Programación III PHP

Clase 2

Maximiliano Neiner

Programación del lado del Servidor

- Programación del lado del Servidor
 - Funciones propias
 - Incluir/Requerir archivos
 - Clases y objetos

Funciones propias en PHP (1/2)

- La declaración de una función comienza con la palabra function.
- El nombre de la función puede empezar con una letra o guión bajo (_), no con números.
- Los nombres de las funciones NO son casesensitive.

```
function NombreFuncion() {
    //código
}
```

Funciones propias en PHP (2/2)

Las funciones pueden recibir parámetros.

```
function NombreFuncion($par_1, $par_2,..., $par_n){
   //código
}
```

Las funciones pueden retornar valores.

```
function NombreFuncion() {
    return $valor;
}
```

Los parámetros pueden tener valores por default.

```
function NombreFuncion($par_1, $par_2 = "valor"){
    //código
}
```

- Programación del lado del Servidor
 - Funciones propias
 - Incluir/Requerir archivos
 - Clases y objetos

Incluir archivos en PHP

- La declaración *include* (o *require*) copia todo el código existente del archivo especificado dentro del archivo que posee dicha declaración.
- La declaración *include* y *require* son idénticas, excepto en caso de falla.
 - require producirá un error fatal (E_COMPILE_ERROR) y frenará el script.
 - include sólo producirá una advertencia (E_WARNING) y el script continuará.

```
<?php
include "nombre_archivo";

require "nombre_archivo";
?>
```

- Programación del lado del Servidor
 - Funciones propias
 - Incluir/Requerir archivos
 - Clases y objetos

Clases y objetos

La sintaxis básica para declarar una clase en PHP

```
class NombreClase
{
    //Atributos.
    //Métodos.
}
```

La sintaxis básica para declarar miembros de una clase (atributos - métodos)

```
//Atributos.
[Modificadores] $nombreAtributo;
//Métodos.
[Modificadores] function NombreMetodo([parametros])
{ ... }
```

Clases

```
class NombreClase
      //Atributos.
      private $ attr1;
      protected $ attr2;
      var $attr3;
      public static $attr4;
      //Constructor
      public function construct() { // código }
      //Métodos.
      private function Func1($param) { //código }
      protected function Func2() { //código }
      public function Func3() { //código }
      public static function Func4() { //código }
```

Objetos

La sintaxis básica para declarar un objeto en PHP

```
//Creo el objeto.
$nombreObj = new NombreClase();
```

El operador -> es utilizado para acceder a los miembros de instancia de la clase.

```
//Métodos de instancia. //Atributos de instancia.
$nombreObj->Func3(); $nombreObj->attr3;
```

El operador :: es utilizado para acceder a los miembros estáticos de la clase.

```
//Métodos de clase. //Atributos estáticos
NombreClase::Func4(); NombreClase::$attr4;
```

Herencia

En PHP se indica herencia a partir de extends.

```
class ClaseDerivada extends ClaseBase {
    public function __construct() {
        parent::_construct();
        //Inicializar variables propias aquí
    }
}
```

Polimorfismo

En PHP cualquier método puede ser modificado en sus clases derivadas.

```
class ClaseBase {
    public function Saludar() {
        return "Hola";
    }
}
```

```
class ClaseDerivada extends ClaseBase {
    public function Saludar() {
        return parent::Saludar()." "."mundo";
    }
}
```

Interfaces

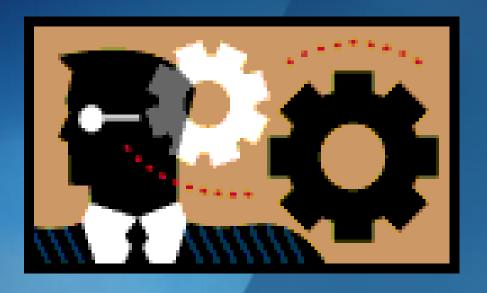
Las interfaces en PHP sólo pueden contener declaraciones de métodos.

```
interface IInterfaz{
    function Metodo();
}
```

Y se implementan con implements.

Clases abstractas

Las clases abstractas pueden contener atributos y métodos, pero sólo ellas pueden contener métodos con el modificador abstract.



Ejercitación

Ejercicios de Programación

Realizar los ejercicios de la guía.

- Aplicar las recomendaciones estándares PSR-1.
 - https://www.php-fig.org/psr/psr-1/