



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Arteaga Ricci Tanya Itzel

Asignatura: Fundamentos De Programación

Grupo: 1104

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Bustos Suárez Julieta

Semestre: 2018-1

Fecha de entrega: 24 de Agosto

Obervaciones:

CALIFICACIÓN: _____

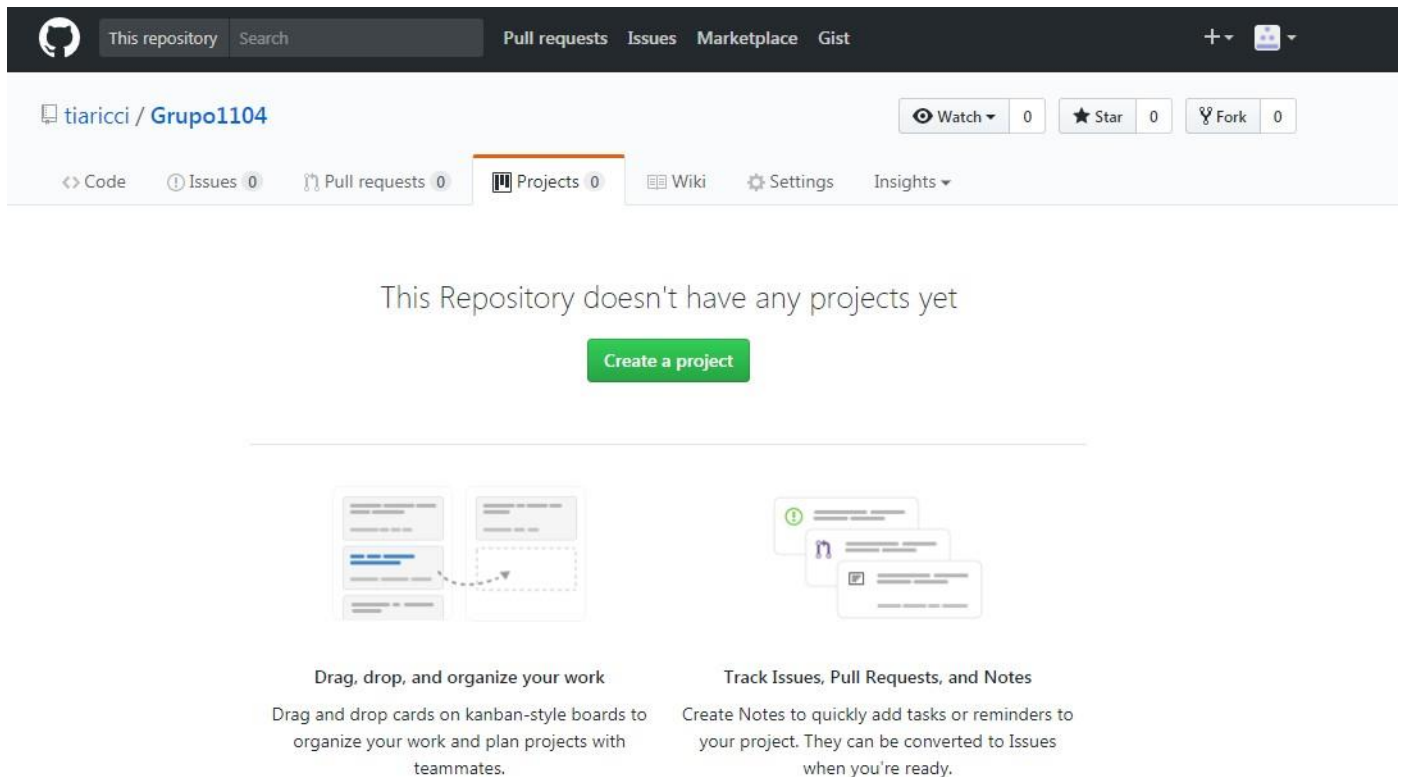
Grupo: 1104 Fecha: 24 de Agosto de 2017

Nombre alumno: Bustos Suárez Julieta

Práctica 1. La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Realice las siguientes actividades e incluya una impresión de pantalla por cada una.

