Group Project

Retrospectives & Peer Feedback

Juliën Verheijen
Fontys Hogeschool ICT
Advanced Media Design

Table of Contents

CONTEXT 3

RESULTS 3

CONCLUSION 11

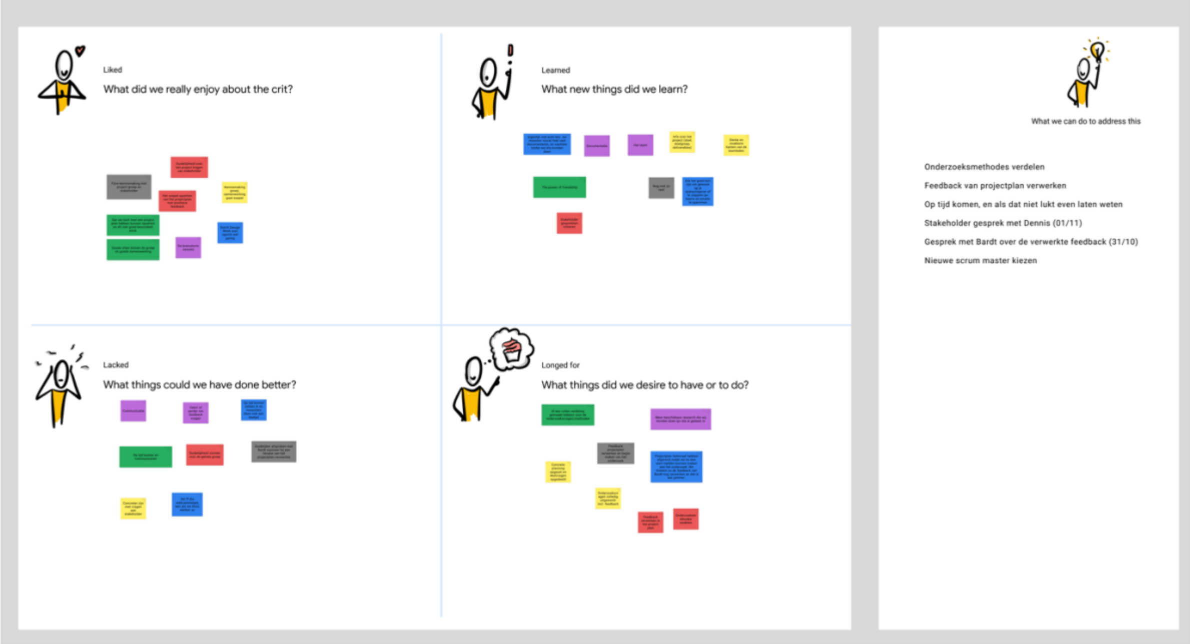
LEARNING OUTCOMES 11

Context

At the end of each sprint, we held a retrospective where each group member could name points that went well, those that went less well, what we can improve and what we will do next. This allows the group to collectively review how everyone feels about it. Halfway through and at the end of the project, we gave each other personal peer feedback, allowing us to grow personally.

Results

Answers from retrospective sprint 1:



Liked
What did we really enjoy about the crit?

Learned
What new things did we learn?

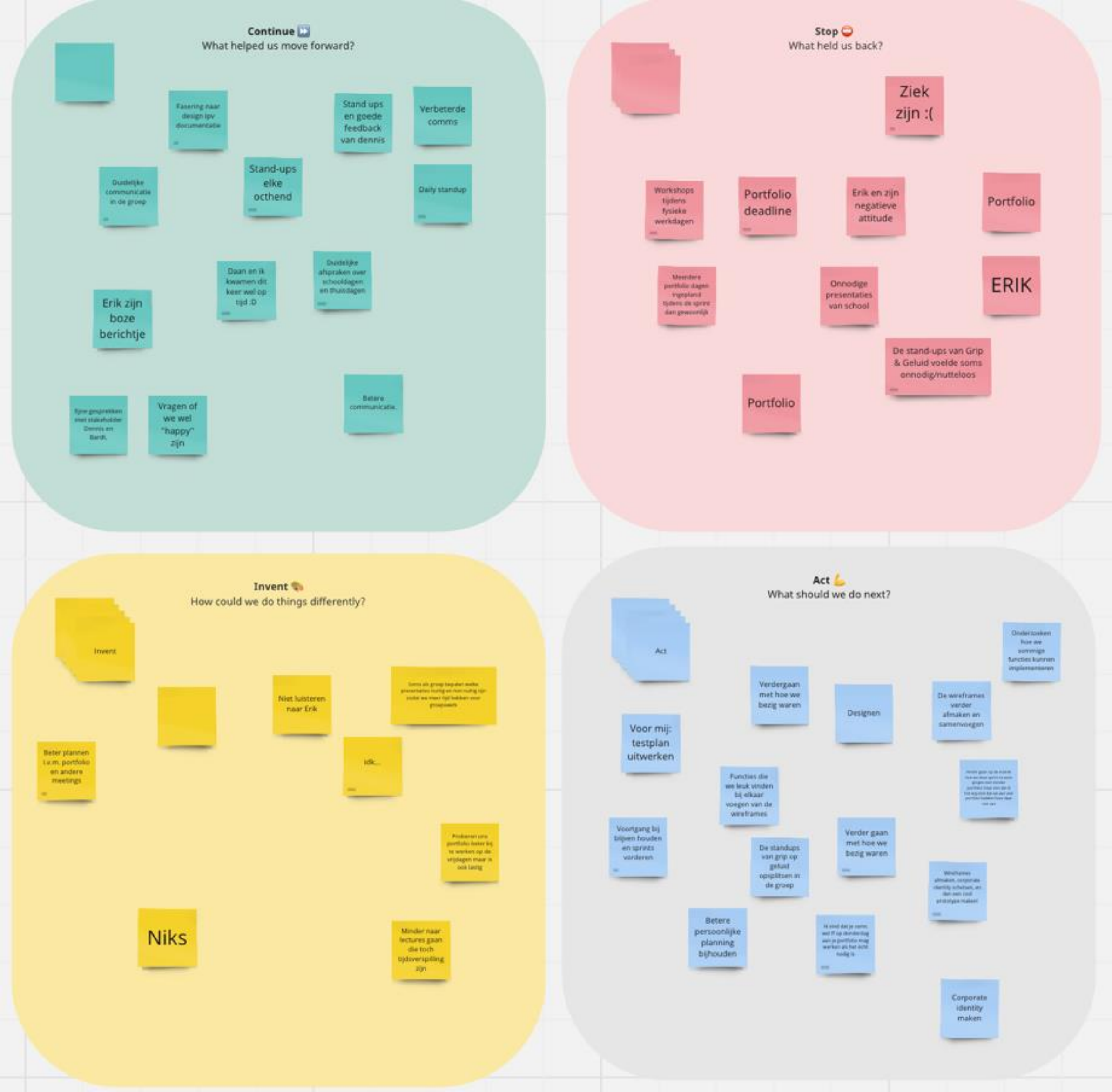
Lacked
What things could we have done better?

