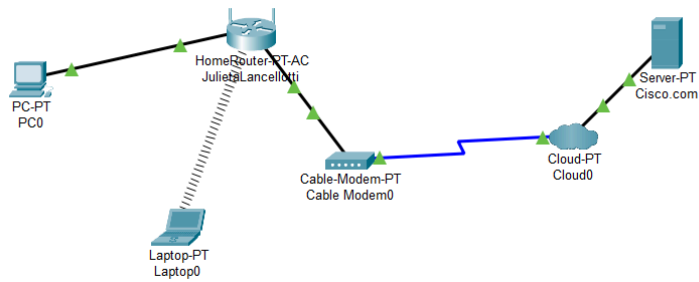


Red doméstica y servidor web con Cisco Packet Tracer

Julieta Lancellotti Iparraguirre

DAW2 2024-2025

Captura 1: Topología de red

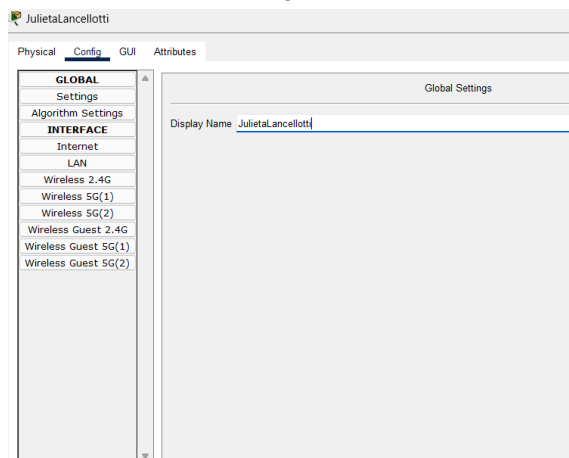


Añado los diferentes dispositivos al área lógica. Los encontraremos en el cuadro inferior izquierdo.

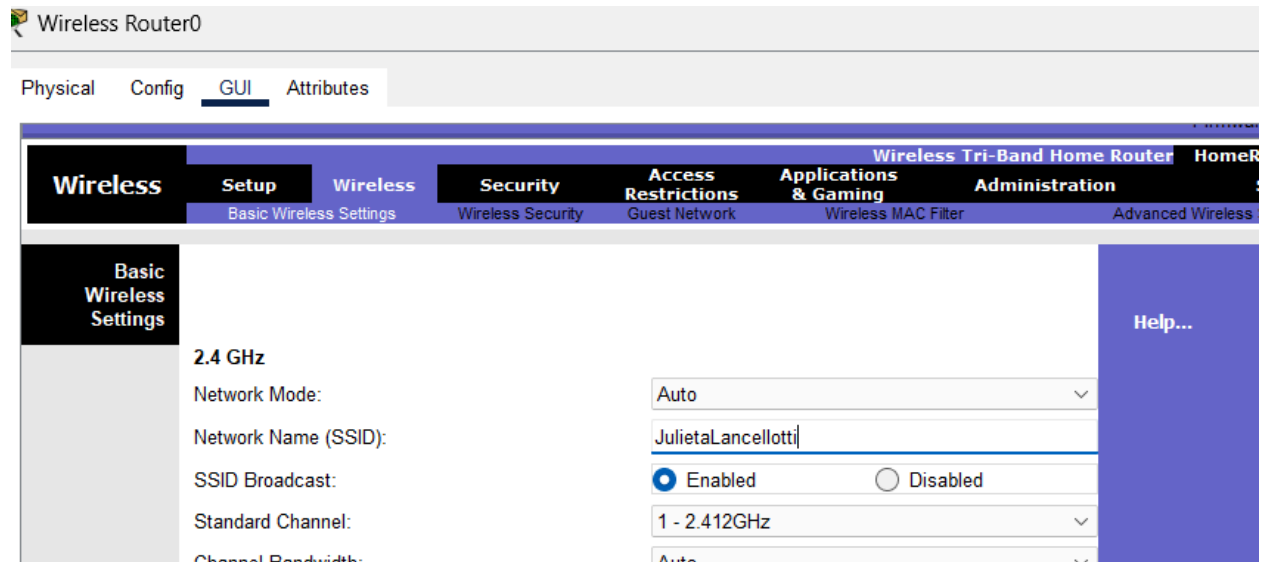
Para las conexiones, seleccionamos el dispositivo y el tipo de conexión que queremos establecer.

