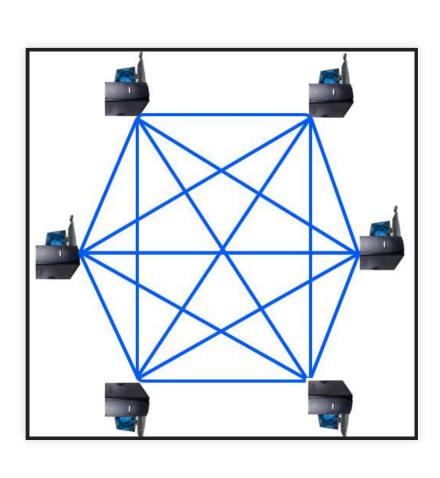
MESH-TOPOLOGIE



von Julian Schwertl und Julius Dehner

GLIEDERUNG

- Was ist die Mesh Topologie?
- Flooding
- Routing
- Verwendungszwecke
- Mesh-Typen
- Vor- und Nachteile
- Fazit

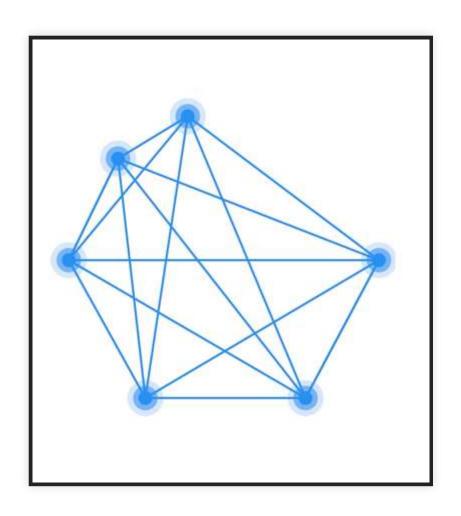
WAS IST DIE MESH TOPOLOGIE?