Longed for
What things did we desire to have or to do?

What we can do to address this

Onderzoeksmethodes verdelen
Feedback van projectplan verwerken
Op tijd komen, en als dat niet lukt even laten weten
Stakeholder gesprek met Dennis (01/11)
Gesprek met Bardt over de verwerkte feedback (31/10)
Nieuwe scrum master kiezen

Answers from retrospective sprint 2:



Continue ⏩
What helped us move forward?

Fasering naar design ipv documentatie
Stand ups en goede feedback van dennis
Verbeterde comms
Duidelijke communicatie in de groep
Stand-ups elke octhend
Daily standup
Daan en ik kwamen dit keer wel op tijd :D
Duidelijke afspraken over schooldagen en thuisdagen
Erik zijn boze berichtje
Fijne gesprekken met stakeholder Dennis en Bardh.
Vragen of we wel "happy" zijn
Betere communicatie.

Stop ⛔
What held us back?

Ziek zijn :(
Workshops tijdens fysieke werkdagen
Portfolio deadline
Erik en zijn negatieve attitude
Portfolio
Meerdere portfolio dagen ingepland tijdens de sprint dan gewoonlijk
Onnodige presentaties van school
ERIK
De stand-ups van Grip & Geluid voelde soms onnodig/nutteloos
Portfolio

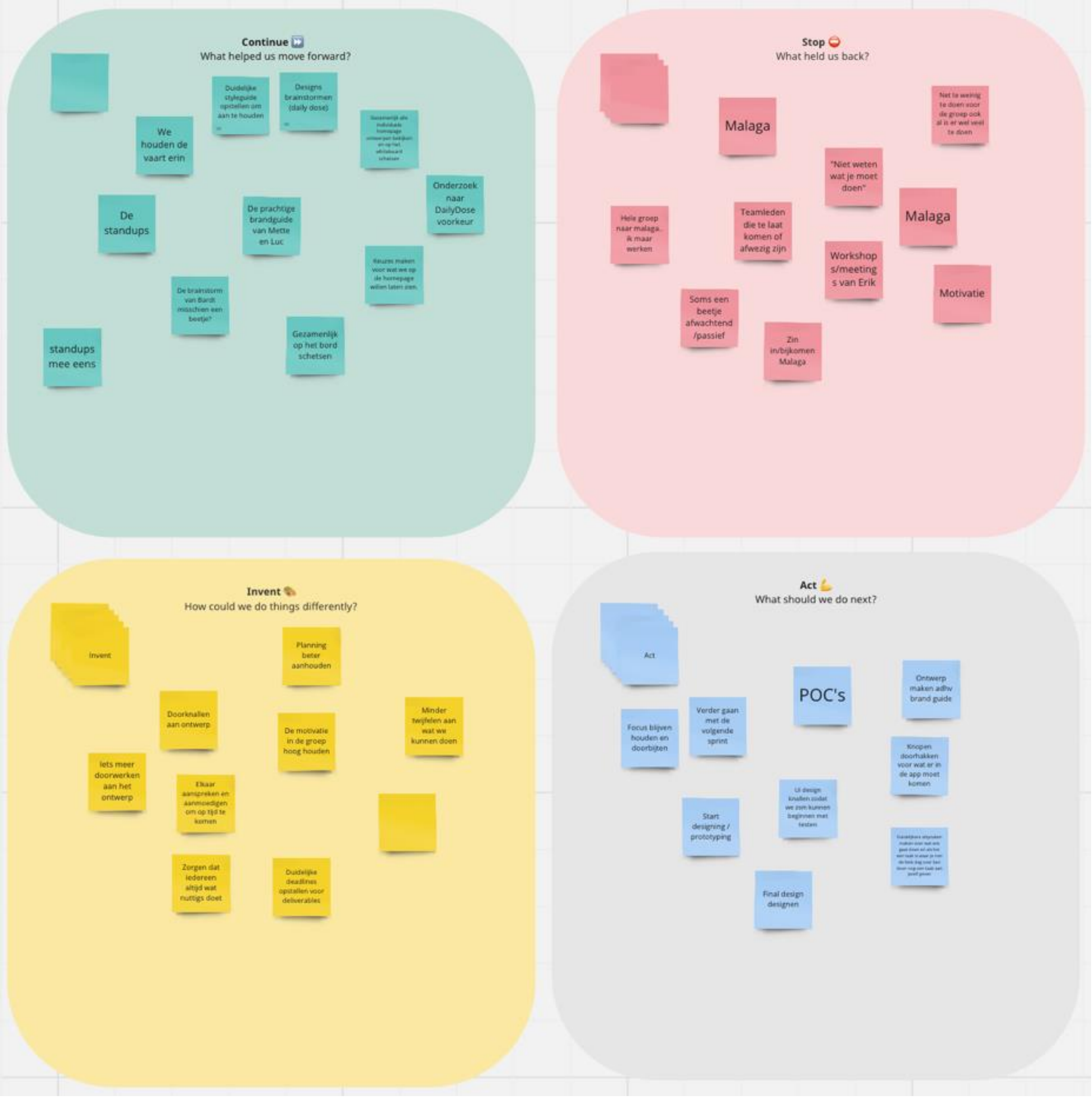
Invent 🎨
How could we do things differently?

Invent
Niet luisteren naar Erik
Soms als groep bepalen welke presentaties nuttig en niet nuttig zijn zodat we meer tijd hebben voor groepswerk
Beter plannen i.v.m. portfolio en andere meetings
idk...
Proberen ons portfolio beter bij te werken op de vrijdagen maar is ook lastig
Niks
Minder naar lectures gaan die toch tijdsverspilling zijn

Act 💪
What should we do next?

