

Count On Me

J'ai besoin de toi. Tu es notre seul développeur iOS désormais. Tim était sur un projet hautement stratégique. Il ne l'a pas fini. Cesse tout, c'est la priorité ! Il faut mettre au propre et finir le projet. Je t'envoie de suite toutes les informations par email.

Comme convenu, voici quelques informations supplémentaires.

Tim travaillait sur CountOnMe, une calculatrice révolutionnaire ! Nous avons travaillé son design nuit et jour comme tu peux le constater :

Nous avons de grands espoirs pour CountOnMe. Nous comptons sur toi pour finir et sublimer le projet. Tu pourras le trouver [ici](#).

Bon courage,
Le chef.

Livrables

Pour ce projet vous fournirez un dossier .zip contenant :

- Le projet Xcode
- Un fichier PDF décrivant brièvement le bonus que vous avez choisi et la façon dont vous l'avez intégré.

Compétences à valider

- Apporter des améliorations de fonctionnalités à une application
- Corriger des dysfonctionnements sur une application
- Effectuer une suite de tests unitaires et d'intégration

Contraintes

- Le code est sur Github avec un historique de commits cohérent.
- Le code est clair et lisible.
- Le code est écrit en anglais : commentaires, variables, fonctions...
- Le projet ne contient aucun warning ni erreur.
- Vous avez respecté le modèle MVC scrupuleusement.
- Votre application doit contenir des tests unitaires qui couvriront la majorité de la logique de votre code.
- L'application doit s'afficher correctement sur toutes les tailles d'iPhone en mode portrait.
- L'application doit supporter iOS 11 et les versions supérieures.

Bonus

Travis CI

Travis permet de garder une branche master qui compile et vérifie que tous les tests unitaires sont validés. Il clone les projets sur les différents pull request fait sur le repo et lance les tests unitaires. Une fois validé, il est possible de merger de façon sécurisée la branche dans master.

Codecov

Codecov permet de comparer entre chaque build le coverage du code des tests unitaires. Il permet lors de l'ajout de nouvelles fonctionnalités qu'elles ont été testées avec des tests unitaires.

Codebeat

Codebaet est un outil qui permet de vérifié la qualité du code en notant le repo sur un GPA de 4. Il permet de trouver des morceaux de codes à « refactor » ou a simplifier. Il permet ainsi à toute l'équipe de suivre les mêmes normes pour avoir un code lisible facilement pour tous. Il permet de maintenir la dette technique d'un projet la plus basse possible.

Hound

Hound permet de lancer Swiftlint sur GitHub et de voir les erreurs directement sur GitHub. Cela permet de garder le code le plus léger possible en enlevant les espace, les sauts de lignes inutiles et de respecter une norme swift faite par realm.io