1. Cree una cuenta propia en *GitHub*
<https://github.com/join?source=header-home>
2. Cree un nuevo proyecto en *GitHub*



3. Busque al usuario *tiaricci* y agregue el código que dice *HolaMundo* a su propio repositorio

<https://github.com/tiaricci/Grupo1104>

The screenshot shows the GitHub profile of user 'tiaricci'. The profile includes a bio, a profile picture, and a list of popular repositories. The repositories listed are:

- FundamentosProgramacion**: Fundamentos de Programación, 1 star, 22 forks.
- tiaricci.github.io**: Proyecto Curso Github, 1 star, 2 forks.
- CURSO_GITHUB**: Curso Enero 05 / 2017, 1 fork.
- annkymFL.github.io**: Annkym FI repo, 1 star, 2 forks.
- rsanabria.github.io**: Forked from rsanabria/rsanabria.github.io, 1 star, 2 forks.
- Grupo1104**: Repositorio del grupo 1104 de la asignatura de Fundamentos de Programación, 1 star, 2 forks.

The user has 12 contributions in the last year.

4. Agregue una línea de código extra al código *HolaMundo* y coloque su nombre:

Ej. `printf("\nPONER EL NOMBRE AQUI\n");`

5. Cree un nuevo código y compártalo con el compañero que este a su derecha o izquierda y agregue también la misma línea de código del punto 4. Puede utilizar el código siguiente para tal efecto.

```
#include<stdio.h>
int main(){
    printf("Este es mi segundo codigo");
    printf("Programar es facil");
    printf("Voy a compartir con mi compañero el codigo");
    return 0;
}
```

6. Agregue la impresión de pantalla seleccionado la opción de *History*

Responda las siguientes preguntas según corresponda

1. ¿Cuál es la diferencia entre un navegador y un buscador?

El navegador es el programa que se utiliza para poder hacer uso de un buscador . Un navegador es el que te permite navegar o acceder a internet , un buscador es la página web que te busca lo que pidas

2. ¿Qué es un metabuscador?

Son buscadores que realizan exploraciones en otros buscadores, analizan los resultados de la página y presentan sus propios resultados.Los metabuscadores también permiten buscar en varios buscadores al mismo tiempo.

3. Coloque la imagen de por lo menos 7 buscadores diferentes con el año de su lanzamiento.



Lanzamiento: 1997



Lanzamiento: 1994



Lanzamiento: 1995



Lanzamiento :2009



Lanzamiento:1997



Lanzamiento: 1996



Lanzamiento: 1998

4. Coloque la imagen de por lo menos 7 navegadores diferentes con el año de su lanzamiento.



Google Chrome:
2008.



Mozilla Firefox: 2002



Internet Explorer: 1995



Opera: 1995



Safari: 2003



Maxthone: 2000



Netscape: 1994

5. Para usted, ¿Cuál es el mejor navegador y por qué?
Google Chrome, creo que es el navegador más rápido, además para mi es más fácil
ingresar a internet.

6. Para usted, ¿Cuál es el mejor buscador y por qué?

Google, porque me es más cómodo a la hora de buscar y creo que arroja los resultados con más rapidez.

7. Mediante el buscador de google (*google search*) haga una búsqueda de la siguiente imagen:



-Escriba el tamaño de la imagen:

130x45

-Significado:

Atribución-NoComercial-SinDerivadas

Esta licencia restrictiva que permite a otros solo descargar tu obra y compartirla con otros siempre y cuando te den crédito, pero no permiten cambiarla de forma alguna ni usarlas comercialmente.