Act
Onderzoeken hoe we sommige functies kunnen implementeren
Verdergaan met hoe we bezig waren
Designen
De wireframes verder afmaken en samenvoegen
Voor mij: testplan uitwerken
Functies die we leuk vinden bij elkaar voegen van de wireframes
[illegible]
Voortgang bij blijven houden en sprints vorderen
De standups van grip op geluid opsplitsen in de groep
Verder gaan met hoe we bezig waren
Wireframes afmaken, corporate identity schetsen, en dan een cool prototype maken
Betere persoonlijke planning bijhouden
Ik vind dat je soms wel ff op donderdag aan je portfolio mag werken als het echt nodig is
Corporate identity maken

Answers from retrospective sprint 3:



Continue ⏩
What helped us move forward?

- Duidelijke styleguide opstellen om aan te houden
- Designs brainstormen (daily dose)
- We houden de vaart erin
- Onderzoek naar DailyDose voorkeur
- De standups
- De prachtige brandguide van Mette en Luc
- Keuzes maken voor wat we op de homepage willen laten zien.
- De brainstorm van Bardt misschien een beetje?
- Gezamenlijk op het bord schetsen
- standups mee eens

Stop ⛔
What held us back?

- Malaga
- Net te weinig te doen voor de groep ook al is er wel veel te doen
- "Niet weten wat je moet doen"
- Hele groep naar malaga.. ik maar werken
- Teamleden die te laat komen of afwezig zijn
- Malaga
- Workshops/meetings van Erik
- Motivatie
- Soms een beetje afwachtend /passief
- Zin in/bijkomen Malaga

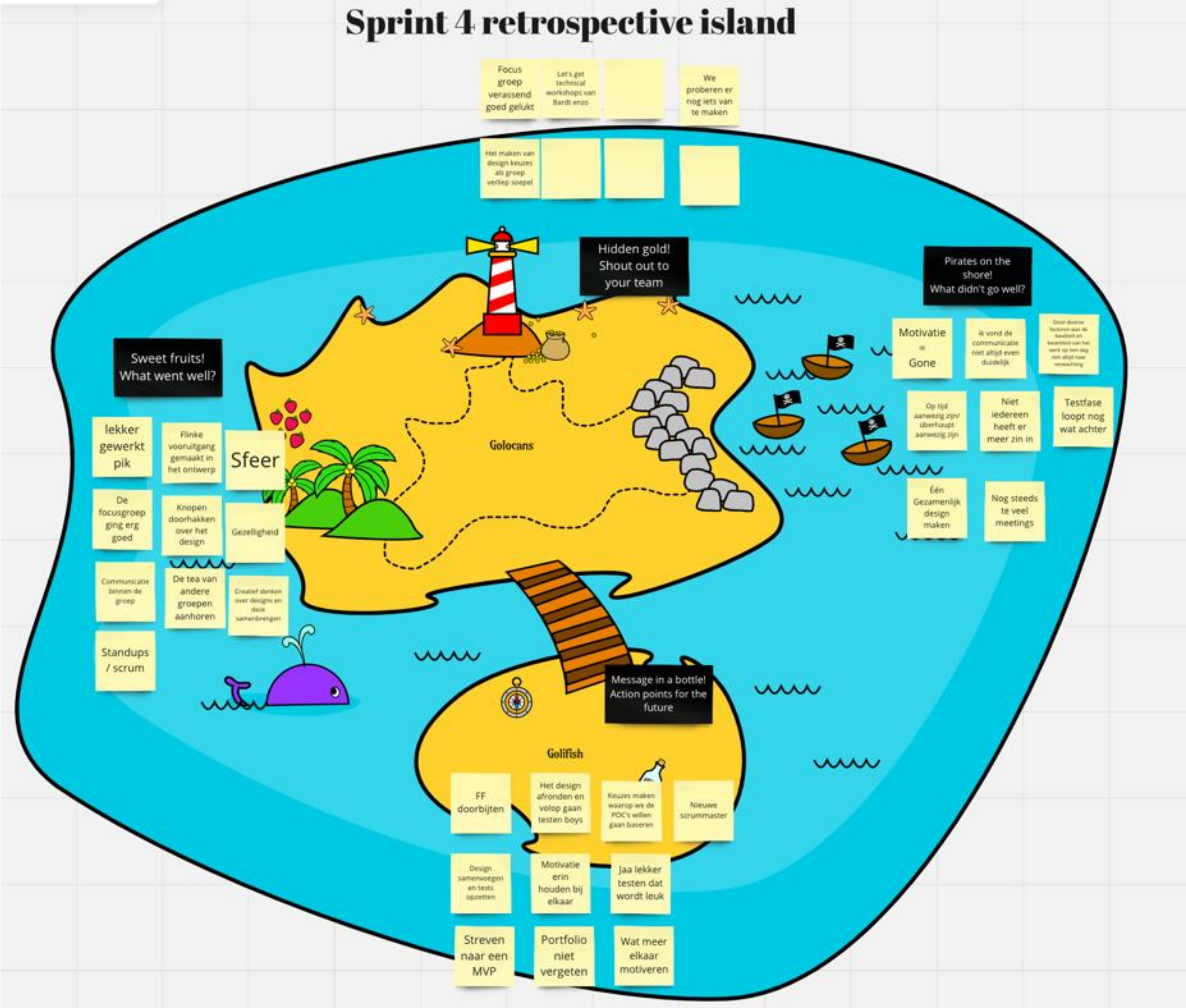
Invent
How could we do things differently?

- Invent
- Planning beter aanhouden
- Doorknallen aan ontwerp
- De motivatie in de groep hoog houden
- Minder twijfelen aan wat we kunnen doen
- Iets meer doorwerken aan het ontwerp
- Elkaar aanspreken en aanmoedigen om op tijd te komen
- Zorgen dat iedereen altijd wat nuttigs doet
- Duidelijke deadlines opstallen voor deliverables

Act 💪
What should we do next?