Topología de red, resultado final.

Captura 2: Captura de la pestaña de configuración wireless del router. El SSID de la red debe ser tu nombre y apellido en CamlCase sin tildes.



Seleccionamos el router y en Config, Global, introducimos nuestro nombre.

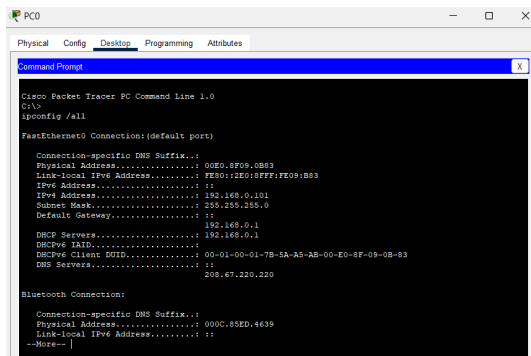


3: Captura de PC Wireless > Connect del portátil, tras conectarse a la red Wi-Fi.



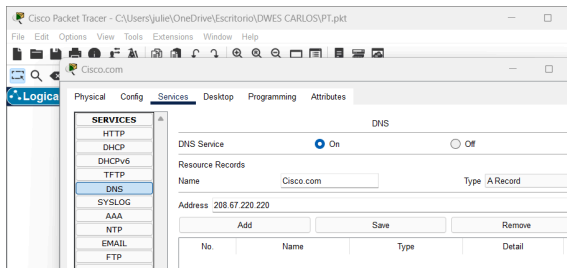
Seleccionamos el laptop y vamos a PC wireless. Debemos seleccionar el HomeNetwork y conectar.

Captura 4: ipconfig /all tras conectarse:



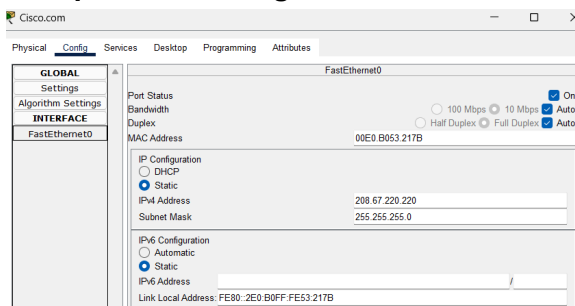
Abrimos el PC de nuestra área lógica y mediante la terminal, ejecutamos ipconfig /all

5: Captura de Services > DNS configurado en el servidor cisco.com.

