

# Compiladores

## Ferramentas Lex/Yacc

# Lex e Yacc / Flex e Bison

- **Papel do Lex:** toma um conjunto de expressões regulares e produz uma rotina C que irá executar a análise léxica identificando os tokens.
- **Papel do Yacc:** toma uma descrição concisa de uma gramática e produz uma rotina C que irá executar a análise sintática ou parsing

# Yacc / Bison

- **yacc** (yet another compiler-compiler) ou **bison**
- É uma ferramenta similar e complementar ao gerador de analisador léxico.
- Utiliza algoritmo de análise sintática ascendente (*bottom-up* ou *shift-reduz*)
- Utiliza pilha

# Yacc / Bison

- **Lex** gera a função **yylex()** que retorna o identificador de um item léxico reconhecido.
- **Yacc** gera a função **yyparse()** que analisa os itens léxicos e decide se eles formam ou não uma sentença válida.

# Yacc/Bison

---

---

# Yacc / Bison

1ª parte: Declarações

%%

2ª parte: Regras de tradução

%%

3ª parte: Rotinas de suporte

---

# Yacc / Bison

- Supondo a gramática abaixo:

$\text{calc} \rightarrow \text{exp } \backslash \mathbf{n} \mid \text{calc exp } \backslash \mathbf{n} \mid \lambda$

$\text{exp} \rightarrow \text{exp } + \text{termo} \mid \text{termo}$

$\text{termo} \rightarrow \text{termo } * \text{fator} \mid \text{fator}$

$\text{fator} \rightarrow ( \text{exp } ) \mid \mathbf{NUM}$

- Quais *tokens* que o Lex deve reconhecer?
- Criar as ER's no arquivo .l para o reconhecimento dos *tokens*

# 1ª Seção: Declarações

- Composta por 2 partes, ambas opcionais:
  1. Declarações de C/C++ delimitadas por **%{** e **%}**
    - Arquivos de cabeçalho, comentários
    - Declarações de constantes, variáveis e protótipos de funções
  2. Declaração dos **tokens** da gramática e de **regras** auxiliares para solução de ambiguidades



# 1ª Seção: Declarações

## ■ Exemplo

```
%{  
    #include <stdio.h>  
    #include "exemplo.tab.h"    //nome do arquivo .y  
    int yylex(void);  
    int yyparse(void);  
    void yyerror(char *);  
}%
```

```
%token NUM
```

```
%left MAIS MENOS
```

```
%left VEZES DIVIDIR
```

```
%%
```

## 2ª Seção: Regras de tradução

- Cada regra consiste em:
  - Uma produção da gramática
  - Uma ação semântica associada

Uma gramática definida assim:

`lado_esquerdo -> alt1 | alt2 | ... | altN`

Transforma-se da seguinte especificação Yacc:

```
lado_esquerdo : alt1    { /*ação 1 opcional*/ }  
               | alt2    { /*ação 2 opcional*/ }  
               ...  
               | altN    { /*ação N opcional*/ }  
               ;
```

## 2ª Seção: Regras de tradução

- Cada símbolo (terminal ou não) tem associado a ele um atributo (uma pseudo variável);
- O símbolo do lado esquerdo tem associado a ele a pseudo variável **\$\$**;
- Cada símbolo **i** da direita tem associado a ele a variável **\$i**;
- **\$i** contém o valor do token (retornado por **yylex()**) para os símbolos **i** que estiverem à direita da regra, e **\$\$** para o não terminal à esquerda;
- Ações podem ser executadas sobre estas variáveis

## 2ª Seção: Regras de tradução

- Gramática:

$\text{calc} \rightarrow \text{exp } \backslash n \mid \text{calc exp } \backslash n \mid \lambda$

$\text{exp} \rightarrow \text{exp } + \text{termo} \mid \text{termo}$

$\text{termo} \rightarrow \text{termo } * \text{fator} \mid \text{fator}$

$\text{fator} \rightarrow ( \text{exp } ) \mid \text{NUM}$

# 2ª Seção: Regras de tradução

■ Em Yacc ficará:

%%

```
calc: exp '\n'          { printf("%d\n", $1); }
    | calc exp '\n'      { printf("%d\n", $2); }
    |                    //Para a cadeia vazia
    ;

exp: exp '+' termo       { $$ = $1 + $3; }
    | termo              //ação implícita pelo yacc: $$=$1;
    ;

termo: termo '*' fator   { $$ = $1 * $3; }
      | fator
      ;

fator: '(' exp ')'       { $$ = $2; }
      | NUM              { $$ = $1;
                          printf("%d\n", $1);
                          }
      ;
```