- Act
- POC's
- Ontwerp maken adhv brand guide
- Focus blijven houden en doorbijten
- Verder gaan met de volgende sprint
- Knopen doorhakken voor wat er in de app moet komen
- UI design knallen zodat we zsm kunnen beginnen met testen
- Start designing / prototyping
- Final design designen

Answers from retrospective sprint 4:



Sprint 4 retrospective island

Hidden gold!
Shout out to your team

- Focus groep verassend goed gelukt
- Let's get technical workshops van Bardt enzo
- We proberen er nog iets van te maken
- Het maken van design keuzes als groep verliep soepel

Sweet fruits!
What went well?

- lekker gewerkt pik
- Flinke vooruitgang gemaakt in het ontwerp
- Sfeer
- De focusgroep ging erg goed
- Knopen doorhakken over het design
- Gezelligheid
- Communicatie binnen de groep
- De tea van andere groepen aanhoren
- Creatief denken over designs en deze samenbrengen
- Standups / scrum

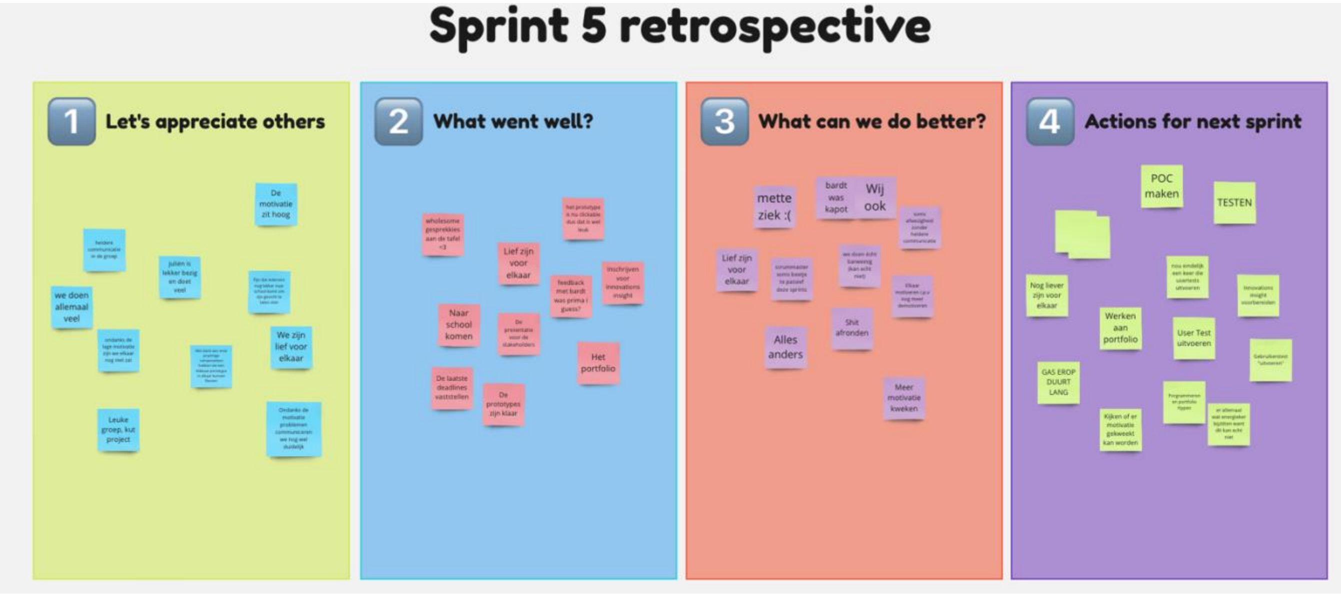
Pirates on the shore!
What didn't go well?

- Motivatie = Gone
- Ik vond de communicatie niet altijd even duidelijk
- Door diverse factoren was de kwaliteit en kwantiteit van het werk op een dag niet altijd naar verwachting
- Op tijd aanwezig zijn/ überhaupt aanwezig zijn
- Niet iedereen heeft er meer zin in
- Testfase loopt nog wat achter
- Één Gezamenlijk design maken
- Nog steeds te veel meetings

Message in a bottle!
Action points for the future

- FF doorbijten
- Het design afronden en volop gaan testen boys
- Keuzes maken waarop we de POC's willen gaan baseren
- Nieuwe scrummaster
- Design samenvoegen en tests opzetten
- Motivatie erin houden bij elkaar
- Jaa lekker testen dat wordt leuk
- Streven naar een MVP
- Portfolio niet vergeten
- Wat meer elkaar motiveren

Answers from retrospective sprint 4:



Sprint 5 retrospective

1 Let's appreciate others

- De motivatie zit hoog
- heldere communicatie in de groep
- julien is lekker bezig en doet veel
- we doen allemaal veel
- ondanks de lage motivatie zijn we elkaar nog niet zat
- We zijn lief voor elkaar
- Leuke groep, kut project
- Ondanks de motivatie problemen communiceren we nog wel duidelijk

2 What went well?

- wholesome gesprekkies aan de tafel <3
- het prototype is nu clickable dus dat is wel leuk
- Lief zijn voor elkaar
- feedback met bardt was prima i guess?
- Inschrijven voor innovations insight
- Naar school komen
- De presentatie voor de stakeholders
- Het portfolio
- De laatste deadlines vaststellen
- De prototypes zijn klaar