-Año en el que se fundó: 2001

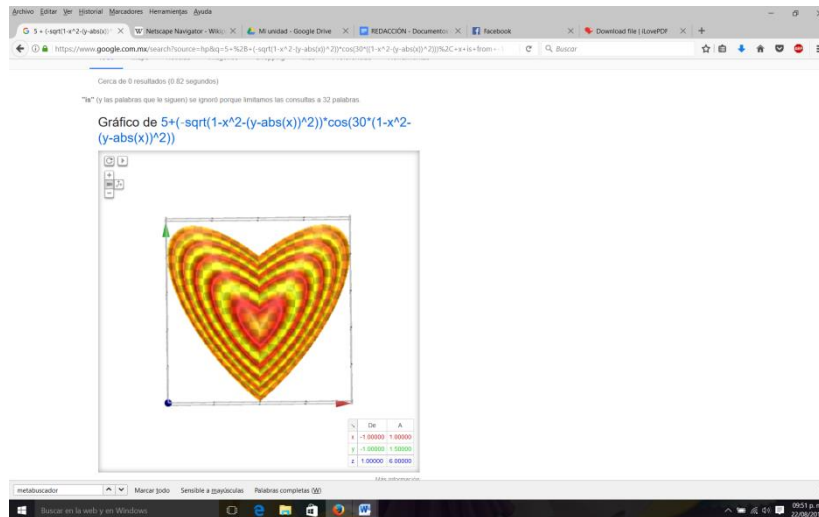
-Director Ejecutivo: Ryan Merk

-Fundadores: Lawrence Lessig, James Boyle, Hal Abelson

-Página oficial: <https://creativecommons.org/>

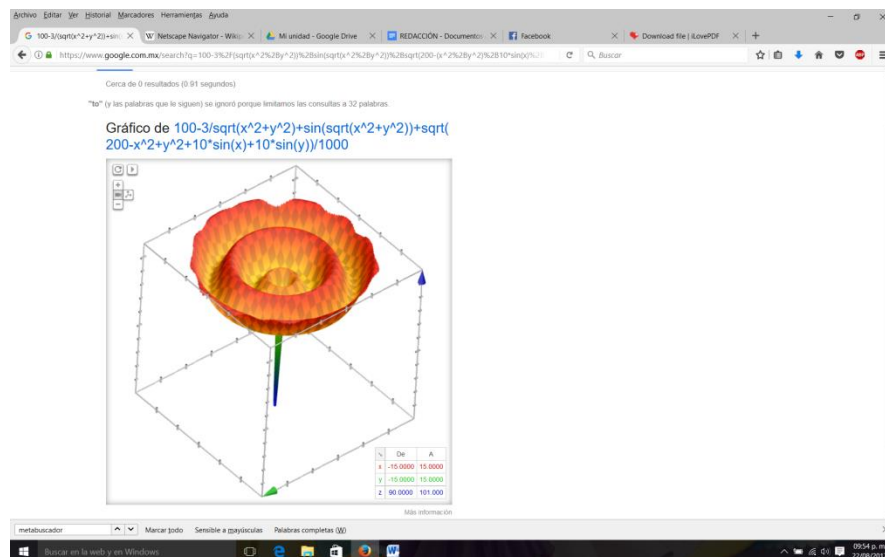
8. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$5 + (-\sqrt{1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2}) * \cos(30 * ((1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2))), \text{ x is from } -1 \text{ to } 1, \text{ y is from } -1 \text{ to } 1.5, \text{ z is from } 1 \text{ to } 6$$



