Julián Galindo Mora

Desarrollador FullStack | UX/UI | Entrenador de IA

julian_gm4@hotmail.com

•

PERFIL PROFESIONAL

Soy un estudiante de diseño multidisciplinario con una sólida base en desarrollo full-stack y experiencia tanto en tecnologías frontend como backend. Tengo un fuerte conocimiento en principios de UX/UI y diseño interactivo. Me especializo en construir soluciones digitales desde el concepto hasta el despliegue, con pasión por crear interfaces limpias, funcionales y centradas en el usuario. Busco activamente oportunidades para crecer en dimensiones tanto creativas como técnicas, mientras contribuyo a proyectos innovadores.

EDUCACIÓN

Universidad de los Andes, Bogotá

Ene 2021 - Presente

Título Universitario en Ingeniería de Sistemas y Computación Título Universitario en Diseño

Cambridge International School, La Calera

Feb 2015 - Dic 2020

Título de Bachillerato. Mejor Bachiller Internacional, Promoción 2020

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Latam CoderAI Trainer (LLM & code review), Outlier

Jun 2025 - Presente

- Entrenamiento de IA mediante revisión y corrección de respuestas generadas en código.
- Desarrollo de animaciones y escenas en 2D y 3D con Python y JavaScript (Pygame, p5.js, WEBGL).
- Generación y perfeccionamiento de prompts funcionales según requisitos específicos.

PROYECTOS PERSONALES

Proyecto Portafolio Web

Jun 2025

- Diseñé y desarrollé un portafolio web personal con React, Tailwind y componentes 3D.
- Enfocado en diseño accesible, responsivo y alineado con principios UX/UI.

Licorímetro

Ene 2023 - May 2023

- Desarrollo de app móvil para reconocimiento de bebidas alcohólicas con OCR y red social integrada.
- Arquitectura eficiente basada en POO y prototipado en Figma.
- Implementación de versión beta en Android Studio con Firebase y APIs externas.

CERTIFICACIONES

■ Python Essentials 1 & 2

CISCO, 2025

■ International Baccalaureate

IB, 2020

HABILIDADES TÉCNICAS Y COMPETENCIAS CLAVE

- Lenguajes: Python, JavaScript, Java, SQL, HTML/CSS
- Frameworks/Librerías: React, Flutter, Android Studio, Firebase, Tailwind, Pygame, p5.js, WebGL
- Herramientas: Git, Figma, Illustrator, Unity, Unreal Engine, Visual Studio Code
- Idiomas: Español (nativo), Inglés (C1, avanzado)
- Aptitudes: Trabajo en equipo, Liderazgo, Creatividad, Abstracción de problemas, Organización