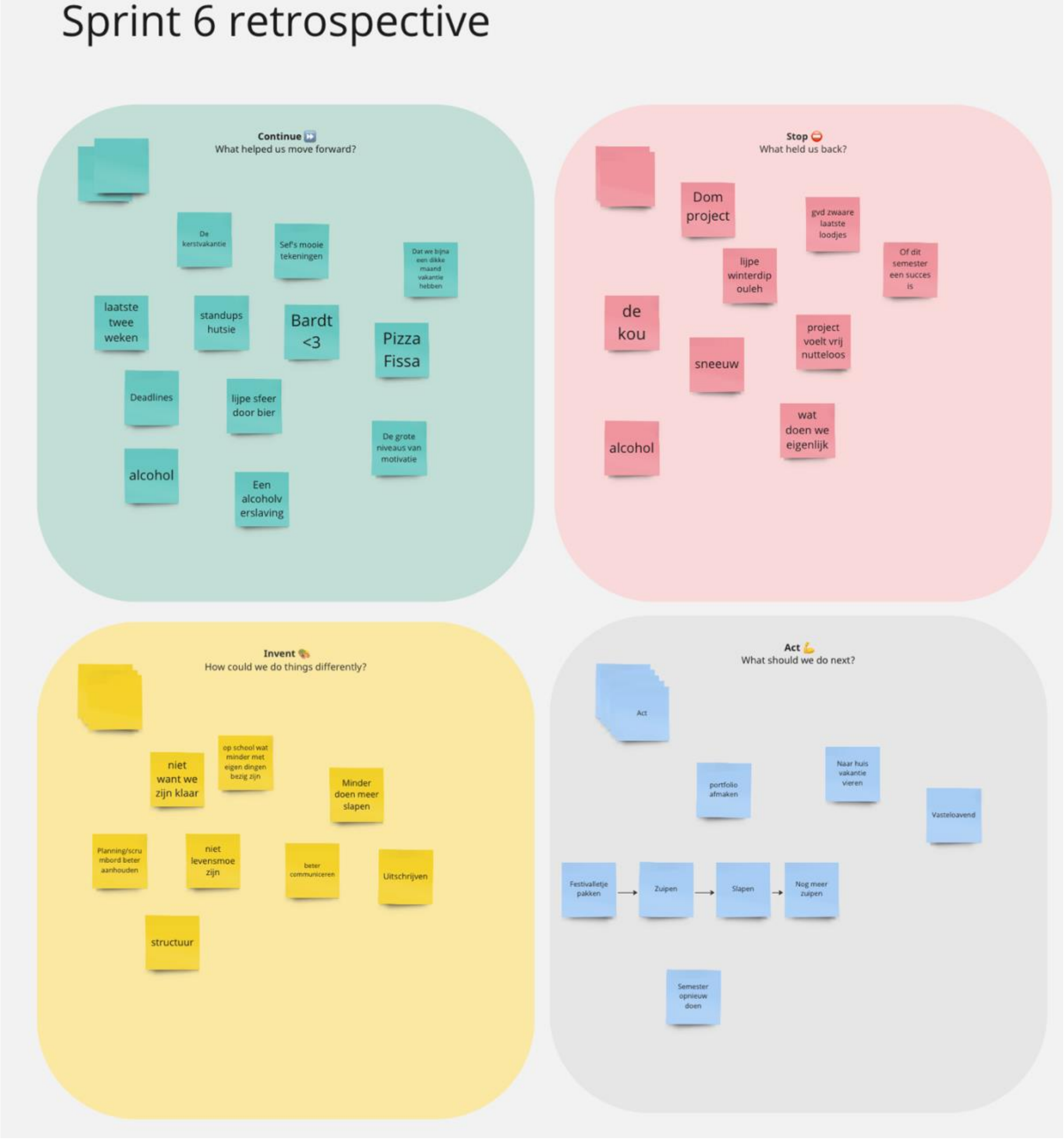
3 What can we do better?

- mette ziek :(
- bardt was kapot
- Wij ook
- soms afwezigheid zonder heldere communicatie
- Lief zijn voor elkaar
- scrummaster soms beetje te passief deze sprints
- Elkaar motiveren i.p.v nog meer demotiveren
- Shit afronden
- Alles anders
- Meer motivatie kweken

4 Actions for next sprint

- POC maken
- TESTEN
- nou eindelijk een keer die usertests uitvoeren
- Nog liever zijn voor elkaar
- Innovations insight voorbereiden
- Werken aan portfolio
- User Test uitvoeren
- Gebruikerstest "uitvoeren"
- GAS EROP DUURT LANG
- Kijken of er motivatie gekweekt kan worden
- er allemaal wat energieker bijzitten want dit kan echt niet

Answers from retrospective sprint 6:



Sprint 6 retrospective

Continue ⏩
What helped us move forward?

- De kerstvakantie
- Sef's mooie tekeningen
- Dat we bijna een dikke maand vakantie hebben
- laatste twee weken
- standups hutsie
- Bardt <3
- Pizza Fissa
- Deadlines
- lijpe sfeer door bier
- De grote niveaus van motivatie
- alcohol
- Een alcoholverslaving

Stop ⛔
What held us back?

- Dom project
- gvd zwaare laatste loodjes
- lijpe winterdip ouleh
- Of dit semester een succes is
- de kou
- sneeuw
- project voelt vrij nutteloos
- wat doen we eigenlijk
- alcohol

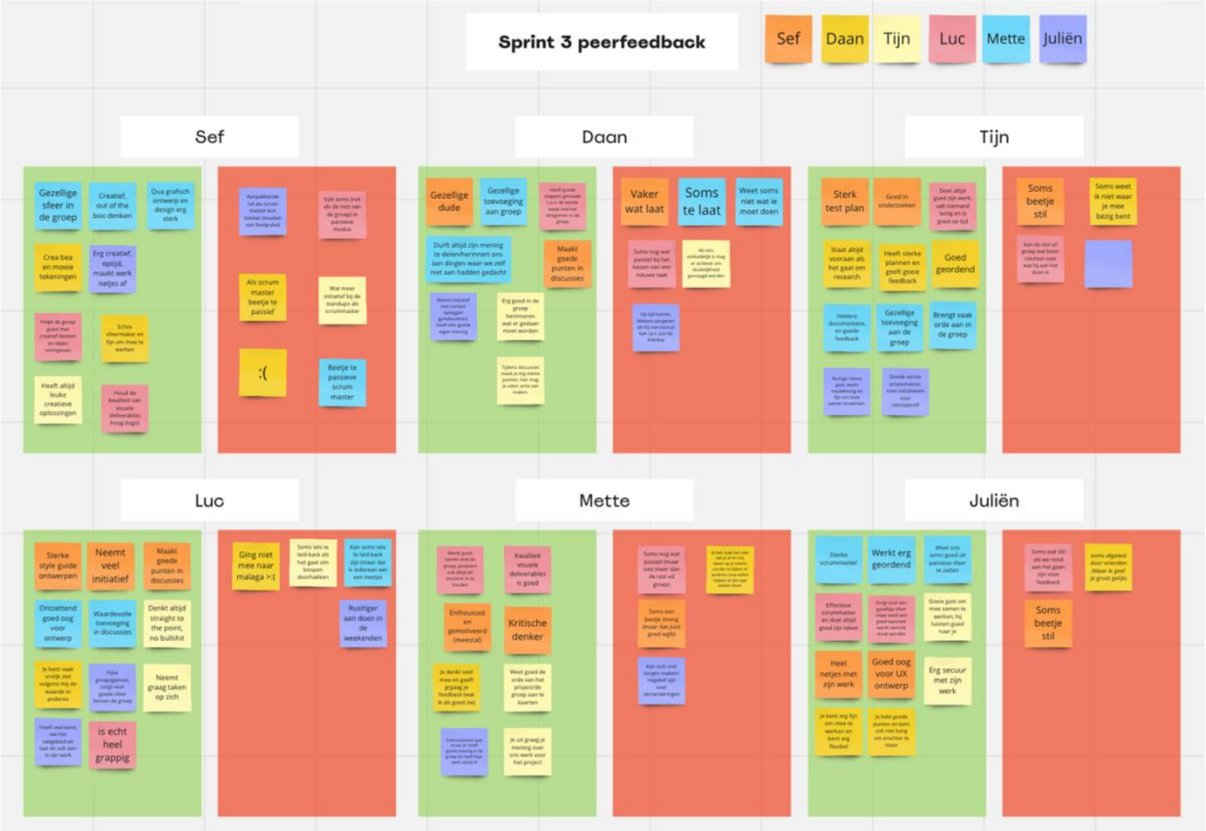
Invent
How could we do things differently?

