SAE Atelier de développement d'application web Semestre 4 Sujet Javascript – développement web client

L'objectif de la SAE est de développer une application web et mobile se composant

- d'un backend gérant des données et proposant des services accessibles pour certains via une interface HTML et pour d'autres via une api retournant des données au format JSON. Le backend est dockerisé.
- d'une application web construite en javascript, consommant les données JSON proposées par l'api, et permettant de consulter et naviguer dans les données,
- d'une application mobile construite en flutter, consommant les données JSON proposées par l'api, et permettant de consulter et naviguer dans les données.

Cette SAE permet de mettre en application des connaissances et des techniques issues de la virtualisation, de l'architecture, de la gestion de données, de la programmation web, de la programmation mobile.

Sujet de travail Architecture : LaChaudièreAgenda.web

L'objectif est de développer LaChaudiereAgenda.web, une webapp monopage fonctionnant dans le navigateur et permettant de parcourir, rechercher et visualiser les items présents dans l'agenda d'évènements culturels de La Chaudière, offerts au travers de l'API LaChaudièreAgenda.core.

L'application doit permettre d'afficher des listes d'événements par catégories, puis d'afficher le détail d'un événement en cliquant sur un élément de la liste. L'application effectue des requêtes asynchrones vers l'api LaChaudièreAgenda.core, récupère les données en format JSON et les insère dans l'interface web. C'est elle qui réalise la conversion des descriptions d'événements du markdown vers du HTML.

LaChaudièreAgenda.web doit être hébergée et servie par un serveur web intégré à la composition de services docker de LaChaudièreAgenda.core.

Fonctionnalités détaillées :

Navigation	1, 2, 3, 5
Affichage	4
Fonctions étendues : tri, filtrage, préférés	6, 7, 8

Les fonctions étendues sont à réaliser lorsque toutes les autres sont finalisées.

- 1) Affichage de la liste des événements du mois courant. Pour chaque événement on affiche le titre, l'artiste, la date et la catégorie.
- 2) Filtrage de la liste d'événements par catégorie,
- 3) Affichage de la liste des catégories, un click sur une catégorie permet d'accéder à la liste d'événements de la catégorie pour le mois courant.
- 4) Affichage complet d'un événement.
- 5) Extension de l'affichage des listes d'événements aux événements passés ou futurs.
- 6) Tri des listes par date ascendante ou descendante, par titre.
- 7) Affichage de l'image associée à un événement si elle est présente.
- 8) Événements préférés : l'utilisateur peut marquer ses événements préférés et les retrouver dans

Rendus et évaluation

Le projet doit être rendu au plus tard le samedi 14 juin 2025, 12h. Il est attendu, dans l'espace arche prévu à cet effet, un dépôt d'un document pdf comprenant :

- Noms et prénoms des membres du groupe,
- url du dépôt git public contenant le code,
- url de l'application installée sur docketu.iutnc.univ-lorraine.fr

Démonstration : la démonstration du projet devra montrer l'utilisation de l'application web pour parcourir l'agenda des événements de La Chaudière. La démonstration doit être préparée : un jeu de données réalistes doit être disponible dans l'application. Il est recommandé d'utiliser un générateur de données du type FakerPHP/faker.

Critères d'évaluation du projet :

Architecture	Modules, import/export	25%	Utilisation des modules javascript pour structurer le code – les modules ont un rôle clairement identifié. Séparation affichage-fonctionnalités-requêtes
code	Classes, fonctions	25%	Programmation utilisant les spécificités JS : classes et constructeurs, objets, fonctions sur les tableaux.
Appels asynchrones	Fetch et promesses	25%	Utilisation des promesses pour les appels asynchrones vers l'api, traitement des erreurs.
DOM / templates	Manipulation de l'interface	25%	Manipulation du DOM, gestion des listeners et des événements, séparation JS-CSS, utilisation de templates