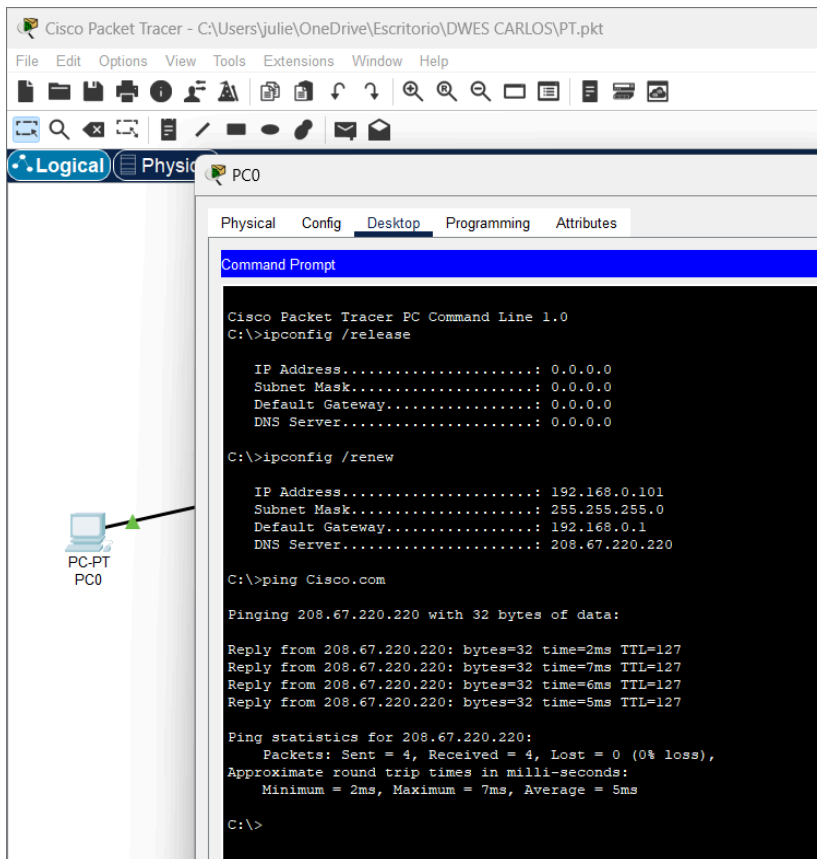


Seleccionamos nuestro server y hacemos los cambios en los apartados pertinentes.

6: Captura de Config > Interface > FastEthernet0 configurado en el servidor.



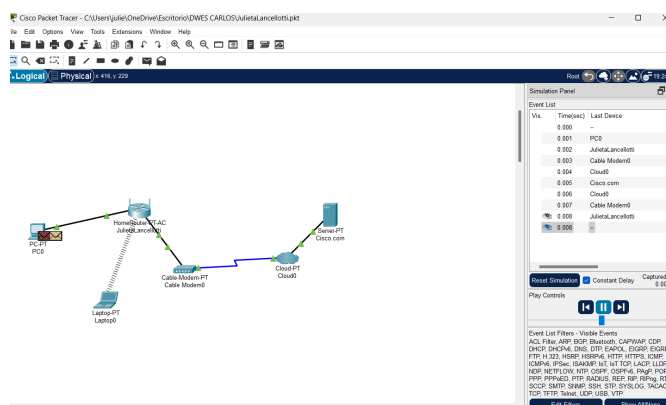
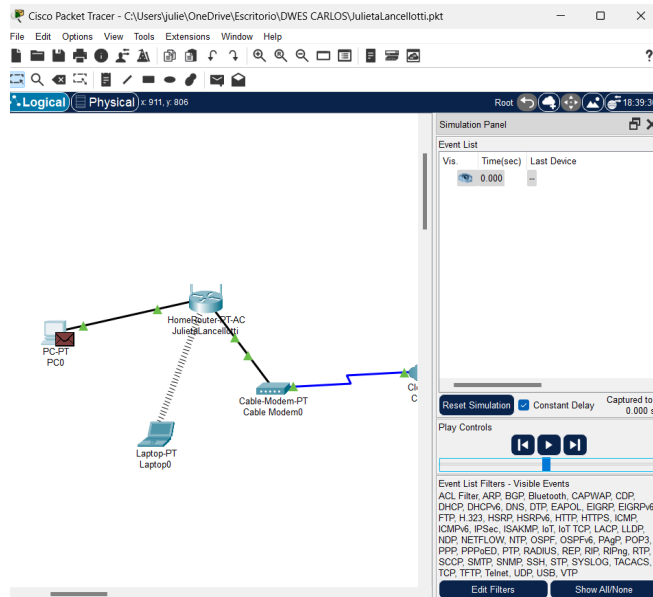
7: Captura de la salida del comando ping cisco.com desde el PC y el portátil.



