

UNIVERSITÉ PARIS8 VINCENNES-SAINT-DENIS

Photobooth

Julien Pan - Diana Heddadji

Licence 3 - Université Paris VIII Saint-Denis Vincennes

UFR : MISTIC

7 janvier 2020

Numéro étudiant : 17802782

Numéro étudiant : 16712076

SOMMAIRE

Présentation

Introduction / Consigne

Une approche vers le code

Ajout du code dans les classes

Démonstration

Compilation et exécution

Ce qu'il manque...

Petit listing des améliorations qui peuvent compléter ce projet

PHOTOBOOTH

Présentation

Ce projet consiste à créer un Photobooth, il s'agit d'un logiciel permettant de prendre des photos à partir de la webcam en appliquant des filtres en temps réel. L'implémentation du projet se base sur le modèle MVC.

MVC ou Modèle-vue-contrôleur est un motif d'architecture logicielle destiné aux interfaces graphiques lancé en 1978 et très populaire pour les applications web. Le motif est composé de trois types de modules ayant trois responsabilités différentes : les modèles, les vues et les contrôleurs. - Wikipedia

- ▶ Un modèle (Model) contient les données à afficher.
- ▶ Une vue (View) contient la présentation de l'interface graphique.
- ▶ Un contrôleur (Controller) contient la logique concernant les actions effectuées par l'utilisateur.

Une approche vers le code

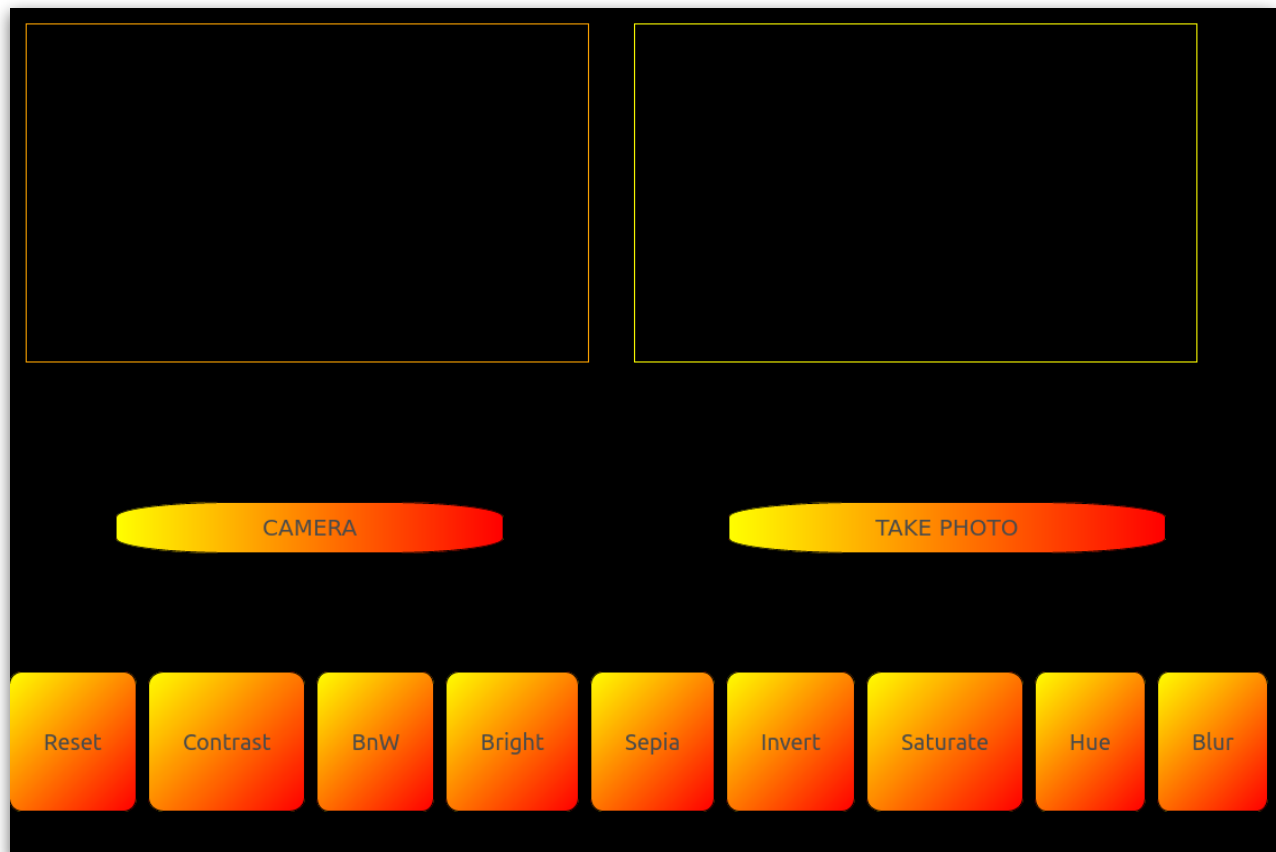
- ▶ Dans la Classe myModel, on a déclaré un tableau de filtres qui sera nécessaire pour éviter de créer un bouton pour chaque filtre
 - ▶ Dans la classe myView, on crée une balise video avec le bouton qui va nous permettre de manipuler la webcam, ainsi qu'un autre pour prendre une photo qui apparaîtra une fois qu'on aura appuyé dessus. On déclare également tous les boutons de filtres grâce au tableau précédent.
 - ▶ Dans la classe myController se trouve les fonctions qui permettent de lancer la webcam, enregistrer une photo en prenant en compte le filtre sélectionné. Étant donné que les boutons filtres ont été créés dynamiquement, on a déclaré une fonction qui permet, à partir du bouton sélectionné, de rechercher le filtre dans le tableau de la classe myModel.
-

Démonstration

- Ce projet nécessite nodejs pour démarrer le server et npm

```
$ sudo node index
```

- Ensuite, allez dans le navigateur Web et tapez localhost pour voir l'interface photobooth



Ce qu'il manque

On peut toutefois améliorer ce projet notamment au niveau de l'interface, le rendre plus dynamique ou interactif. Au lieu de créer des boutons, fractionner l'écran de la webcam afin d'avoir un rendu assez similaire au Photobooth d'Apple.