Crear una aplicación que tenga una página index.html. El código tiene que estar organizado en tres carpetas js, css e img .

1. La página de index debe visualizar todas las materias en una grilla, el estilo cuenta por parte del alumno, tiene que demostrar un buen manejo de css.
2. Cuando se termine de cargar la página index se tiene que traer del servidor todas las materias que estén cargadas, ejecutando el método GET <http://localhost:3000/materias> lo cual devolverá un array de objetos Json con los siguientes valores: id, nombre, cuatrimestre, fechaFinal y turno. Cree el contenido de la table utilizando los objetos del DOM.
3. Al hacer doble click en una fila de la grilla debe mostrarse, en el centro de la página, una sección donde debe autocompletarse los datos de la materia. Contendrá un texto para el nombre, un select para el cuatrimestre (del 1 al 4), un radio para el turno (Mañana o Noche) y un date para la fecha, un botón para modificar (verde) y un botón eliminar (rojo). (El id no debe mostrarse al usuario).
4. El botón modificar debe enviar el objeto Json completo, con los datos modificados (Excepto el id y el cuatrimestre). Una vez que devuelva el servidor debe modificar los valores de la materia, sin volverse a consultar al servidor la lista. Modificar los datos utilizando los objetos del DOM si la respuesta del servidor es {‘type’:’ok’}
5. Prevío al envío al servidor, tiene que validarse que los campos estén correctamente cargados , de lo contario deberá marcar en rojo el borde de los input que no cumplan con la condición:
6. Materia: debe tener más de 6 caracteres.
7. Fecha: debe ser mayor al día de hoy.
8. Turno: debe haber un turno seleccionado.
9. Cuatrimestre: debe visualizarse el select pero deshabilitado

url servidor <http://localhost:3000/editar>

1. Cada vez que se llame a un servidor debe visualizarse un spinner hasta que el servidor responda, dicho spinner debe visualizarse en un div que ocupe el 100% de la pantalla, sea semitransparente y el spinner se encuentre en el centro.
2. El botón eliminar debe enviar un objeto Json, con el id de la materia. Una vez que devuelva el servidor dicha materia no debe visualizarse en la grilla. Eliminar utilizando los objeto del DOM, si la respuesta del servidor es {‘type’,’ok’}

url del servidor: <http://localhost>:3000/eliminar