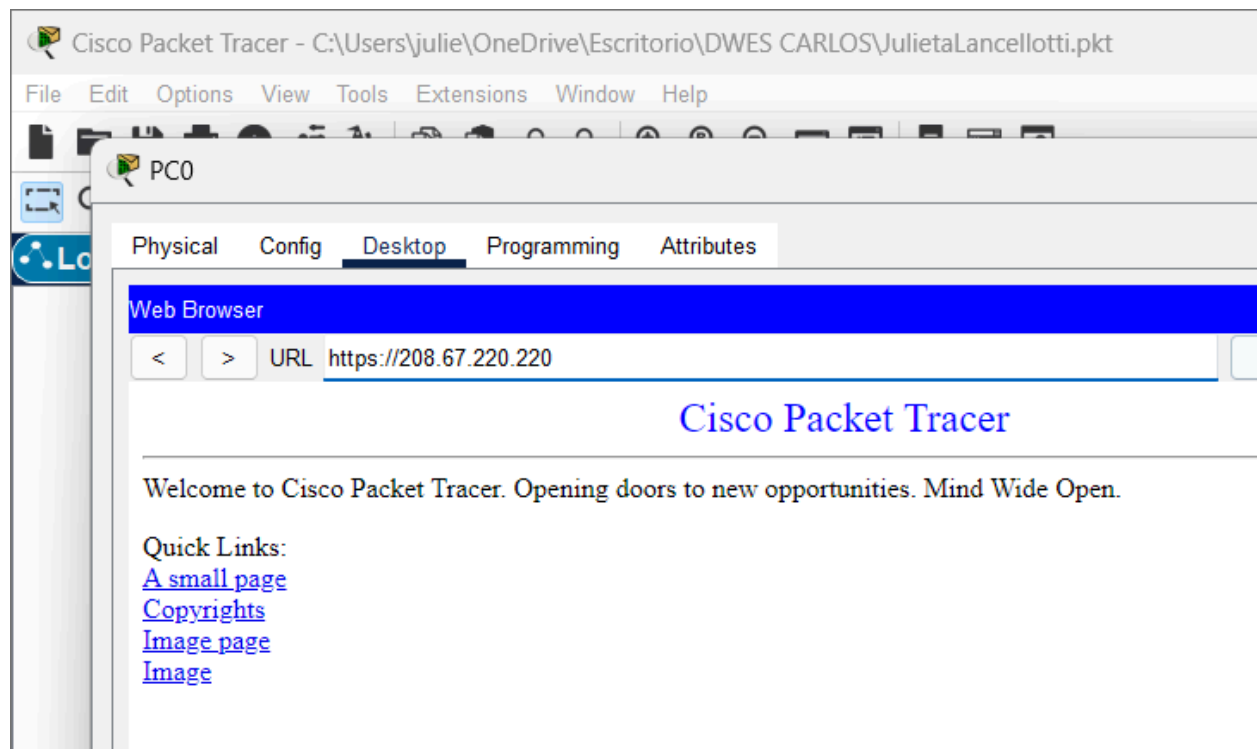
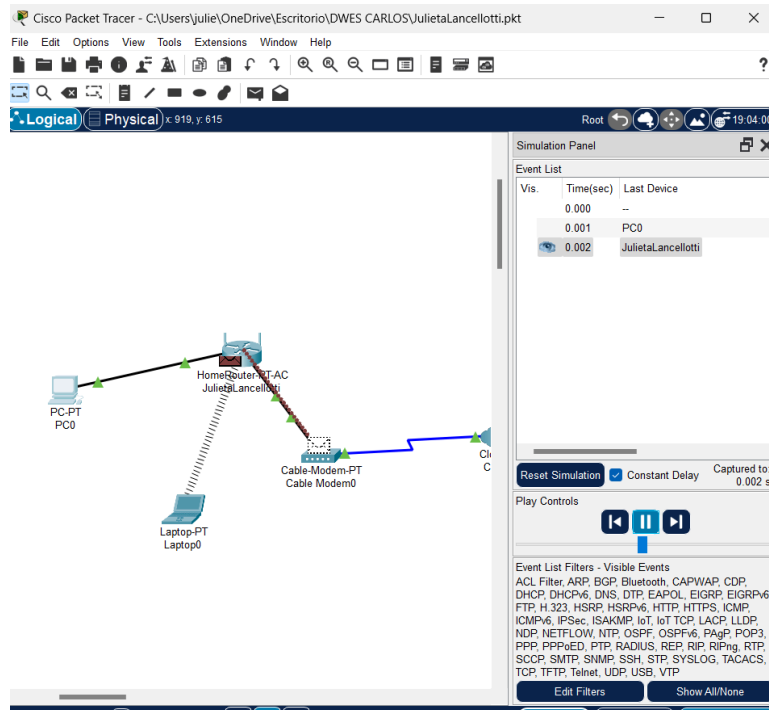
Esto sirve para verificar la conectividad con el PC.