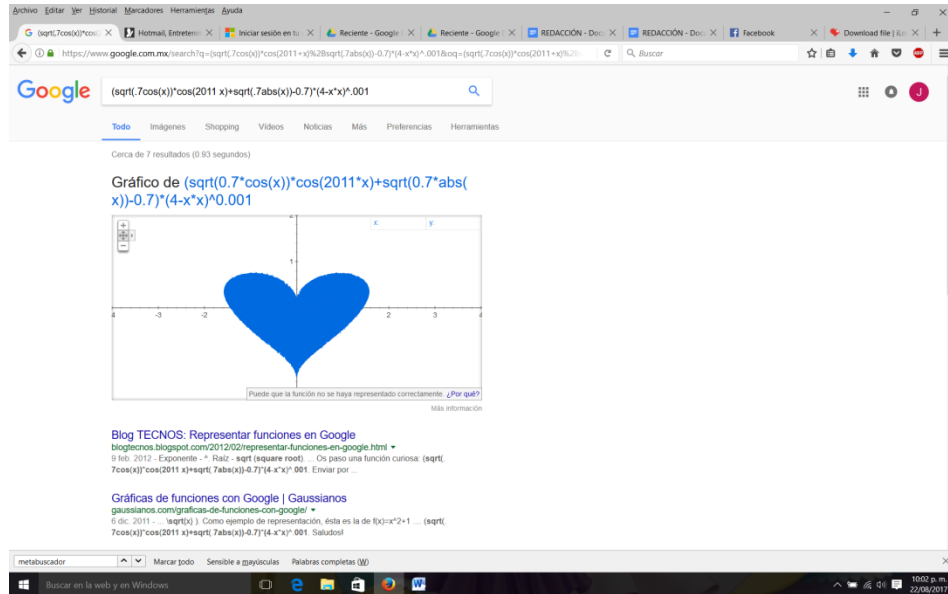
9. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$100-3/(\sqrt{x^2+y^2})+\sin(\sqrt{x^2+y^2})+\sqrt{200-(x^2+y^2)+10*\sin(x)+10\sin(y))/1000, \text{ x is from } -15 \text{ to } 15, \text{ y is from } -15 \text{ to } 15, \text{ z is from } 90 \text{ to } 101$$

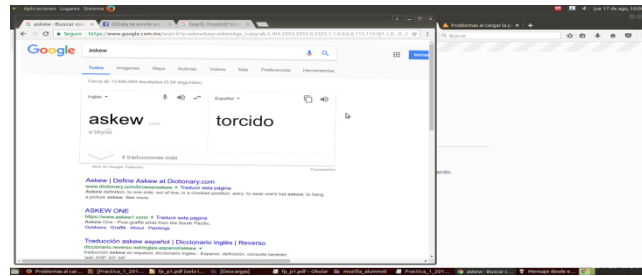


10. Utilizando las gráficas en 2D que Google ha introducido para generar gráficas de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

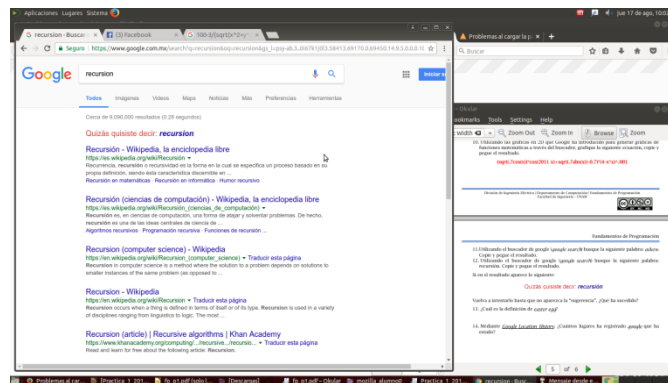
$$(\sqrt{.7\cos(x)})\cdot\cos(2011\ x)+\sqrt{(.7\text{abs}(x))-0.7}\cdot(4-x\cdot x)^{.001}$$



11. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: *askew*. Copie y pegue el resultado.



12. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: *recursión*. Copie y pegue el resultado.



Si en el resultado aparece lo siguiente:

Quizás quisiste decir: *recursión*

Vuelva a intentarlo hasta que no aparezca la “sugerencia”. ¿Qué ha sucedido?
Siempre aparece la “sugerencia”

13. ¿Cuál es la definición de *easter egg*?
Son unos mensajes ocultos que los programadores esconden en su obra.
Generalmente aparecen en clave humorística y no tiene otra función más que sorprender al usuario.

14. Mediante *Google Location History*. ¿Cuántos lugares ha registrado *google* que ha estado?
Ninguno.

Escriba sus conclusiones y detalles importantes al realizar esta práctica.

En esta práctica se conocieron algunas cosas extras que nos pueden brindar nuestro buscador más común, como lo es el caso de las gráficas 3D, o los mensajes del easter egg.

Se reafirmaron algunos conceptos de conocimiento genereal.

Además de aprender a trabajar con github, aunque creó que es importante aprende utilizar o debidamente este sitio web