

1. Создать класс Money для работы с денежными суммами. Число должно быть представлено двумя полями: для рублей и для копеек. Копейки при выводе на экран должна быть отделена от целой части запятой. Реализовать сложение, вычитание, деление сумм, деление суммы на дробное число, умножение на дробное число и операции сравнения.
2. Создать класс матрица и реализовать алгоритмы математических операций над матрицами (*сложение друг с другом, умножение на скалярную величину*).
3. *Задание со звездочкой*: необходимо реализовать набор операций над одномерными и двумерными структурами. Каждой структуре необходимо выделить свой класс. При описании классов использовать принципы ООП.

Tips:

- Попробуйте для начала на простых собственных примерах реализовать каждый из принципов ООП.
- Все математические операции не обязательно описывать по отдельности в каждом классе.
- Проверить результат можно при помощи модуля numpy

Операции над матрицами: [Матрицы: основные операции OTUS](#)

Матрицы и numpy: [NumPy: матрицы и операции над ними \(mipt.ru\)](#)