- niet want we zijn klaar
- op school wat minder met eigen dingen bezig zijn
- Minder doen meer slapen
- Planning/scrumbord beter aanhouden
- niet levensmoe zijn
- beter communiceren
- Uitschrijven
- structuur

Act 💪
What should we do next?

- Act
- portfolio afmaken
- Naar huis vakantie vieren
- Vasteloavend
- Festivalletje pakken → Zuipen → Slapen → Nog meer zuipen
- Semester opnieuw doen

Answers from the peer review sprint 3 & 6:



Sprint 3 peerfeedback

Sef Daan Tijn Luc Mette Juliën

Sef

- Gezellige sfeer in de groep
- Creatief, out of the box denken
- Qua grafisch ontwerp en design erg sterk
- Crea bea en mooie tekeningen
- Erg creatief, optijd, maakt werk netjes af
- Helpt de groep goed met creatief denken en ideën vormgeven
- Echte sfeermaker en fijn om mee te werken
- Heeft altijd leuke creatieve oplossingen
- Houd de kwaliteit van visuele deliverables hoog (logo)

- Aanpakkende rol als scrum master kon sterker (invullen van feedpulse)
- Valt soms (net als de rest van de groep) in passieve modus
- Als scrum master beetje te passief
- Wat meer initiatief bij de standups als scrummaster
- :(
- Beetje te passieve scrum master

Daan

- Gezellige dude
- Gezellige toevoeging aan groep
- Heeft goede stappen gemaakt t.o.v. de eerste week met het integreren in de groep
- Durft altijd zijn mening te delen/herinnert ons aan dingen waar we zelf niet aan hadden gedacht
- Maakt goede punten in discussies
- Neemt initiatief met contact opleggen gymdocenten, heeft een goede eigen mening
- Erg goed in de groep herinneren wat er gedaan moet worden
- Tijdens discussies maak je erg sterke punten, hier mag je vaker actie van maken.

- Vaker wat laat
- Soms te laat
- Weet soms niet wat ie moet doen
- Soms nog wat passief bij het kiezen van een nieuwe taak
- Als iets onduidelijk is mag er actiever om duidelijkheid gevraagd worden
- Op tijd komen, Melden aangeven als hij niet vooruit kan t.a.v. zoals bij standup

Tijn

- Sterk test plan
- Goed in onderzoeken
- Doet altijd goed zijn werk, valt niemand lastig en is goed op tijd
- Staat altijd vooraan als het gaat om research
- Heeft sterke plannen en geeft goeie feedback
- Goed geordend
- Heldere documentatie, en goede feedback
- Gezellige toevoeging aan de groep
- Brengt vaak orde aan in de groep
- Rustige relaxe gast, werkt nauwkeurig en fijn om mee samen te werken.
- Goede eerste scrummaster, nam initiatieven voor retrospectif

- Soms beetje stil
- Soms weet ik niet waar je mee bezig bent
- Kan de rest v/d groep wat beter inlichten over wat hij aan het doen is

Luc

- Sterke style guide ontwerpen
- Neemt veel initiatief
- Maakt goede punten in discussies
- Ontzettend goed oog voor ontwerp
- Waardevolle toevoeging in discussies
- Denkt altijd straight to the point, no bullshit
- Je bent vaak vrolijk zet volgens mij de waarde in anderen
- Fijne groepsgenoot, zorgt voor goede sfeer binnen de groep
- Neemt graag taken op zich
- Heeft veel kennis van het vakgebied en laat dit ook zien in zijn werk
- is echt heel grappig

- Ging niet mee naar malaga >:(
- Soms iets te laid-back als het gaat om knopen doorhakken
- Kan soms iets te laid back zijn (maar dat is iedereen wel een beetje)
- Rustiger aan doen in de weekenden