Netzwerk mit zwei oder mehr Pfaden zu einem Gerät

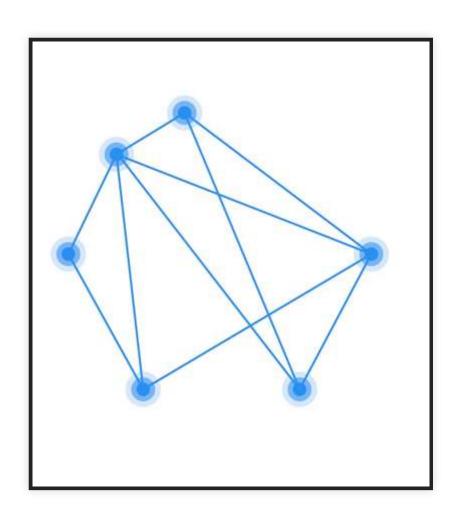
→ Redundanz

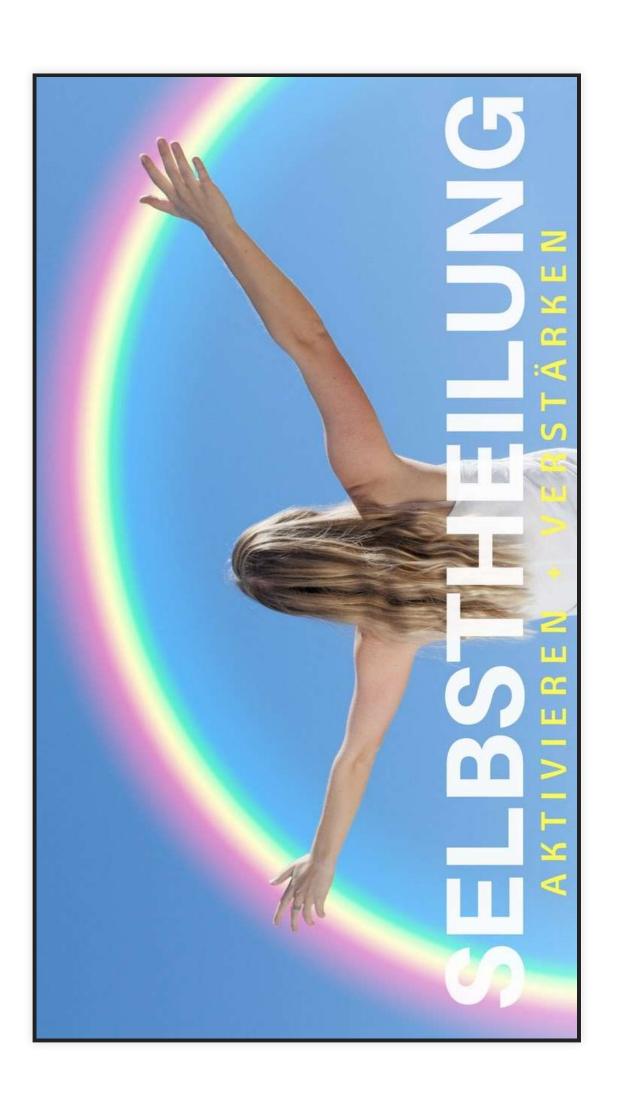
Nachrichten haben eine TTL

VOLLES MESH



PARTIELLES MESH



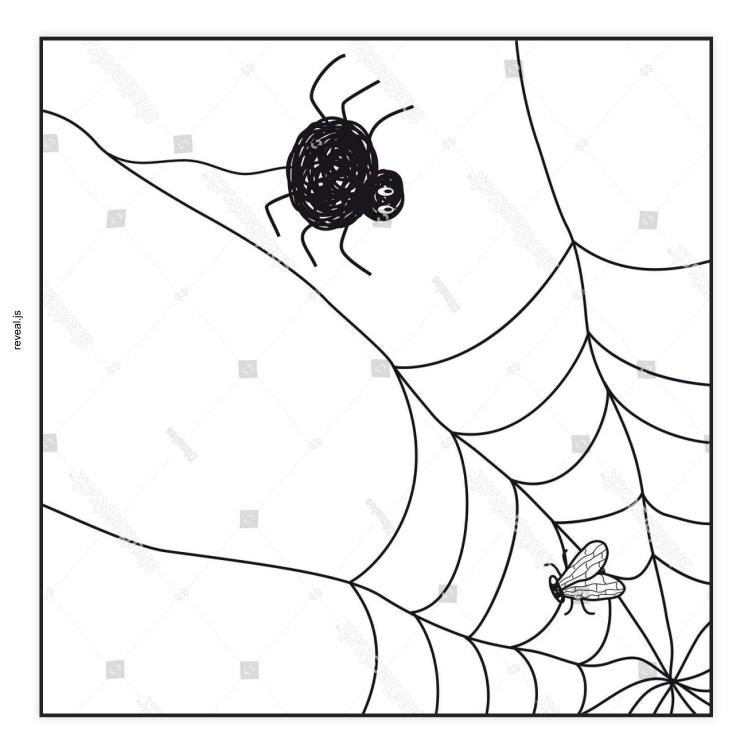


119

FLOODING

- Geräte müssen eigene Daten erkennen und verarbeiten
- Gleichzeitig beschäftigt mit Weiterleitung der Daten anderer Geräte
- Ergo ist jedes Gerät Empfänger und Sender zugleich

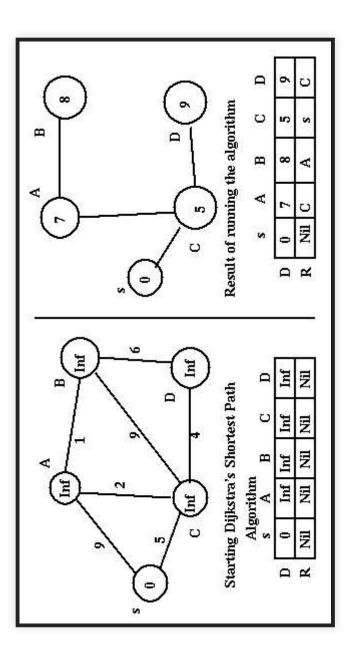
reveal.js



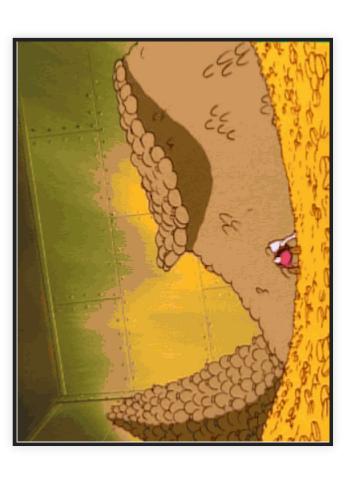
localhost:63342/MeshTopology/index.html?_ijt=elvctitcvtcgv3dkpkngq111df?print-pdf

ROUTING

- Verteilung geschieht durch Routing-Tabellen (kürzester Pfad)
- Bei Ausfall einer Netzwerkeinheit wird ein neuer schnellster Weg gesucht
- Aufwändiger!



ÖKONOMISCHE ASPEKTE



02/2019

Hohe Kosten für gesamtes Netzwerk (im Vergleich zu

anderen Topologien)

Erstellung und Instandhaltung ist aufwändig

Dafür auch hohe Ausfallsicherheit

Erweiterung und Modifizierung während des Betriebs möglich

ÖKOLOGISCHE ASPEKTE



Mit Wireless-Technologien mittlerweile Einsparung

Ohne Wireless: redundante Verkabelung

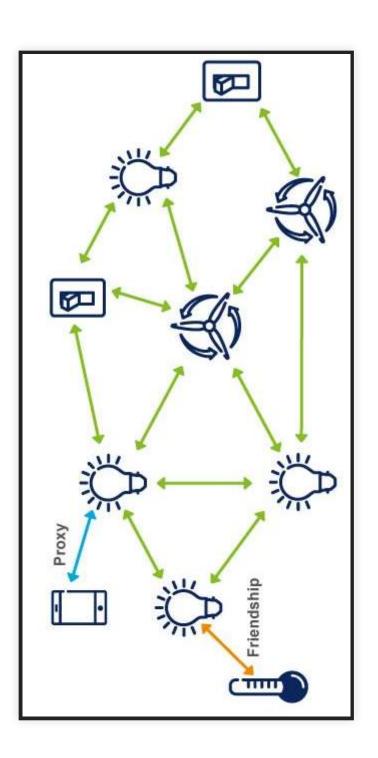
an Kabeln

WEITERE ASPEKTE

- Einfache Fehlerfindung und -isolierung
- Hohe Netzwerkauslastung ohne Probleme möglich

VERWENDUNGSZWECK

- Orte mit wenig komerziellem Internetausbau > Selbstgehostetes Mesh-Internet
- Internet of Things



Kostenpunkt irrelevant

Kommerzielle Nutzung kommt nun vermehrt auf

Durch moderne Wireless-Technologien wird größter

Größter Kostenpunkt ist die Verkabelung

BILD-QUELLEN

- Mesh Images
- Selbsheilung
- Spinne
- Routing table
- Frog

TEXT-QUELLEN:

- Link-Labs
- Hackernoon