%%

---

## 2ª Seção: Observações

- Nas ações semânticas foram colocadas:
    - As propagações dos valores para o pai na árvore
    - Até chegar na raiz onde é feita a computação desejada com o resultado (ex: imprimir na tela, gerar código, gerar uma árvore, etc.)
-

## 2ª Seção: Observações

- As pseudo variáveis **\$i** são alimentadas através da variável externa **yylval** (criada pela rotina léxica)
  - Por padrão **yylval** é do tipo inteiro
  - Caso deseje-se que o atributo do *token* tenha um tipo diferente de inteiro devemos colocar na 1ª seção:

```
//Forma de comunicar ao lex que será  
//tipo double para os atributos em yylval  
%define api.value.type {double}
```
- Para atributos com mais de um tipo, deve-se usar **uniões**

# 3ª Seção: Rotinas de suporte

- Exemplo:
  - Rotinas de erros (não é obrigatório a utilização da função padrão **yyerror**, mas neste caso, é necessário criar uma função própria)
  - A função main chama o analisador sintático **yyparse**

```
%%  
void yyerror(char *s) { //sempre que houver um erro  
                        //no yacc é chamado yyerror  
    printf("Erro: %s\n", s);  
}  
  
int main(void) {  
    yyparse(); //início do processo  
    return 0;  
}  
%%
```



# Gramáticas ambíguas

- Para gramáticas ambíguas, haverá conflitos, mas o yacc informa o número de conflitos gerados
  - Uma descrição pode ser obtida rodando o yacc com a opção `-v`
  - Essa opção gera um arquivo `y.output` contendo:
    - Uma descrição dos conflitos
    - Uma tabela mostrando como os conflitos foram resolvidos
- Por padrão, os conflitos são resolvidos com as seguintes regras pelo yacc:
  - Conflito **reduz-reduz**: é resolvido escolhendo a produção listada primeiro
  - Conflito **shift-reduz**: é resolvido escolhendo fazer o shift

# Gramáticas ambíguas

- Mas, idealmente, é preferível que o yacc não “decida” automaticamente
- Para isso, há mecanismos para resolver conflitos
- Para atribuir **associatividade** aos símbolos terminais:
  - `%left` //terminais são associados à esquerda
  - `%right` //terminais são associados à direita
  - `%nonassoc` //terminais não são associativos
- Para determinar **precedências**:
  - Na ordem em que aparecem na declaração (mais baixa primeiro)
  - Terminais listados na mesma declaração possuem a mesma precedência

# Lex/Flex

---

# 3ª Seção: Rotinas de suporte

```
%{
#include<stdlib.h>
#include "exemplo.tab.h"//contém a definição dos tokens
%}

%%

[0-9]+  {    //yylval por padrão é do tipo inteiro
            yylval = atoi(yytext);
            return NUM;
        }

[+* () \n]  { return *yytext; }

[ \t]      ; /* skip whitespace */
.          { yyerror("Caracter invalido"); }

%%

int yywrap(void) {
    return 1;
}
```

---

## 3ª Seção: Rotinas de suporte

- Os tokens criados com o yacc são compartilhados para o lex

# Compilação

- São 4 passos para criar um parser:
  - Escrever uma especificação de uma gramática no formato do yacc. O arquivo terá a extensão **.y**
  - Escrever uma especificação de um analisador léxico que pode produzir *tokens*; extensão **.l**
  - Executar o yacc sobre a especificação **.y** e o lex sobre a especificação **.l**
  - Compilar e linkar os códigos fontes do parser, do analisador léxico e suas rotinas auxiliares.

# Compilação

- A saída do yacc, **yy.tab.c**, contém a rotina **yyparse()** que chama a rotina **yylex()** para obter tokens.
- Como o Lex, o Bison não gera programas completos.
- A **yyparse()** deve ser chamada a partir do main.
- A rotina léxica lê a entrada, e a cada token encontrado, retorna o número do token ao parser.
  - A rotina léxica pode também passar o valor do token usando a variável externa **yylval** (entre outras).
- Um programa completo também requer uma rotina de erro chamada **yyerror**

# Compilação

- Na linha de prompt (Windows), deve-se entrar com os seguintes comandos:

```
> yacc -d exemplo.y  
> lex exemplo.l  
> gcc exemplo.tab.c lex.yy.c  
> a.exe
```

obs: o parâmetro d é usado para se gerar arquivo .h

- O arquivo `exemplo.tab.c` é gerado pelo parser e o `lex.yy.c` pelo scanner. Ambos devem ser compilados com o gcc para gerar o executável
- Este executável é o analisador/tradutor desejado.