PROVA 2. Análise Numérica e Simulação Computacional. FGV EMAp 2021

Data limite para entrega no eclass: 17 de Dezembro, 13:00 hrs

1. Seja a equação diferencial

$$x'(t) = f(t, x(t)) \quad t \in [t_0 \ T], \ x \in \mathbb{R}^d$$

$$x(t_0) = x_0 \tag{1}$$

e o método numérico

$$x_{n+1} = x_n + hf(t_n + \frac{h}{2}, x_n + \frac{h}{2}f(t_n, x_n))$$
(2)

- (a) Prove que, para f suficientemente diferenciável em $[t_0 \ T]$, o método converge com ordem de convergência igual a 2. Justifique.
- (b) Considere a EDO (1) com $x(t) \in \mathbb{R}^2$ e

$$f(t,x(t)) = \begin{pmatrix} -x_1(t) + \frac{x_2^2(t)}{1+x_1^2(t)} - x_1^3(t) \\ -x_2(t) - \frac{x_1(t)x_2(t)}{1+x_1^2(t)} \end{pmatrix},$$

e considere que a condição inicial x(0) é selecionada aleatoriamente com $x_1(0) \sim \mathcal{N}(1,1)$ e $x_2(0) \sim f(x) = \begin{cases} e^{2x}, & -\infty < x < 0 \\ e^{-2x}, & 0 \le x < \infty \end{cases}$

- i. Proponha um algoritmo para calcular (via Monte Carlo e usando o método numérico (2)) a probabilidade de $x(2) \in B_{0.05}(0)$, onde $B_r(0) := \{v \in \mathbb{R}^2 : ||v||_2 \le r\}$.
- ii. Implemente o algoritmo proposto e calcule essa probabilidade.
- 2. Considere a EDP do calor é o método numérico dado dado por:

$$-vU_{j-1}^{i} + (2+2v)U_{j}^{i} - vU_{j+1}^{i} = vU_{j-1}^{i-1} + (2-2v)U_{j}^{i-1} + vU_{j+1}^{i-1}; \quad (v = \frac{ck}{h^{2}})$$

Demonstre que esse método é convergente.

3. Considere a equação diferencial estocástica (EDE)

$$dx(t) = \alpha x^{3}(t) dt + \beta x^{2}(t) dW(t)$$

$$x(0) = 1$$
(3)

- (a) Implemente o método weak de Euler-Maruyama para desenhar a curva da evolução temporal da média da solução no intervalo $[0\ T]$. Isto é, E(x(t)) em $[0\ T]$. Use como parâmetros de entrada do seu programa os parâmetro α , β , o tamanho de passo h, o tempo de integração T, e o número M de simulações.
- (b) Para $\alpha = -\frac{1}{4}$ e $\beta = \frac{1}{2}$, pode se provar que a solução satisfaz: $E(x(t)) = -\frac{1}{4}t + 1$. Plote na mesma figura e para diferente valores de h o valor exato da média no intervalo [0 3] e o valor obtido numéricamente com os diferente valores de h.