

Avoir fini le parcours Js sur openclassroom et avoir fait les exercices sur le dropbox.

Continuez à approfondir le js : https://www.grafikart.fr/tutoriels/javascript

## Query est une bibliothèque changeant assez drastiquement votre façon d'écrire du JavaScript. Son

concept de base, c'est de pouvoir manipuler du JS un peu comme du CSS :

```
// cache tous les 
$("p.maclasse").hide();

// alternative
$("p.maclasse").addClass("cacher");
Sans jQuery, nous aurions du écrire ceci :
$p = document.querySelectorAll("p.maclasse");
for (i = 0; i < $p.length; i++) {
$p[i].classList.add("cacher");
}
Accompagné du CSS suivant :
.cacher {
display: none;
}</pre>
```

On constate que jQuery nous a ici servi à plusieurs choses :

- \$("...") est plus court à écrire que document.querySelectorAll("...")
- ¡Query intègre une partie de ce que vous devriez faire en CSS
- jQuery comprend tout seul quand il doit faire une boucle sur un tableau pour appliquer un effet à l'ensemble de ses éléments.

Le premier point était très utile il y a quelques années, avant l'apparition de querySelector en JavaScript.

Le 2e point est dangereux car il vous fera entrer en conflit avec le design du site. Préférez addClass en écrivant vous-même le CSS plutôt que d'utiliser hide() qui ne fera jamais exactement ce que le designer du site voudra.

Le 3e point est très pratique. Mais est-ce que jQuery en vaut la peine ?

Sur les gros projets, jQuery n'est plus utilisé, considéré comme obsolète. Parce que c'est bien de séparer les concepts (le HTML dans le HTML, le JS dans le JS et le CSS dans le CSS).

Par contre, sur les vieux projets, il sera souvent déjà installé. À moins de refaire tout le site, gardezle.

Quand ne pas utiliser jQuery?

- quand il y a un expert CSS ou une direction artistique dans l'équipe (intégrateur, designer)
- quand votre site doit tourner sur mobile

## Parcours:

- Official Documentation
- OpenClassrooms Introduction à jQuery
- OpenClassrooms Simplifiez vos développements JavaScript avec jQuery

## Ressources:

- Codecademy
- Grafikart