LU3IN017 - Technologies du Web 2021

LOI Alessia, PIRONIN Julie - Groupe 2

**Projet Birdy**

Rapport

En suivant les consignes du projet, nous présentons ici notre approche.

**La répartition du travail dans le binôme**

Au début nous avons construit ensemble la conception du projet : nous avons effectué une analyse du social network « Twitter », ensuite nous avons choisi le thème original sur la lecture ainsi que les aspects graphiques.

À partir de l’idée générale du fonctionnement du site et des contraintes du projet à respecter, nous avons déduit les web services à implémenter.

Dans la phase successive nous avons eu des difficultés à comprendre la logique de JavaScript et nous avons cumulé un peu de retard. Donc, nous avons décidé de se partager les tâches : Julie s’est occupée principalement du front-end, alors que Alessia a travaillé surtout sur le back-end.

La collaboration a continué avec des appels vidéo virtuels pour se tenir au courant sur le travail effectué.

**Les problèmes que nous avons rencontré**

Nous avons rencontré des difficultés à chaque étape du projet, nous avons passé beaucoup de temps à debugger notre code même si nous avions l’impression d’avoir bien suivi le cours et les TDs.

Nous avons suivi plusieurs tutoriels a coté, et nous avons consulté sans cesse la documentation sur toutes les technologies employées. Aujourd’hui on comprend la logique et la structure des programmes, mais il a fallu du temps pour rattraper les lacunes.

**Ce que nous n’avons pas réussi à faire**

Nous avons respecté le tableau de services qu’on s’était préfixé. Du côté serveur, nous aurions voulu ajouter d’autres fonctionnalités, par exemple un système de blacklist pour empêcher à un lecteur B (qui a été bloqué par un lecteur A) de demander l’amitié à A.

**Nos fonctionnalités originales**

Notre site web se propose comme une plateforme pour passionnés de lecture. Il y a donc des lecteurs (utilisateurs) qui peuvent renseigner la page d’un livre ou d’un auteur, ou ajouter celles-ci à leurs favorites. Les demandes d’amitié se posent sur un simple mécanisme qui permet de vérifier si il existe une demande d’amitié en attente, donc l’accepter ou la rejeter. Des rendez-vous de lecture peuvent être organisés online au travers l’application. Un système de notifications permet aux lecteurs de rester à jour sur les nouveautés concernant les demandes d’amitié, les rdvLecture ou les plumes (*tweets*) autour de leur préférences. Et les plumes sont présentées selon différents critères : mes plumes seulement dans ma page profil ; plumes classifiées en « spoiler » ou « pas spoiler » pour les pages publiques des livres et des auteurs ; plumes d’amis ou concernant mes livres au auteurs favoris dans la page d’accueil.

**Différences par rapport à la modélisation proposée en cours**

On s’est rapportées constamment au cours et aux exemples vus en TD/TME. Les tutoriels suivis ont été appliqués toujours en lien avec le programme et les exemples de cours.