## **Challenges Js**

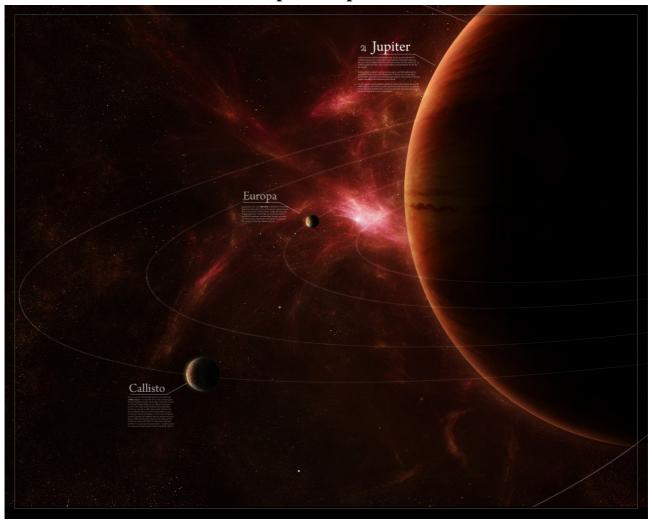
#### **Présentation:**

Le but est de vous challenger sur un défi Js sur plusieurs jours et d'aller le plus loin possible dans l'utilisation du Js. Les challenges ne sont pas vraiment terminable dans le temps donné (mais qui sait...), vous pourrez les continuer par la suite si ça vous intéresse de pousser plus certains aspects du Js ou d'en faire une version aboutie.

Pour les trois premiers challenges, je vous fournirais un code node.js de base avec lequel commencer (si vous le souhaitez).

Il n'y a pas vraiment d'ordre de difficultés (si ce n'est le quizz qui est relativement simple), ils sont donc ordonnés en besoin de compétences front.

### **Jupiter Impact**



# Création d'un jeu multijoueur en temps réel

## avec Node.js et socket.io

-Pas de limite vous pouvez aller jusqu'à ça avec les socket et les framework js : http://slither.io/

#### **Contexte:**

Il s'agit de créer une application web d'un jeu multijoueur basé sur le système de coockie clickers. Deux équipes s'affrontent l'Empire Colonial Humain et la République de Jupiter lors d'une guerre d'indépendance.

Les clicks et les améliorations permettent de faire monter le score de son camp pour le contrôle d'un satellite. Le camp qui fait basculer les deux satellites de son côté gagne.

#### Deux obligations parmis celles ci:

Angular/React/Vue/Bootstrap/Materialize/Sass/Hebergement/MySQL

#### **BlindLess**

## Application chat de rencontre

## avec Node.js et socket.io

Le contexte : BlindLess était un projet d'application/Site de rencontre. Le principe est que les photos des membres sont floutées de bases. Au fur et à mesure des échanges, les photos se défloutées progressivement, tout en remplissant une jauge.

Une fois la jauge remplie les photos sont entièrement dévoilées, les utilisateurs choisissent ou non de continuer la conversation.

Deux obligations parmis celles ci:

Angular/React/Vue/Bootstrap/Materialize/Sass/Hebergement/MySQL

# Quizz

# Un chat avec un système de quizz avec Node.js et socket.io

Le contexte : un système de quizz avec un chatbot.

## Javascript pur



Le contexte : Une série d'exercices en ordre croissant de difficulté, que vous ne finirez pas.

**Technos**: Javascript