Mette

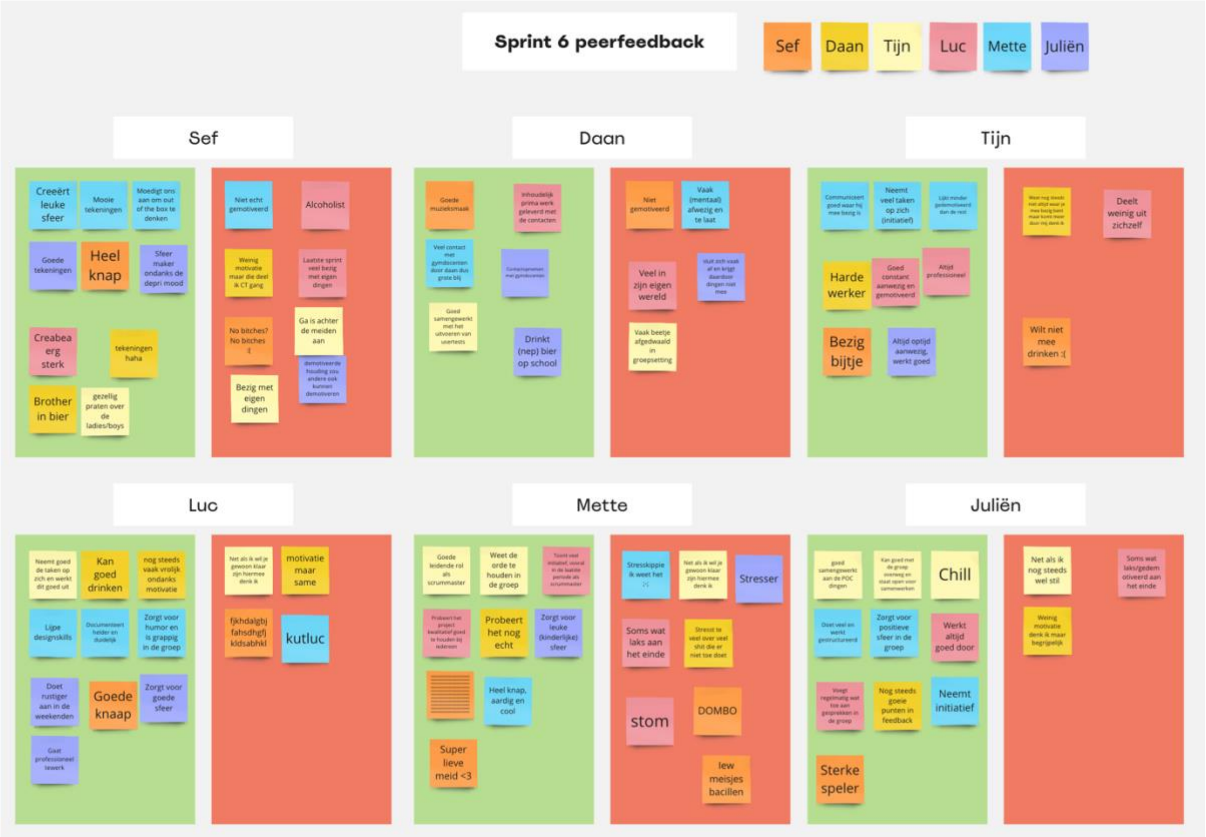
- Werkt goed samen met de groep, probeert ook altijd de moral er in te houden
- Kwaliteit visuele deliverables is goed
- Enthousiast en gemotiveerd (meestal)
- Kritische denker
- Je denkt veel mee en geeft graag je feedback (wat ik als goed zie)
- Weet goed de orde van het project/de groep aan te kaarten
- [illegible]
- Je uit graag je mening over ons werk voor het project

- Soms nog wat passief (maar niet meer dan de rest vd groep)
- Ik heb vaak het idee dat je al er taken op je neemt zonder te kijken of anderen mee willen helpen of die taak willen doen
- Soms een beetje streng (maar das juist goed eigelijk)
- Kan zich snel zorgen maken/ negatief zijn over veranderingen

Juliën

- Sterke scrummaster
- Werkt erg geordend
- Weet ons soms goed uit passieve sfeer te zetten
- Effectieve scrummaster en doet altijd goed zijn taken
- Zorgt voor een gezellige sfeer maar weet wel goed wanneer werk verricht moet worden
- Goeie gast om mee samen te werken, hij luistert goed naar je
- Heel netjes met zijn werk
- Goed oog voor UX ontwerp
- Erg secuur met zijn werk
- je bent erg fijn om mee te werken en bent erg flexibel
- je hebt goede punten en bent ook niet bang om erachter te staan

- Soms wat stil als we rond aan het gaan zijn voor feedback
- soms afgeleid door vrienden (Maar ik geef je groot gelijk)
- Soms beetje stil



Sprint 6 peerfeedback

Sef Daan Tijn Luc Mette Juliën

Sef

- Creeërt leuke sfeer
- Mooie tekeningen
- Moedigt ons aan om out of the box te denken
- Goede tekeningen
- Heel knap
- Sfeer maker ondanks de depri mood
- Creabea erg sterk
- tekeningen haha
- Brother in bier
- gezellig praten over de ladies/boys

- Niet echt gemotiveerd
- Alcoholist
- Weinig motivatie maar die deel ik CT gang
- Laatste sprint veel bezig met eigen dingen
- No bitches? No bitches :(
- Ga is achter de meiden aan
- Bezig met eigen dingen
- demotiveerde houding zou andere ook kunnen demotiveren

Daan

- Goede muzieksmaak
- Inhoudelijk prima werk geleverd met de contacten
- Veel contact met gymdocenten door daan dus grote blij
- Contactopnemen met gymdocenten
- Goed samengewerkt met het uitvoeren van usertests
- Drinkt (nep) bier op school

- Niet gemotiveerd
- Vaak (mentaal) afwezig en te laat
- Veel in zijn eigen wereld
- sluit zich vaak af en krijgt daardoor dingen niet mee
- Vaak beetje afgedwaald in groepsetting

Tijn

- Communiceert goed waar hij mee bezig is
- Neemt veel taken op zich (initiatief)
- Lijkt minder gedemotiveerd dan de rest
- Harde werker
- Goed constant aanwezig en gemotiveerd
- Altijd professioneel
- Bezig bijtje
- Altijd optijd aanwezig, werkt goed

- Weet nog steeds niet altijd waar je mee bezig bent maar komt meer door mij denk ik
- Deelt weinig uit zichzelf
- Wilt niet mee drinken :(

Luc

- Neemt goed de taken op zich en werkt dit goed uit
- Kan goed drinken
- nog steeds vaak vrolijk ondanks motivatie
- Lijpe designskills
- Documenteert helder en duidelijk
- Zorgt voor humor en is grappig in de groep
- Doet rustiger aan in de weekenden
- Goede knaap
- Zorgt voor goede sfeer
- Gaat professioneel tewerk

- Net als ik wil je gewoon klaar zijn hiermee denk ik
- motivatie maar same
- fjkhdalgbj fahsdhgfj kldsabhkl
- kutluc

Mette

- Goede leidende rol als scrummaster
- Weet de orde te houden in de groep
- Toont veel initiatief, vooral in de laatste periode als scrummaster
- Probeert het project kwaliteit goed te houden bij iedereen
- Probeert het nog echt
- Zorgt voor leuke (kinderlijke) sfeer
- Heel knap, aardig en cool
- Super lieve meid <3

