Julien Duroure

15 Novembre 2014

Sommaire

- 1 Le Rigging, qu'est ce que c'est ?
- 2 Et comment ça marche ?
- 3 Quelques exemple de Rigs mécaniques
- 4 Quelques exemple de Rigs organiques (ou non)
- 5 Questions ?

Sondage

- Qui sait ce qu'est le Rigging ?



Sondage

- Qui sait ce qu'est le Rigging ?
- La différence entre Rigging et Skinning ?
-
-
-

Sondage

- Qui sait ce qu'est le Rigging ?
- La différence entre Rigging et Skinning ?
- Qui en a déjà utilisé ?
-
-

Sondage

- Qui sait ce qu'est le Rigging ?
- La différence entre Rigging et Skinning ?
- Qui en a déjà utilisé ?
- Qui en a déjà construit ?
-

Sondage

- Qui sait ce qu'est le Rigging ?
- La différence entre Rigging et Skinning ?
- Qui en a déjà utilisé ?
- Qui en a déjà construit ?
- Qui sait ce qu'est un Driver ?

Le Rigging : ça sert à quoi ?

- objet solide / objet déformable
- automatiser certaines actions



01-rigging.blend

Le Rigging, qu'est ce que c'est ?

Et comment ça marche ?

Quelques exemple de Rigs mécaniques

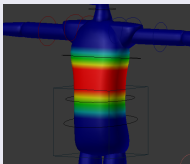
Quelques exemple de Rigs organiques (ou non)

Questions ?

Skinning vs Rigging

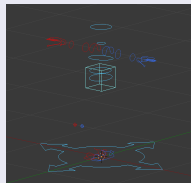
Skinning

Lier le squelette au maillage



Rigging

Fournir les contrôles nécessaires à l'animateur



Sommaire

- 1 Le Rigging, qu'est ce que c'est ?
- 2 Et comment ça marche ?
- 3 Quelques exemple de Rigs mécaniques
- 4 Quelques exemple de Rigs organiques (ou non)
- 5 Questions ?

Le Rigging, qu'est ce que c'est ?

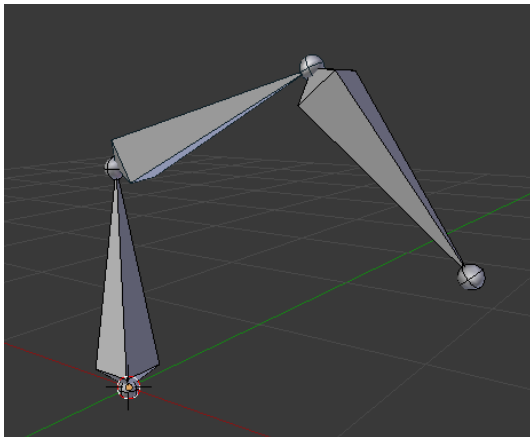
Et comment ça marche ?

Quelques exemple de Rigs mécaniques

Quelques exemple de Rigs organiques (ou non)

Questions ?

Armature / os



Le Rigging, qu'est ce que c'est ?

Et comment ça marche ?

Quelques exemple de Rigs mécaniques

Quelques exemple de Rigs organiques (ou non)

Questions ?

Parent / enfants



CC BY 3.0 Blender Fondation & Nathan Vegdahl

Le Rigging, qu'est ce que c'est ?




























Et comment ça marche ?

Quelques exemple de Rigs mécaniques

Quelques exemple de Rigs organiques (ou non)

Questions ?

Contraintes

Motion Tracking	Transform	Tracking	Relationship
 Camera Solver	 Copy Location	 Clamp To	 Action
 Follow Track	 Copy Rotation	 Damped Track	 Child Of
 Object Solver	 Copy Scale	 Inverse Kinematics	 Floor
	 Copy Transforms	 Locked Track	 Follow Path
	 Limit Distance	 Spline IK	 Pivot
	 Limit Location	 Stretch To	 Rigid Body Joint
	 Limit Rotation	 Track To	 Shrinkwrap
	 Limit Scale		
	 Maintain Volume		
	 Transformation		

Le Rigging, qu'est ce que c'est ?

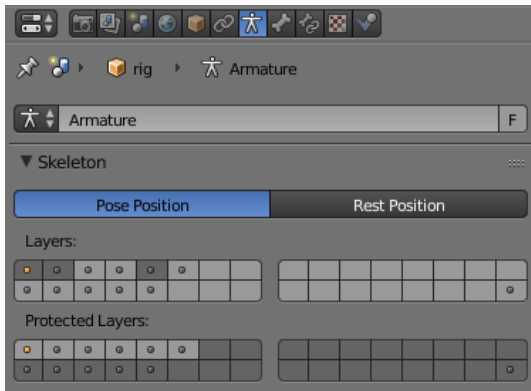
Et comment ça marche ?

Quelques exemple de Rigs mécaniques

Quelques exemple de Rigs organiques (ou non)

Questions ?

Layers



Le Rigging, qu'est ce que c'est ?

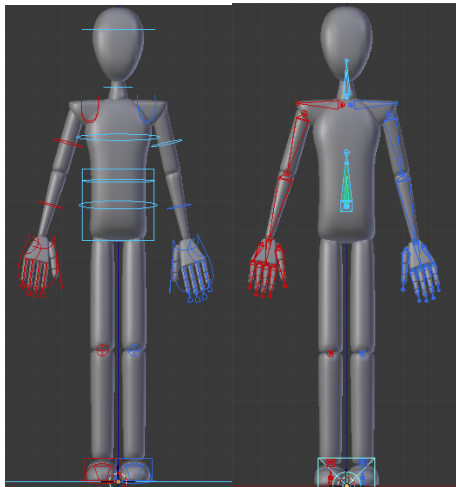
Et comment ça marche ?

Quelques exemple de Rigs mécaniques

Quelques exemple de Rigs organiques (ou non)

Questions ?

Custom shapes



CC BY 3.0 Blender Fondation & Nathan Vegdahl



Drivers

Qu'est ce que c'est ?

C'est un système qui permet d'animer une propriété (position, couleur, etc...) à partir d'une autre propriété.



02-drivers.blend

Sommaire

- 1 Le Rigging, qu'est ce que c'est ?
- 2 Et comment ça marche ?
- 3 Quelques exemple de Rigs mécaniques**
- 4 Quelques exemple de Rigs organiques (ou non)
- 5 Questions ?

Crédits

- [http ://julienduroure.com](http://julienduroure.com)
- [http ://exploreblender.com](http://exploreblender.com)
- Ristridyn
- [http ://www.manujarvinen.com](http://www.manujarvinen.com)

Sommaire

- 1 Le Rigging, qu'est ce que c'est ?
- 2 Et comment ça marche ?
- 3 Quelques exemple de Rigs mécaniques
- 4 Quelques exemple de Rigs organiques (ou non)
- 5 Questions ?

Quelques notions ...

- FK / IK
- Charnière
- Colonne vertébrale stretchy or not
- Foot roll

Zoom sur les jambes



13-legs.blend

Zoom sur le cou



14-neck.blend

Crédits

- [http ://julienduroure.com](http://julienduroure.com)
- Blender Foundation
- Puppeteer Lounge
- Blender Institute
- CG Cookie
- mjedewaard
- Weybec

Sommaire

- 1 Le Rigging, qu'est ce que c'est ?
- 2 Et comment ça marche ?
- 3 Quelques exemple de Rigs mécaniques
- 4 Quelques exemple de Rigs organiques (ou non)
- 5 Questions ?

Des questions ?

About me



[http ://julienduroure.com](http://julienduroure.com)



contact@julienduroure.com



@julienduroure