

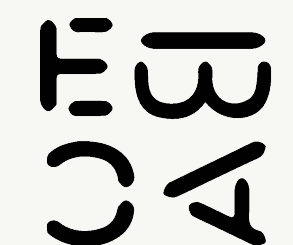


CURSO ONLINE

Backend Python

Impartido por Carlos Ávila

B



escuela
británica de
artes creativas
y tecnología



Programa en Python

Ejercicio



El objetivo de esta actividad es que escribas un programa en un Jupyter Notebook y crees una clase y uses herencia

Entregable:

Un Word con los siguientes puntos:

- Link a tu repositorio de Github con el Jupyter Notebook
- Copia y pega tu código en el archivo de Word

Clases y objetos

Ejercicio

- 1) Visualiza qué entidades/instancias/objetos podrían ser útiles en un eCommerce.
- 1) La idea es que declares una clase con por lo menos 3 funciones y 3 atributos.
- 1) Además deberás crear una segunda clase que herede estas funciones y atributos y debes agregar funciones y atributos a esta clase hija
- 1) Incluye un ejemplo de la instanciación de objetos de ambas clases, sus funciones y sus atributos

Funciones

Ejercicio

- 2) Añade este Jupyter Notebook a tu repositorio de Github con el nombre “Clases y Objetos”
- 3) En un archivo de Word pon el link a tu repositorio y copia y pega el código que creaste en tu Jupyter Notebook