Introduction à ReactJS



François Agneray



Présentation

Permet de faciliter la création d'application web monopage

Les caractéristiques :

- ReactJS permet de fabriquer des composants web
- Un composant ReactJS génère du code HTML à chaque changement d'état
- ReactJS ne gère que la partie interface de l'application web (Vue)
- ReactJS peut être utilisé avec une autres bibliothèque ou un framework (AngularJS)







Les composants ReactJS sont décrits via le langage JSX

Un premier exemple de composant simple :

- Notre composant défini une méthode render()
- Notre composant accepte un paramètre d'entrée name accessible via this.props
- Notre composant est monté sur le nœud dont l'id est app

```
var HelloMessage = React.createClass({
   render: function() {
      return <div>Hello {this.props.name}</div>;
   }
});

ReactDOM.render(<HelloMessage name="John" />, app);
```

Babel

Les scripts JSX doivent être compilés en JavaScript

```
var HelloMessage = React.createClass({
   render: function() {
     return <div>Hello {this.props.name}</div>;
   }
});

ReactDOM.render(<HelloMessage name="John" />, app);
```

```
var HelloMessage = React.createClass({
    displayName: "HelloMessage",
    render: function render() {
        return React.createElement("div", null, "Hello ", this.props.name);
    }
});

ReactDOM.render(React.createElement(HelloMessage, { name: "John" }), app);
```

HTML

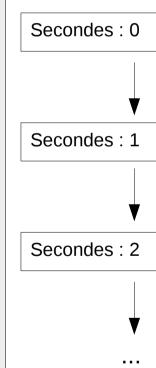
Pour fonctionner la page HTML doit :

- Charger la bibliothèque ReactJS
- Charger la bibliothèque Babel Browser
- Spécifier le type text/babel pour les fichiers JSX

Composant avec état

Un composant ReactJS peut garder un état interne

```
var Timer = React.createClass({
  getInitialState: function() {
    return {secondsElapsed: 0};
  },
  tick: function() {
    this.setState({secondsElapsed: this.state.secondsElapsed + 1});
  },
  componentDidMount: function() {
    this.interval = setInterval(this.tick, 1000);
  },
  componentWillUnmount: function() {
    clearInterval(this.interval);
  },
  render: function() {
    return |
      <div>Secondes : {this.state.secondsElapsed}</div>
});
ReactDOM.render(<Timer />, app);
```



Composant complexe

```
var Board = React.createClass({
  render: function() {
    var className = "board";
    if (this.props.selected) {
      className += " selected";
    }
  return (
      <div className={className}>
         {this.props.index + 1}
      </div>
    );
  }
});
```

```
board {
  border: 5px solid #ccc;
  float: left;
  font: 700 24px Helvetica;
  margin-right: 20px;
  padding: 20px;
}
```

1

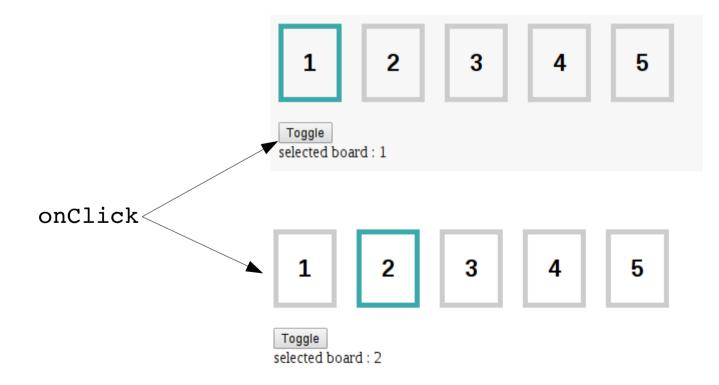
Composant complexe

```
var BoardSwitcher = React.createClass({
  getInitialState: function() {
   return {selectedIndex: 0}
  },
  onToggleClick: function() {
    this.setState({
      selectedIndex: (this.state.selectedIndex + 1) % this.props.numBoards
   })
  },
  render: function() {
    var boards = [];
    for (var ii = 0; ii < this.props.numBoards; ii++) {</pre>
     var isSelected = (ii === this.state.selectedIndex);
      boards.push(<Board index={ii} selected={isSelected} />);
    return (
      <div>
        <div className="boards">{boards}</div>
        <button onClick={this.onToggleClick}>Toggle
        <div>selected board : {this.state.selectedIndex + 1}</div>
      </div>
    );
});
```