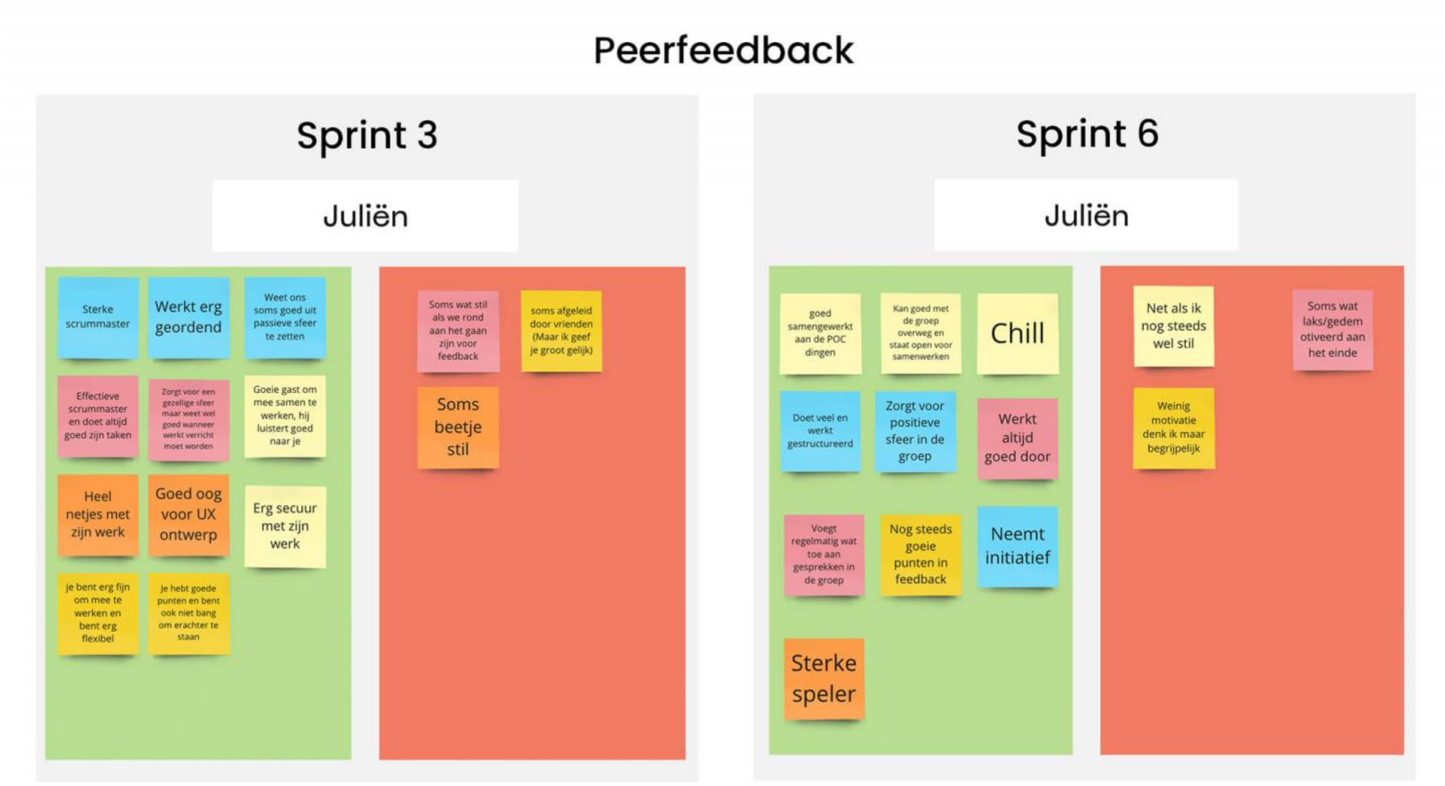
- Stresskippie ik weet het :/
- Net als ik wil je gewoon klaar zijn hiermee denk ik
- Stresser
- Soms wat laks aan het einde
- Stresst te veel over veel shit die er niet toe doet
- stom
- DOMBO
- Iew meisjes bacillen

Juliën

- goed samengewerkt aan de POC dingen
- Kan goed met de groep overweg en staat open voor samenwerken
- Chill
- Doet veel en werkt gestructureerd
- Zorgt voor positieve sfeer in de groep
- Werkt altijd goed door
- Voegt regelmatig wat toe aan gesprekken in de groep
- Nog steeds goeie punten in feedback
- Neemt initiatief
- Sterke speler

- Net als ik nog steeds wel stil
- Soms wat laks/gedemotiveerd aan het einde
- Weinig motivatie denk ik maar begrijpelijk

personal feedback received:



Peerfeedback

Sprint 3

Juliën

- Sterke scrummaster
- Werkt erg geordend
- Weet ons soms goed uit passieve sfeer te zetten
- Effectieve scrummaster en doet altijd goed zijn taken
- Zorgt voor een gezellige sfeer maar weet wel goed wanneer werkt verricht moet worden
- Goeie gast om mee samen te werken, hij luistert goed naar je
- Heel netjes met zijn werk
- Goed oog voor UX ontwerp
- Erg secuur met zijn werk
- je bent erg fijn om mee te werken en bent erg flexibel
- Je hebt goede punten en bent ook niet bang om erachter te staan

- Soms wat stil als we rond aan het gaan zijn voor feedback
- soms afgeleid door vrienden (Maar ik geef je groot gelijk)
- Soms beetje stil

Sprint 6

Juliën

- goed samengewerkt aan de POC dingen
- Kan goed met de groep overweg en staat open voor samenwerken
- Chill
- Doet veel en werkt gestructureerd
- Zorgt voor positieve sfeer in de groep
- Werkt altijd goed door
- Voegt regelmatig wat toe aan gesprekken in de groep
- Nog steeds goeie punten in feedback
- Neemt initiatief
- Sterke speler

- Net als ik nog steeds wel stil
- Soms wat laks/gedemotiveerd aan het einde
- Weinig motivatie denk ik maar begrijpelijk

Conclusion

By discussing the retrospectives with the group, we found out what we are going to change in the next sprint to get a better result. Almost at each successive sprint, the areas of focus have been adjusted.

The peer feedback is a lot more intersecting for me because it is specifically about me. It has revealed that I am a strong scrum master who works in an orderly/structured way and others enjoy working with me. What I can improve on myself is being a bit more vocal in feedback rounds and being less distracted.

Learning Outcomes

Learning Outcome 6: Personal leadership
By reflecting on my work and the work of others. Improving on received feedback.