

# Table of Contents

1. Documentation (FR)
2. Documentation (EN)

# Documentation (FR)

UI Board Manager est un outil d'éditeur Unity destiné aux Technical Artists pour optimiser la gestion d

Fonctionnalités :

1. Référence de Boutons :

- Création et personnalisation de catégories de boutons.
- Simulation d'états : Normal, Survol, Pressé, Sélectionné, Désactivé.
- Personnalisation via couleurs ou sprites.

2. Aperçu des Polices :

- Scanne toutes les polices du projet.
- Aperçu de texte personnalisé.
- Filtrage par nom et sélection d'actifs.

3. Gestionnaire de Couleurs :

- Sauvegarde et nomination des couleurs.
- Copie des codes HTML (hex).
- Persistance des données.

4. Notes :

- Ajout, organisation et édition de notes avec titre.
- Historique conservé entre les sessions.

Usage :

- Ouvrir via Tools > Julien Noe > UI Board Manager.
- Utiliser le bouton Help dans chaque onglet pour plus d'aide.

# Documentation (EN)

UI Board Manager is a Unity Editor tool designed for Technical Artists to streamline UI management.

Features:

## 1. Button Reference:

- Create and customize button categories.
- Simulate states: Normal, Hover, Pressed, Selected, Disabled.
- Customize via colors or sprites.

## 2. Font Preview:

- Scan all font assets in the project.
- Preview custom text samples.
- Filter by name and select assets directly.

## 3. Color Manager:

- Save and name colors.
- Copy HTML (hex) color codes.
- Data persistence across sessions.

## 4. Notes:

- Add, organize, and edit titled notes.
- History saved between sessions.

Usage:

- Access via Tools > Julien Noe > UI Board Manager.
- Click the Help dropdown in each tab for guidance.