Composant complexe

```
React.render(
     <BoardSwitcher numBoards={5} />,
     document.body
);
```

```
.boards {
  margin: 20px 0;
  overflow: hidden;
}
.board.selected {
  border-color: #3BA8AA;
}
```



Sudoku

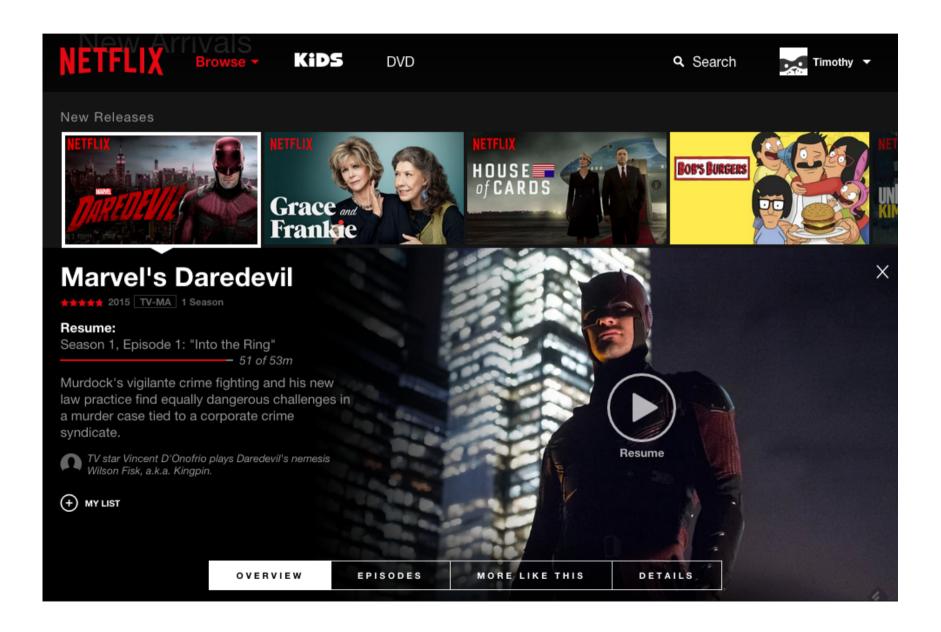
1	7					4	3	
		6				7	9	
								1
2					9		8	
4	1		2	7	8		6	9
	6		5					2
9								
	8	3				2		
	4	2					5	8

New Game

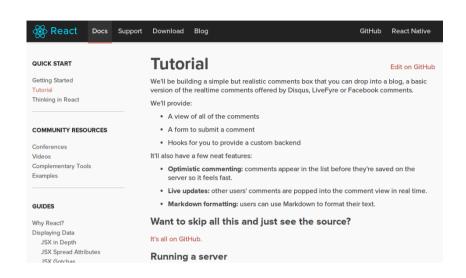
00:00:11

http://andrey.nering.com.br/sudoku/

Netflix

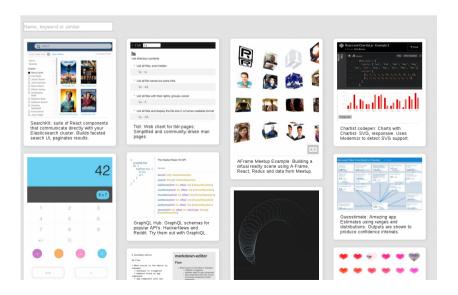


Conclusion



La documentation et des tutoriaux sont disponibles sur :

https://facebook.github.io



Des exemples d'application sont disponibles sur :

https://react.rocks