Scriptable Object Manager - Documentation

English Section

Overview

Scriptable Object Manager is a Unity Editor extension that lets you scan, view, and inspect all ScriptableObjects grouped by folders. It supports full-text search inside serialized data, and offers a dual-panel layout to quickly locate and review any asset.

Features

- Group ScriptableObjects by folder
- Search by name or serialized field content
- Live preview of ScriptableObjects
- Specify custom root folder
- Clean UI with color-coded buttons
- Compatible with Unity 2021.3+

How to Use

- 1. Open via Tools > Localization > Scriptable Object Manager
- 2. Set your folder path (default: Assets)
- 3. Use 'Search' to find objects by name or content
- 4. Select any ScriptableObject to preview it on the right
- 5. Use 'Rescan' to reload, and 'Clean' to reset the search.

Notes

- Only ScriptableObjects under the specified folder are scanned
- Use 'Search specific Data' to include internal field values
- Results are grouped by folders for better readability

Scriptable Object Manager - Documentation

Section Française

Vue d'ensemble

Scriptable Object Manager est une extension de l'éditeur Unity permettant d'analyser, afficher et explorer tous les ScriptableObjects du projet, regroupés par dossiers. Il prend en charge la recherche dans les champs sérialisés et propose une interface en deux colonnes pour un accès rapide aux assets.

Fonctionnalités

- Regroupement des ScriptableObjects par dossier
- Recherche par nom ou contenu des champs sérialisés
- Aperçu en temps réel des objets sélectionnés
- Spécification du dossier racine personnalisé
- Interface claire avec boutons colorés
- Compatible avec Unity 2021.3+

Mode d'emploi

- 1. Ouvrir via Tools > Localization > Scriptable Object Manager
- 2. Définir le dossier de recherche (par défaut : Assets)
- 3. Utiliser 'Search' pour rechercher par nom ou contenu
- 4. Sélectionner un ScriptableObject pour le prévisualiser
- 5. Utiliser 'Rescan' pour recharger et 'Clean' pour réinitialiser.

Remarques

- Seuls les ScriptableObjects du dossier spécifié sont analysés
- L'option 'Search specific Data' inclut les champs internes
- Les résultats sont regroupés par dossiers pour plus de clarté