Récapitulatif: Installation, Build & Distribution

- 1. Préparer Python
 - Installer Python 3.11 (framework) macOS universal2 depuis python.org
 - (macOS) Exécuter l'Install Certificates.command pour SSL
- Créer et activer le venv python3.11 -m venv .venv source .venv/bin/activate
- 3. Mettre à jour pip, setuptools, wheel pip install --upgrade pip setuptools wheel
- 4. Installer dépendances pip install \ torch==2.1.2 \ torchvision==0.16.2 \ numpy==1.24.4 \ basicsr==1.4.2 \ realesrgan==0.3.0 \
- Vérifier Tkinter python -c "import tkinter; tkinter._test()"
- 6. Structure du projet

pillow==10.0.0

DownUpscale/

- ■■ .venv/
- ■■ weights/ # dossier des modèles .pth
- ■■ inference_realesrgan.py
- ■■ gui_upscale.py
- ■■ batch_upscale.py
- 7. Tests en CLI

python inference_realesrgan.py ... python gui_upscale.py python batch_upscale.py

8. Build macOS (.app)

pip install pyinstaller

pyinstaller --name "RealESRGAN GUI" --windowed --onedir \

--collect-all basicsr --collect-all realesrgan gui_upscale.py

9. Créer un DMG

Avec hdiutil (compressé)

hdiutil create -volname "RealESRGAN Upscaler" \

-srcfolder "RealESRGAN GUI.app" -ov -format UDZO RealESRGAN_GUI.dmg

- 10. Distribution du DMG
 - Placer RealESRGAN_GUI.dmg et le dossier weights/ côte à côte pour que l'application puisse charger/enregistrer les modèles.
 - Transférer, monter (.dmg) et glisser l'app dans /Applications
 - Sur machine cible: xattr -cr RealESRGAN\ GUI.app pour lever la quarantaine
- 11. (Optionnel) Code signing & notarisation codesign ...

xcrun altool --notarize-app ...

12. Build Windows (.exe)

Copier projet sur Windows, créer venv, activer pip install pyinstaller + dépendances

pyinstaller --name "RealESRGAN_GUI" --windowed --onedir \

--collect-all basicsr --collect-all realesrgan gui_upscale.py

- \rightarrow Distribution finale :
 - macOS → DMG + weights/
- Windows → zip dist\RealESRGAN GUI\