




Julien LISITA


Développeur Web Fullstack JavaScript (React / Node.js)

Forte expérience antérieure en développement logiciel embarqué (C/C++) sur systèmes critiques.

Aujourd'hui, je conçois des applications web modernes en JavaScript (React/Node).

⇒ Mon projet phare : ShogiConnect, une plateforme en ligne communautaire de jeu, construite de A à Z en full stack.

 Mon github

 Mon LinkedIn

✉ julien.lisita@gmail.com

🚗 Véhicule personnel

🏠 33700 Mérignac

📍 Métropole Bordelaise

🌐 <https://julienlisita.com>

📞 06 23 00 04 49

Projet phare – ShogiConnect (en cours)

Plateforme full stack autour du jeu de Shogi japonais

[Lien github - API](#) - [Lien github - client](#) - [Lien github server](#)

- Jeu en ligne multijoueur avec classement et suivi des performances
- Forum communautaire (topics, commentaires, historique d'activité)
- Authentification sécurisée (sessions & cookies)

Stack : React · CSS · Node.js · Express · Sequelize · API REST · Netlify.

Expériences professionnelles

Développeur Web Fullstack Freelance

Octobre 2024 – Aujourd'hui • Bordeaux / Télétravail

- Développement d'applications web fullstack (React.js, Node.js)
- Réponse aux besoins métiers variés en autonomie
- Mise en œuvre de bonnes pratiques de qualité et de collaboration

Développeur C++

Mars 2017 – Janvier 2020 (2 ans et 11 mois) • AUSY – Île-de-France

Mission pour divers clients grands comptes : Thales, Valeo, Safran

- Développement et maintenance de modules en C++ pour systèmes embarqués critiques.
- Rédaction de tests unitaires (Vector Cast), cas de test (TC), et procédures de validation (TestLink).
- Automatisation de tests et exécution via Jenkins.
- Portage de code Linux vers Windows, écriture de scripts de compilation.
- Mise à jour de scénarios de test, exécution de campagnes, analyse d'impact sur les plans de test.

Stages – Développement embarqué (2013 – 2015)

Développeur logiciel embarqué

CEA · APC Université Paris 7 · Thales

- Développement d'un simulateur de microprocesseur (ISS – architecture AVR32) en C++
- Participation à un projet spatial (logiciel de vol IGOSat) : choix techno & protos de comm.
- Automatisation de tests logiciels (Python, IHM, OTD), création de scénarios et scripts

Diplômes & formations

Titre Professionnel Développeur Web et Web Mobile

Janvier 2024 – Juin 2024 • La Piscine – Mérignac (33)

Titre RNCP niveau 5 (équivalent Bac +2)

Diplôme d'Ingénieur – Ingénierie des Logiciels Embarqués

Septembre 2011 – Juin 2015 • École d'Ingénieur Denis Diderot – Université Paris Cité (75)

Spécialité Systèmes Informatiques Embarqués

[Titre RNCP niveau 7 \(équivalent Bac +5 / Master\)](#)

Compétences

Langages & Frameworks

HTML · CSS · SASS · Tailwind · JavaScript · Node.js · Express
React · Next.js · C · C++ · Java · SQL

Outils de versionning

Git · Tortoise SVN · Synergy

Outils de développement

- **IDE :** VSCode, Eclipse
- **Test & API :** Postman

Systèmes d'exploitation

Windows · macOS · Linux

Autres projets personnels

Réalisés en autonomie pour renforcer mes compétences fullstack et front-end. De nouveaux projets sont en cours de développement.

- **Planify**
Application de création de recettes de cuisine et de planification des repas
[GitHub – planify-client](#)
- **Pokédex App**
Application Pokédex React – Utilisation de l'API Pokémon pour affichage dynamique.
[GitHub – Pokédex App](#)

⇒ Valeur ajoutée pour vos projets web

- **Développement fullstack** d'applications performantes (React, Node.js, MySQL)
- Conception d'**API REST** robustes et maintenables
- Mise en œuvre de **bonnes pratiques** (Git, tests, clean code)
- Sens du produit et collaboration **AGILE** en équipe

Langues

Anglais : Niveau B2