

AssetDiskStat - Documentation

Résumé / Summary

AssetDiskStat est un outil pour l'éditeur Unity permettant d'analyser l'espace disque occupé par les assets du projet.

AssetDiskStat is a Unity Editor tool to analyze the disk usage of project assets.

Fonctionnalités / Features

- Analyse le dossier Assets/ et regroupe les fichiers par extension
 - Affiche une interface avec des blocs colorés représentant chaque type d'asset
 - Affiche la taille totale par type
 - Liste les assets d'un type sélectionné
 - Permet de localiser un asset en cliquant dessus
 - Fonctionne uniquement en mode édition
-
- Scans the Assets/ folder and groups files by extension
 - Displays a UI with colored blocks per asset type
 - Shows total size per type
 - Lists assets of the selected type
 - Allows asset pinging in the Project by clicking
 - Works only in Edit Mode

Utilisation / Usage

1. Ouvrez l'outil via Tools > Analysis > Asset Disk Stat
2. Cliquez sur 'Scan' pour lancer une analyse
3. Cliquez sur un bloc coloré pour voir les fichiers correspondants
4. Cliquez sur un fichier pour le localiser dans le projet

1. Open the tool via Tools > Analysis > Asset Disk Stat
2. Click 'Scan' to run the analysis
3. Click on a colored block to view the matching files
4. Click on a file to locate it in the project

Limitations / Limitations

- Ne fonctionne pas en Play Mode
 - Ne prend pas en compte les fichiers .meta
-
- Does not work in Play Mode
 - Ignores .meta files

Auteur / Author

Développé par Nicolas Maurice

GitHub : <https://github.com/nicolasmaurice>

Developed by Nicolas Maurice

GitHub: <https://github.com/nicolasmaurice>