Previo al ping, introducimos los comando `ipconfig /release` e `ipconfig /renew` para comprobar que el ordenador recibe la configuración DHCP.

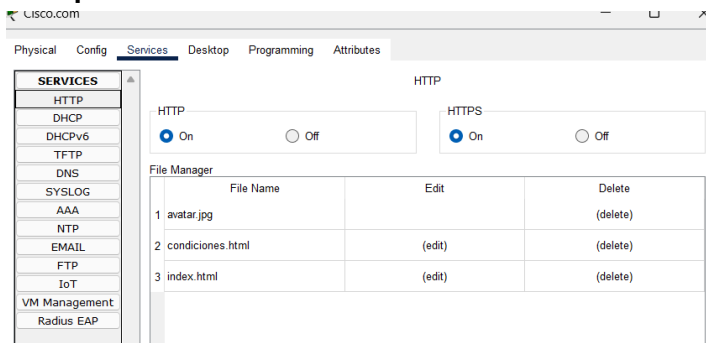
8: captura de Barra azul inferior derecha > Simulation. Repite el ping desde un dispositivo y pulsa el botón de play. Captura de paquetes ICMP en el recuadro Event List.



Mediante la simulación, podemos ver como viajan los paquetes por la red. Para ello, activamos el modo “Simulation” y observamos la lista de eventos tras ejecutar el ping en la ventana de comandos del portátil.

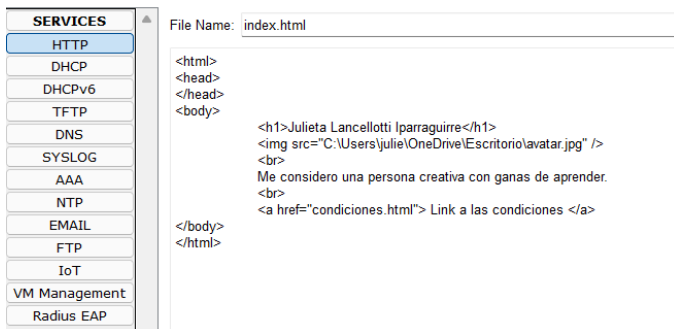
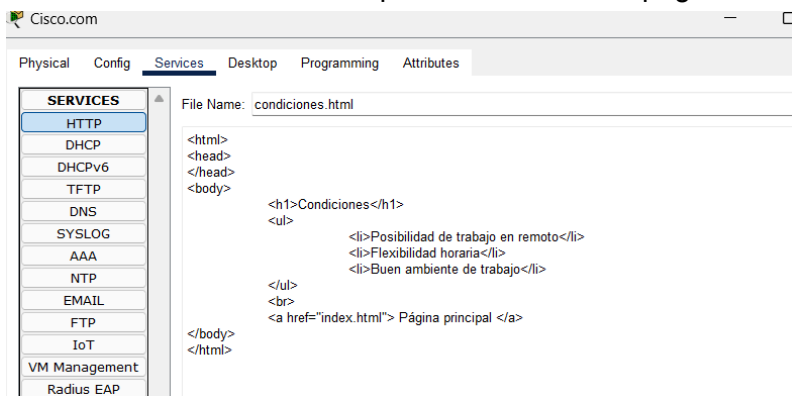


9: Captura de Services > HTTP en tu servidor web.



10. Captura del código fuente de las páginas index.html y condiciones.html

Utilizamos un editor de texto para crear nuestras páginas web.



11. Captura de ambas páginas vistas desde el Web Browser del portátil.

Resultado final de nuestro código.



